

PHON'ACCESS 120

PHON'ACCESS 120

Manuel technique

1- Présentation 4
2- Raccordements et câblage 5
3- Fiche technique 6

1- PRESENTATION

Le portier se présente sous la forme d'un coffret métallique encastrable (coffret saillie avec casquette anti-pluie en option) contenant une carte électronique équipée d'un bouton poussoir d'appel, un microphone et un haut-parleur.

Il peut être raccordé à un équipement de poste intérieur d'un autocommutateur privé ou directement sur une ligne réseau publique. Il est compatible CTR21.

Il dispose de deux télécommandes (ouverture de gâche, caméra ...), de deux entrées d'activation des télécommandes (l'une d'elle est un détecteur de boucle sèche ou de tension qui peut bloquer les appels ou émettre automatiquement un appel) et de deux lecteurs de badges.

Le portier est équipé d'une carte synthèse vocale et de l'horloge temps réel.

Etant équipé d'un clavier, la platine offre la fonction code d'accès et permet également la programmation et la numérotation.

En option :

- jusqu'à 4 boutons d'appels.

Le portier offre les possibilités suivantes :

- suite à appui sur le bouton poussoir, il appelle un poste prédéterminé. Si celui-ci ne répond pas, trois autres postes peuvent être appelés cycliquement.
- suite à un nouvel appui sur le bouton poussoir, il met fin à la communication.
- sélection d'un nom de résidant sur l'afficheur grâce aux touches ↑ ↓ et lancement de la procédure d'appel par appui sur la touche cloche. Un nouvel appui sur cette touche met fin à la communication.
- possibilité d'énoncé le nom de 5 résidants pendant la sélection.
- numérotation à fréquences vocales (MF.Q23) ou décimale.
- appel du dispositif par un poste MF avec passage en écoute discrète ou en communication mains-libres.
- inhibition du bouton d'appel.
- les télécommandes sont mises en service par surnumérotation MF d'un poste en communication, par un contact extérieur ou par le clavier.
- blocage des appels ou appel automatique (alarme) par un détecteur de boucle sèche ou tension.
- programmation du dispositif par surnumérotation MF ou par le clavier ou par modem à distance.
- jusqu'à 120 numéros abrégés et fonction téléphone mains-libres avec surveillance de la numérotation (discrimination).

Le portier est équipé d'un mains-libres half-duplex avec amplificateur audio de 250mW sortant sur un haut-parleur de 8Ω 2W. Les niveaux microphone et haut-parleur sont programmables.

Alimenté en 9 à 18VDC, il consomme environ :

- 220mA au repos et 360mA maxi en activité sous 12V,
- 300mA au repos et 550mA maxi en activité sous 9V,
- 140mA au repos et 250mA maxi en activité sous 18V.

2- RACCORDEMENTS ET CABLAGE

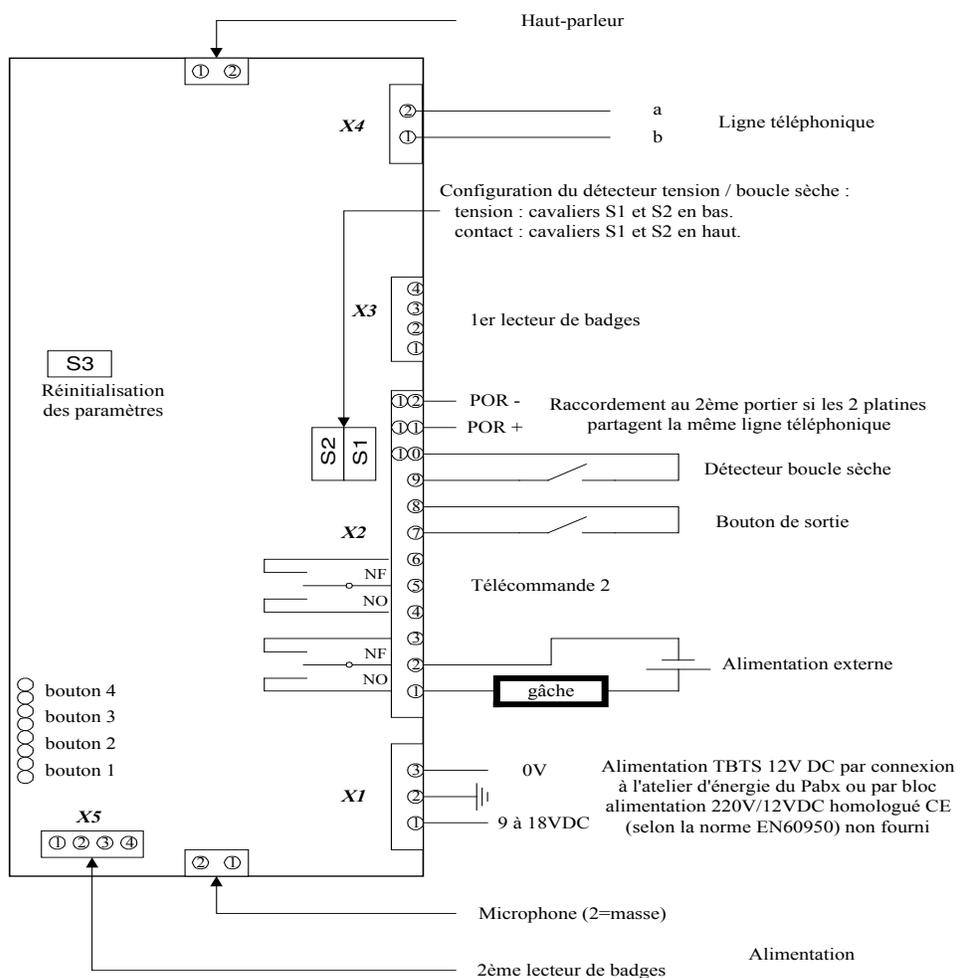
Le portier est constitué :

