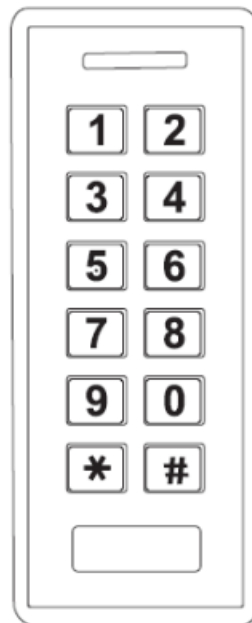


SK2-EM

Clavier codeur avec lecteur de badge 125KHz intégré

Mode d'emploi



Caractéristiques:

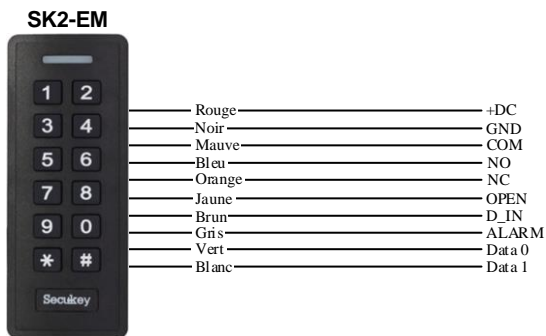
- Clavier autonome étanche IP 66, habillage ABS, noir.
- Bouton poussoir avec LED blanc rétroéclairé.
- Lecteur de proximité EM 125 KHz, Distance de lecture 2-6 cm.
- Entièrement couler en résine époxy.
- 998 Codes utilisateurs + 2 Codes panique.
- Type d'accès : code, carte ou code + carte.
- LED rouge/vert d'état d'indication d'entrée.
- Longueur du code de 4 à 6 chiffres.
- Contact relais NO/NC max. 2A (1~99 sec.,bistable).
- Possibilité de raccordement : bouton poussoir, contact de porte, alarme.
- Interface Wiegand configurable (raccordement sur le modul Fermax 4420 ou 3ème partie): 26~37 bits, code: 4,8 bits ou numéro de carte virtuelle.
- Alimentation de 9VCC à 18VCC.
- Temp. de -40°C à +60°C.
- Dimension. (H) 122 x (l) 50 x (p) 21 mm avec câble de 50 cm.

Avant de commencer !

Le SK2-EM peut être utilisé comme un système entièrement autonome avec le relais incorporé, lié à un mini-contrôleur SBOARD ou sur un contrôleur de porte FERMAX dans un plus grand système. L'opération est soumise aux instructions suivantes :

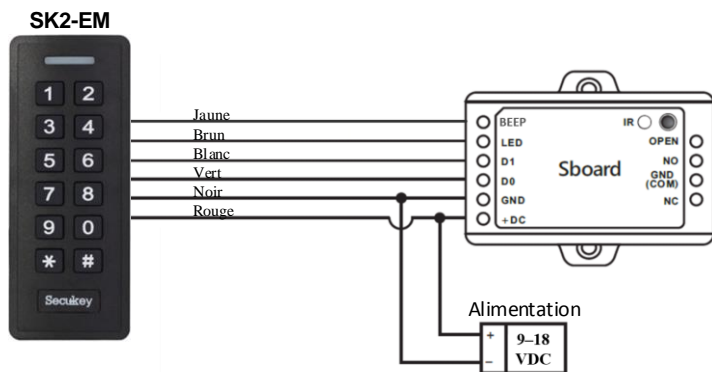
STANDALONE (Complètement autonome):

Suivez les instructions dans ce manuel



Raccordement à un SBOARD:

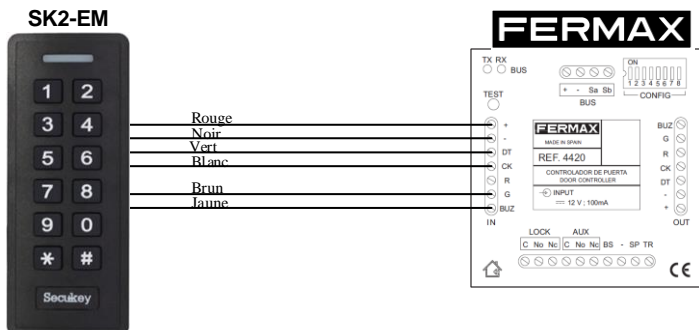
Introduisez les codes suivants, ensuite suivez [le manuel du SBOARD](#).



