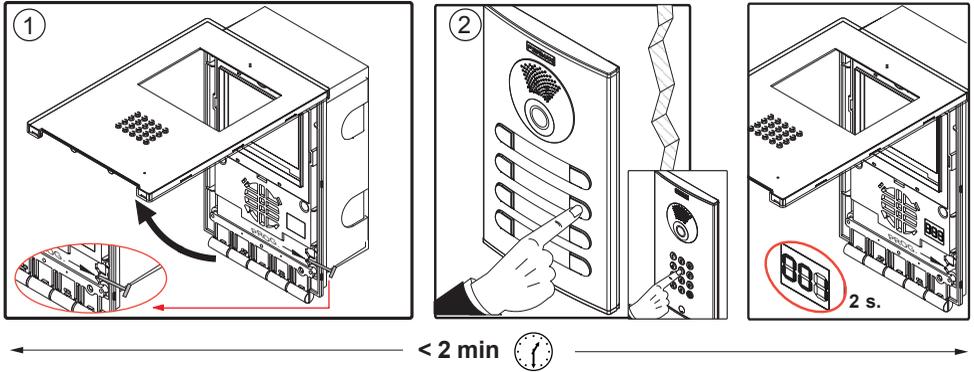
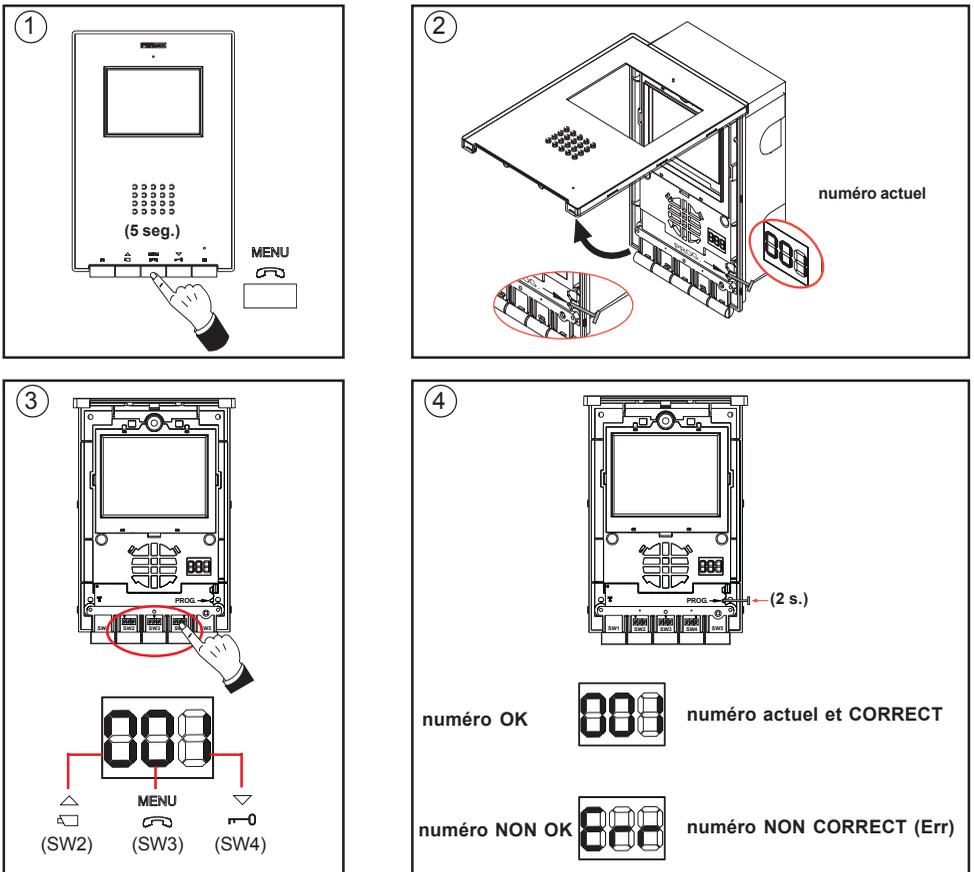


PROGRAMMATION DU MONITEUR ILOFT

Option 1 : à partir de la platine + moniteur



Option 2 : à partir du moniteur



Le moniteur ne fonctionnera pas tant qu'il n'aura pas été programmé.

Option 1 : à partir de la platine + moniteur

- 1°. Le moniteur étant connecté, appuyez sur le bouton de programmation pendant 2 secondes « PROG → » (pour y accéder, il faut soulever le couvercle frontal). Une tonalité de confirmation est émise.
- 2°. Appuyez sur le bouton-poussoir d'appel en direction du logement. Une confirmation, avec une autre tonalité d'appel, se produit. L'on voit également sur l'AFFICHAGE le numéro programmé (pendant 2 secondes).

Option 2 : à partir du moniteur

- 1°. *Entrer en mode de configuration* : appuyez sur le bouton  pendant 5 secondes. La DEL clignote 1 fois par seconde et une tonalité de confirmation est émise.

- 2°. *Mettre le moniteur en mode programmation* : le moniteur étant connecté, appuyez sur le bouton de programmation pendant 1 seconde « PROG → » (pour y accéder, il faut soulever le couvercle frontal). Une tonalité de confirmation est émise.

A ce moment, la première chose que fait le moniteur est d'indiquer par le biais de l'AFFICHAGE le numéro de l'actuel moniteur. S'il n'est pas programmé, il présentera : - - -

- 3°. *Programmer le numéro d'appel* : chaque fois que vous appuierez sur le bouton correspondant aux centaines, dizaines ou unités, le nombre augmentera d'un chiffre ; il apparaîtra sur l'AFFICHAGE.

Centaines : cliquez sur le bouton  (SW2)

Dizaines : cliquez sur le bouton  (SW3)

Unités : cliquez sur le bouton  (SW4)

Une fois arrivé au 9 et si vous appuyez une fois de plus sur cette touche, vous reviendrez au 0 et une forte tonalité d'erreur sera émise. En appuyant une fois de plus, la numérotation reprend au numéro 1.

- 4°. *Quitter le mode programmation*. Appuyez sur le bouton de programmation pendant 2 secondes « PROG → » ou attendez 30 secondes sans appuyer sur aucune touche.

En quittant la programmation, le numéro indiqué est stocké. S'il est correct (entre 1 et 199), une tonalité de confirmation sera émise. S'il n'est pas correct, une tonalité d'erreur sera émise.