- d'un coffret métallique encastrable de dimensions 260 x 110 x 48 mm.
- d'une face en aluminium de 280 x 120 x 4 mm qui supporte l'électronique, le microphone, le haut-parleur et le bouton poussoir. Cette face est fixée sur le coffret par quatre vis.

En option, la platine peut être livrée avec un coffret saillie avec casquette anti-pluie, de dimensions 282 x 124 x 92 mm.

Raccordements :

- deux bornes pour la ligne téléphonique,
- six bornes pour les télécommandes (boucles sèches normalement ouvertes (NO) ou fermées (NF)). Elles acceptent 24 Volts DC maxi et leur pouvoir de coupure est de 2A sous 12VDC et 1A sous 24VDC.
- deux bornes pour le bouton d'activation de la télécommande 1.
- deux bornes pour le détecteur de boucle sèche ou tension (4 à 25 Volts DC, + sur broche 9 et masse sur broche 10),
- deux bornes pour raccorder 2 portiers sur la même ligne téléphonique.
- trois bornes pour l'alimentation externe (9 à 18 Volts DC, 600mA mini),



Relier le coffret à la terre par l'intermédiaire du connecteur à cosse en fond de cuve. Ensuite, relier les bornes 2 et 3 de X1 pour connecter la masse (0V) à la terre.

3- FICHE TECHNIQUE

Connexions	- sur une ligne de l'opérateur public, - interface poste analogique d'un Pabx CTR21.
Téléphones	- standard DTMF, - mobile, - sans fil.
Alimentation	9 à 18V DC
Consommation	350mA sous 12V
Normes CE respectées	EN60950 EN55022 Edition 98 Class B EN55024 Edition 98 Class B
Norme télécommunications	CTR21
Température de fonctionnement	-35°C à +50°C
Nombre de relais	2
Temporisations des relais	Relais 1 : 1 à 99s Relais 2 : 1 à 99s
Caractéristiques des contacts relais	Relais 1 : 2A à 12V DC, 1A à 24V DC. Relais 2 : 2A à 12V DC, 1A à 24V DC.
Bouton de sortie	2 contacts
Programmation	Sur PC sous Windows 95, 98, Me, 2000, NT4 ou XP. Le logiciel de télégestion est disponible sur CD-ROM. A partir du clavier de la platine. A distance, depuis un PC via un modem analogique (33600bps maxi) via le réseau téléphonique ou via un Pabx.
Codes d'accès	1 par résidant
Longueur des codes d'accès	De 1 à 6 chiffres
Mémoire sauvegardée	Oui
Heure, Jour, Date, Calendrier	Oui
Matériel	Face alu avec vis anti-vandale

Paramètres par défaut (sortie de fabrication)	
Relais 1 activé par :	
Code téléphone	0
Code clavier12345
Durée de la commande	5s
Relais 2 activé par :	
Code téléphone	2
Code clavier	67890
Durée de la commande	5s
Mode d'exploitation	Périodes inactives
Code d'accès gérant	-
Code d'accès installateur	-
Durée de la communication	60s
Durée de sonnerie du résidant	30s
Décroché du portier après	0s (immédiat)
Messages	Validés
Tonalités	Caractéristiques des tonalités françaises