1. Introduire le code MAITRE dans le SK2-EM	*123456 #
2. Wiegand Reader Mode	73 #
3. Quitter	*

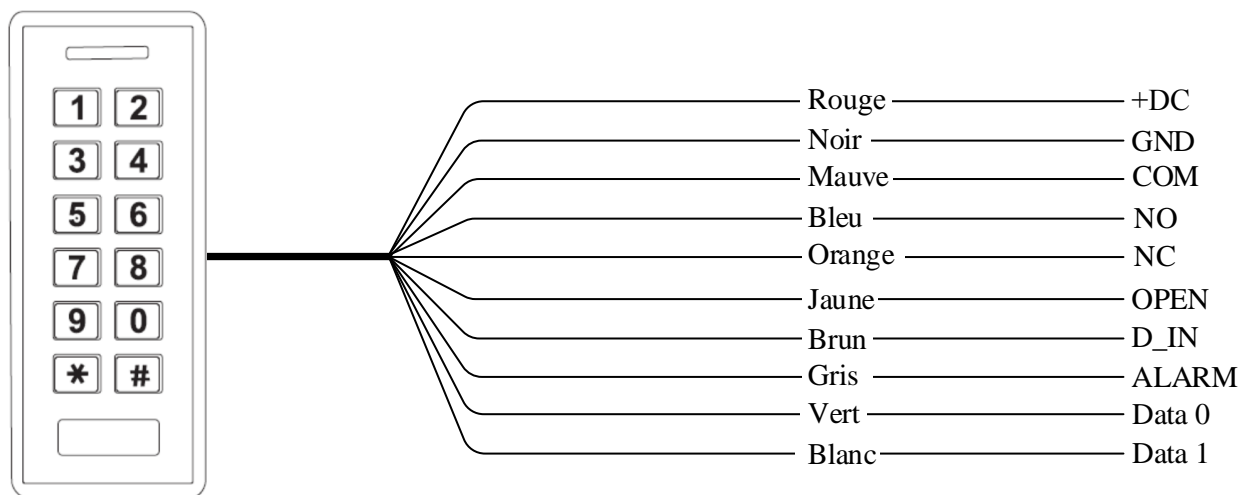
Raccordement à un contrôleur de porte FERMAX (AC+):

Introduisez les codes suivants, ensuite suivez les instructions du manuel et des schémas de l' AC+.



1. Introduire le code MAITRE dans le SK2-EM	* 123456 #
2. Wiegand Reader Mode	73 #
3. Quitter	*
4. Introduire à nouveau le code MAITRE	* 123456 #
5. Wiegand output format (26~37 bits)	8 26 #
6. PIN output: 4 bits, 8 bits, virtual Card (10)	8 8 #
7. Quitter	*

RACCORDEMENT



Les fils inutilisés seront bien isolés !

Alimentation DC		
Rouge	+DC	+9 à +18 VDC max.
Noir	GND	-

COMMANDE		
Mauve	COM	RELAIS (Contact libre de potentiel, max. 2A/48V) *
Bleu	NO	
Orange	NC	

* Il est important de bien déparasiter la gâche électrique ou l'électro-aimant!! (diode pour VDC, varistor pour VAC).

ENTREE		
Jaune	OPEN	"Bouton de sortie" (commande le relais)
Brun	D_IN	Etat de porte (ex: contact magnétique NC)
Noir	GND	Masse commune OPEN en D_IN

ALARME		
Gris	ALARME	Sortie collecteur ouvert, tire vers la masse (GND) **

** Pour des raisons de sécurité, l'alarme panique ne sera rétablie que lors d'un reset de l'alimentation .

INTERFACE		
Vert	Data 0	Sortie Wiegand Data 0
Blanc	Data 1	Sortie Wiegand Data 1

Pour les utilisateurs: **Introduire le code et confirmer avec le carré (ex.: 9876,#)**

PROGRAMMATION

Utilisation d'un numéro comme identifiant (User ID), une manière simple pour effacer un badge ou un code.

- User ID 0 à 997 : Identifiants des utilisateurs.
- User ID 998 en 999 (alarme panique): ceci active aussi l'alarme silencieuse (code forcé), ajouter par exemple un chiffre supplémentaire au code normal.
- User code: N'importe quel code entre 4 et 6 chiffres (sauf "8888").

Mode de programmation (général):

1. Mode de programmation	* (code maître) # <i>(Code maître par défaut 123456)</i>
2. Quitter	* <i>(ou automatiquement après 1 min.)</i>

Modification du code maître (Fortement recommandé pour une meilleure sécurité !!!) :

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Modification du code maître	0 Nouveau code maître à 6 chiffres # Confirmer votre nouveau code maître à 6 chiffres #
3. Quitter	*

Ajouter un code:

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Ajouter un code:	1 Introduire l'User ID : 1...997 (998 ou 999 sont pour l'alarme panique) # Introduire le code (4 à 6 chiffres) #
3. Quitter	*

Ajouter un badge (= carte ou porte-clés):

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Ajouter un badge:	1 Introduire l'User ID : 1...997 (998 ou 999 sont Pour l'alarme panique) # Lire le badge sur le lecteur #
3. Quitter	*

Exemples: - User ID 1 avec le code 9876 : * Master code # 1 1 # 9876 # *
 - User ID 2 avec le badge : * Master code # 1 2 # les badge # *
 - User ID 998 "alarme panique" code 98766 : * Master code # 1 998 # 98766 # *

Modifier un code : chaque utilisateur peut changer son code sans l'intervention de l'administrateur.

Appuyer sur l'étoile	* Introduire l'User ID (de 0...999) # Introduire l'ANCIEN code # Introduire le NOUVEAU code (4 à 6 chiffres) # Confirmer le NOUVEAU code #
----------------------	--

Exemple : Utilisateur 1 veut changer son code 9876: * 1 # 9876 # nouveau code # nouveau code #

Suppression d'un utilisateur:

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Supprimer l'utilisateur sur base de l'User ID	2 Introduire L'User ID (de 0...999) #
Ou 2. Supprimer l'utilisateur avec l'ancien code	2 Introduisez les 4 à 6 chiffres de l'ancien code #
Ou 2. Supprimer l'utilisateur avec l'ancien badge	2 Passer le badge sur le lecteur #
Ou 2. Supprimer l'utilisateur avec le numéro du badge (Dépendent du type de badge et de sa technologie)	2 Introduire les 8/10 chiffres inscrit sur le badge #
Ou 2. Supprimer tous les utilisateurs (Attention !)	2 Introduire le code maître #
3. Quitter	*

Exemples:

- Utilisateur n°3 A perdu son badge: * Code maître # 2 3 # * (Le badge est maintenant effacé).
- On souhaite par exemple effacer le code 9876, sans connaître l'User ID: * code maître # 2 9876 # * (L'ancien code est effacé).

Remarque: Il est très important de conserver une liste à jour de utilisateurs. (Nom, User ID, code/badge).

Configuration du relais:

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Mode pulsation ou bascule (0= bascule ou pulsation de 1 à 99 secondes) (Par défaut pulsation de 5 sec.)	3 0 tot 99 #
3. Quitter	*

Exemple : relais sur 1 seconde: * code maître # 3 1 # *

Bloquer le lecteur/ déclencher l'alarme après 10 tentatives dans 10 minutes:

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Bloquer le lecteur pendant 10 minutes Ou 2. Alarme active (par défaut 1 minute) Ou 2. Inactive (par défaut)	61 # 62 # 5 (1 à 30) # 60 #
3. Quitter	*

Gestion sonore et LED:

1. Mode de programmation	* (code maître) #	
2. Signal de confirmation	Désactivé = 7 0 #	Active = 7 1 #
2. Contrôle de la LED	Désactivé = 7 4 #	Active = 7 5 #
2. Rétro-éclairage du clavier	Désactivé = 7 6 #	Active = 7 7 # (Par défaut tout est active)
3. Quitter	*	

Mode haute sécurité:

Dans ce mode chaque utilisateur doit présenter en premier un badge et ensuite son code valide.