PHON'ACCESS 120

Aide à la programmation

1- Installation du logiciel de télégestion	12
2- Création et configuration d'une installation	13
2.1- Lancement du logiciel de télégestion	13
2.2- Création d'une installation	14
2.3- Ouverture d'une installation	15
2.4- Configuration de l'installation	16
2.4.1- Le relais 2	18
2.4.2- Format des numéros abrégés	19
2.5- Les groupes horaires	19
2.6- Les écrans	21
2.7- Les messages	22
2.8- Les tonalités	24
2.9- Le concierge	25
2.10- La gérance	26
2.11- L'installateur	28
2.12- Les boutons d'appel	28
2.13- Le partage de ligne	29
3- Les résidants	31
3.1- Les services	31
3.2- Les boutons d'appels	32
3.3- Les résidants avec téléphone et contrôle d'accès	34
3.4- Liste des badges à attribuer	37
4- Badges et digicodes supplémentaires	39
4.1- Badges supplémentaires	39
4.2- Digicodes supplémentaires	40
5- Le téléchargement	42
5.1- Programmation du portier	42
5.2- Envoi des données au portier	43
5.3- Lecture des données du portier	44
6- L'environnement	46
6.1- Les écrans	46
6.2- Les messages	46
6.3- Le logiciel	46
6.4- Les impressions	47
7- Gestions des installations	52
7.1- La copie d'installations	52
7.2- La suppression d'installations	53
7.3- Les mises à jour	53
7.4- Options - Menu général	59
7.4.1- Programmation du mot de passe	59
7.4.2- Programmation des noms des alarmes	60
8- Gestions de la base de données	61
8.1- Initialisation de la base de données	61
8.2- Sauvegarde de la base de données	61
8.3- Restauration de la base de données	62
8.4- Ré-indexation de la base de données	63

INDEX

ALARMES

Programmation des noms des alarmes : p. 60.

Programmation de l'entrée d'alarme : p.17.

BASE DE DONNEES

Initialisation : p. 61.

Sauvegarde : p. 61.

Restauration : p. 62.

BADGES SUPPLEMENTAIRES

Programmation des badges supplémentaires : p. 39.

BOUTONS SUPPLEMENTAIRES

Activation-désactivation des boutons : p. 33.

PARTAGE DE LIGNE

Partage de la ligne téléphonique par plusieurs platine : p.29.

CONCIERGE

Programmation des caractéristiques : p. 25.

DETECTION DE TONALITES

Programmation des tonalités : p. 24.

DIGICODES SUPPLEMENTAIRES

Programmation des digicodes supplémentaires : p. 40.

ECRANS

Tempo de retour au repos : p. 21.

Choix du fichier écran : p. 46.

GACHE

Programmation de la temporisation des contacts : p. 17.

Programmation du digicode commandant les contacts : p. 17.

Programmation du code MF commandant les contacts : p. 17.

Gestion du relais 2 : p. 18.

GERANCE

Programmation d'une gérance : p.26.

Création de personnes dans une gérance : p.26.

Choix d'une gérance pour une installation : p.27.

Changement de digicode gérance : p. 55.

GROUPES HORAIRES

Description : p. 19 et 20.

Mode 'Accès libre' : p. 20

Programmation des jours fériés : p. 20.

Programmation des vacances : p. 20.

Mise à jour des jours fériés : p. 54.

IMPRESSIONS

Sélection des pages à imprimer : p. 47.

INSTALLATEUR

Programmation d'un installateur : p.28.

Changement de digicode installateur : p. 55.

INSTALLATION

Copie d'une installation : p. 52.

Suppression d'une installation : p. 53.
Mise à jour d'installation (pooling) : p. 53
Modification du mot de passe d'entrée en programmation : p. 59 - 60.

LECTEUR DE BADGES

Correspondance lecteur-relais : p. 17.

NIVEAUX D'EMISSION-RECEPTION

Réglage du volume haut-parleur : p. 17
Réglage du gain microphone : p. 17

RACCORDEMENT

Synoptique de la carte : p. 5.

RESIDANT

Affichage de la liste des résidants ayant un N° de téléphone et un code d'accès : p. 34.
Création d'un nouveau résidant de ce type: p. 35.

SERVICES

Affichage de la liste des services : p. 31.
Création d'un service : p.31.

SYNTHESE

Activation-désactivation des messages : p. 22.
Réglage du niveau d'émission des messages : p. 22.
Description des messages : p. 23.
Choix du fichier synthèse :p. 46.

TELECHARGEMENT

Paramétrage du type de connexion : p. 42.
Envoi de données au portier : p. 43.
Lecture de données du portier : p.44.
Consultation et sauvegarde du journal : p. 45.