Utilisateur: Lire le badge, ensuite Introduire un code valide et confirmer avec le carré, ex: badge + 9876 #

Type d'accès:

1. Mode de programmation	* (Code maître) #
2. Seulement badge autorisé Ou 2. Badge + code (= mode haute sécurité) Ou 2. Badge <u>ou</u> code (par défaut)	4 0 # 4 1 # 4 2 #
3. Quitter	*

Créer en premier votre badge voir pag. 4. associer ensuite un code à ce badge :

1. Appuyer sur l'étoile	*
2. Créer le nouveau code	Passer le badge sur le lecteur 8888 # Introduire le code (4 à 6 chiffres) # Confirmer votre nouveau code #

Modifier le code:

1. Appuyer sur étoile	*
2. Modifier le code	Passer le badge sur le lecteur Introduire l'ancien code # Introduire le nouveau code (4 à 6 chiffres) # Confirmer votre nouveau code #

Utilisation d'un badge « Maître Additionnel » et « Maître Suppression »:

Lors de l'utilisation d'une carte maître Add, celle-ci crée automatiquement un User ID au lieu de celui créé lors d'un encodage manuel. Ceci est sûr, mais il ne sera plus possible de supprimer un badge perdu ou volé, puisque nous n'avons plus le badge (physiquement) et que nous ne connaissons pas l'User ID utilisé dans la mémoire. Dans ce cas, il faudra effacer toute la mémoire et donc à nouveau programmer les utilisateurs existants.

Ajouter un badge ou un code	1. Passer la carte Maître « Add » 2. Passer les badges utilisateurs successivement ou saisir les codes et conclure avec le # 3. Pour terminer passer à nouveau la carte Maître « Add »
Effacer un badge ou un code	1. Passer la carte Maître « Supp » 2. Passer les badges utilisateurs successivement ou saisir les codes et conclure avec le # 3. Pour terminer passer à nouveau la carte Maître « Supp »

Supprimer tous les utilisateurs (Attention !):

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. SUPPRIMER TOUS LES UTILISATEURS	2 Introduire le code maître #
3. Quitter	*

RESET, retour au réglage d'usine (les utilisateurs restent enregistré)

Revenir au réglage d'usine à l'exception des utilisateurs :

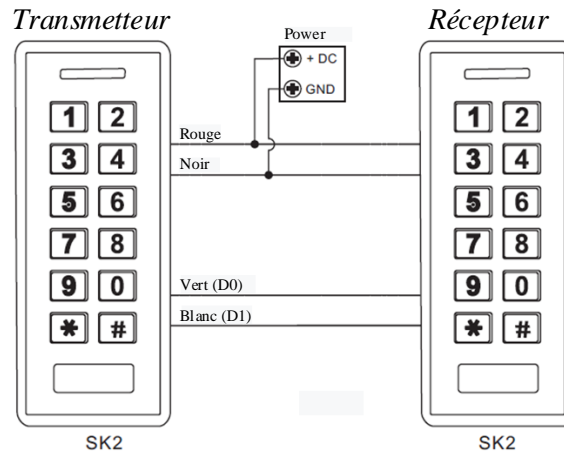
- Couper l'alimentation.
- Raccorder un fil entre les bornes "OPEN" et "GND" (= bouton de sortie).
- Alimenter à nouveau en laissant votre fil. Deux bips vont retentir et la LED passe au jaune, **maintenant vous pouvez retirer le fil.**
- Vous pouvez maintenant créer un badge « maître Add », ensuite passer un nouveau badge celui-ci devient le badge « maître Supp ».
- La LED passe au rouge, cela signifie que la procédure est achevée.

Si vous ne voulez pas utiliser un badge maître, retirer le fil entre "OPEN" et "GND" lorsque l'état de la LED est passé au rouge (ceci dure environ 10 secondes.).

> Le code maître est à nouveau 123456.

Transféré les données vers un autre SK2-EM.

Tous les utilisateurs peuvent être transférés vers un ou plusieurs SK2-EM.
(max. 10 en même temps)



Remarque:

- Le code maître du transmetteur et des récepteurs doit être **identique**.
- Le transfert de données dure environ 3 minutes.
- Les instructions suivantes seront effectuées uniquement sur l'émetteur.

1. Mode de programmation	* (code maître) #
2. Démarrer la fonction copie	9 6 #
Quand toutes les données ont été copiées avec succès (environ 3 minutes), la LED verte s'allumera.	
3. Quitter	*

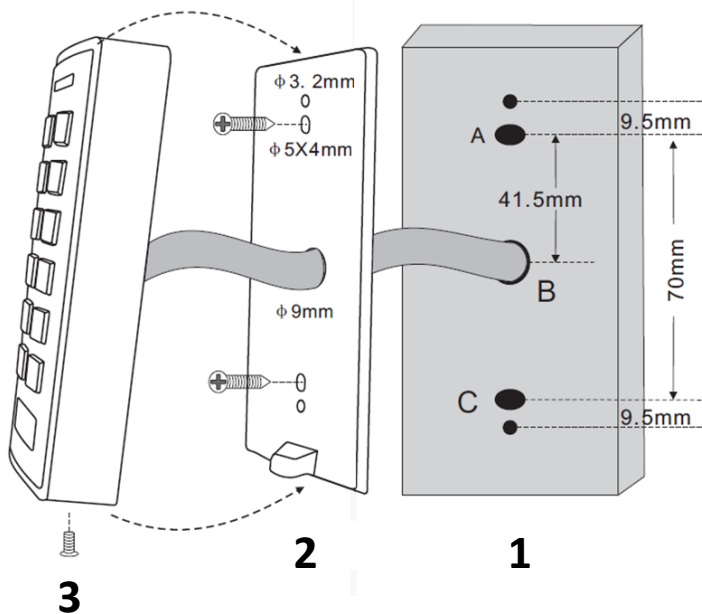
Lecteur Autonome ou Wiegand

1. Mode de programmation	* (Code maître) #
2. Mode autonome (Par défaut)	72 # (Par défaut)
Ou 2. Mode Wiegand	73 #
3. Quitter	*

Modifier au format Wiegand (! Attention, seulement pour liaison spécifique).

1. Mode de programmation	* (Master Code) #
2. Sortie Wiegand format (26~37 bits)	8 26 tot 37 #
3. Sortie PIN: 4 bits, 8 bits ou carte virtuelle (10 digits)	8 4, 8 of 10 #
4. Quitter	*

Installation



Remarque au sujet de l'alarme anti-sabotage:

La détection s'effectue via un senseur LDR situé derrière le lecteur, lorsque le mur est rugueux (ex : brique) et que la lumière atteint le senseur LDR ce-ci pourrait générer une alarme

Par mesure préventive, il est conseillé de couvrir les côtés du lecteur (comme du silicone noir).



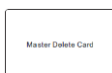
Fourni avec :

Diode 1N4004 à placer sur la gâche électrique de type DC, varistor (non fournie) pour gâche électrique AC

Chevilles

Vis

Clé Torx trouée pour vis anti-vandale



2 Carte maître (voir remarque page 7)

Indication sonore et états des LED

Etats	LED	Buzzer
Au repos (Stand by)	Rouge	-
Introduction programmation code	Rouge clignote	1 beep
Mode programmation	Orange	1 beep
Erreur d'entrée	-	3 beeps
Quitter le mode de programmation	Rouge	1 beep
Entrée OK avec le code ou le badge	Vert	1 beep
Entrée non OK avec le code ou le badge	Rouge clignote 3x	3 beeps
Alarme	Rouge clignote très vite	Beep continue