1- INSTALLATION DU LOGICIEL DE TELEGESTION

Le logiciel de télégestion est fourni sur CD-ROM. Si l'installation ne démarre pas automatiquement après l'insertion du CD-ROM, éditer le fichier d:\Lisez-moi.txt.

Configuration PC requise pour la programmation des installations

- Pentium III 300MHz convient bien.
- 64 Mo RAM sont suffisants.
- Edition de logiciel: WIN 95, 98, 2000, Millénium, NT4 ou XP.
- disque dur: capacité peu importante, 1GB convient parfaitement.
- modem: de préférence externe en 56K.
- lecteur CD Rom: indispensable.
- port série: pour une programmation en mode local.

Accès à la programmation

PHON'ACCESS 120 peut se programmer en local par le clavier ou à distance, par un modem analogique (33600bps).

A partir du PC où est installé le logiciel de télégestion de **PHON'ACCESS 120**:

- ➔ faire « Démarrer...Programmes...Phon'Access...Phon'Access » et entrer en programmation en validant le code d'accès (par défaut : GERA pour Gérant).
- ➔ effectuer toutes les programmations sur PC (configuration de l'installation, noms et coordonnées des résidants, écrans, ...).
- ➔ ouvrir l'écran du téléchargement. Appuyer sur le bouton 'configurer' pour sélectionner le port série ou le modem. Choisir l'option à distance'.
- ➔ Appuyer sur 'connexion', le logiciel PC entre en communication avec **PHON'ACCESS 120** via la ligne téléphonique.
- ➔ Une fois connecté, choisir le type de téléchargement (paramètres, résidants, écran ou logiciel).
- ➔ A la fin de la transmission, un message d'acquiescement s'affichera au PC. Il faut ensuite choisir 'Déconnexion'. **PHON'ACCESS 120** repasse alors en mode repos.

*Remarques: il est possible de lire les programmations de **PHON'ACCESS 120** (lecture des paramètres, des résidants et des écrans) à distance.*

2- CREATION ET CONFIGURATION D'UNE INSTALLATION

2.1- Lancement du logiciel de télégestion

Il y a trois types d'utilisateurs. Utiliser la flèche pour choisir entre :
SUPERVISEUR : Accès à toutes les fenêtres.
INSTALLATEUR : Accès à toutes les fenêtres sauf synthèse et capacité.
GERANT : mot de passe par défaut : GERA
Accès aux fenêtres des résidants. Il peut ajouter ou enlever des résidants mais ne peut pas modifier les paramètres.



Phon'access

Utilisateur: Superviseur

Mot de passe: [REDACTED]

Enregistrer le mot de passe

Heure: 10:14

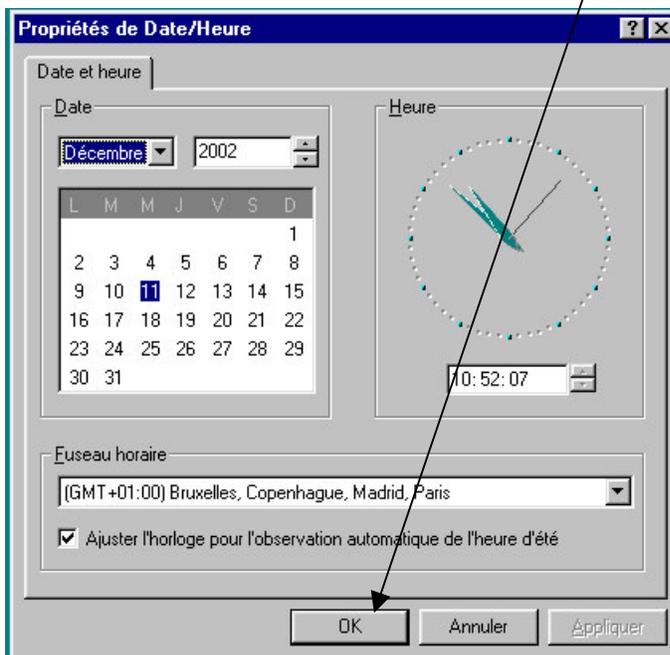
Date: 14/02/2003

Jour: Vendredi

Modification

FR GB

Cliquer sur **Modification** pour mettre à jour la date et l'heure. Entrer la date et l'heure correctes. Cliquer sur **OK** pour valider. L'écran principal s'affiche.



Propriétés de Date/Heure

Date et heure

Date

Décembre 2002

L	M	M	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Heure

10:52:07

Fuseau horaire

(GMT+01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris

Ajuster l'horloge pour l'observation automatique de l'heure d'été

OK Annuler Appliquer

2.2- Création d'une installation

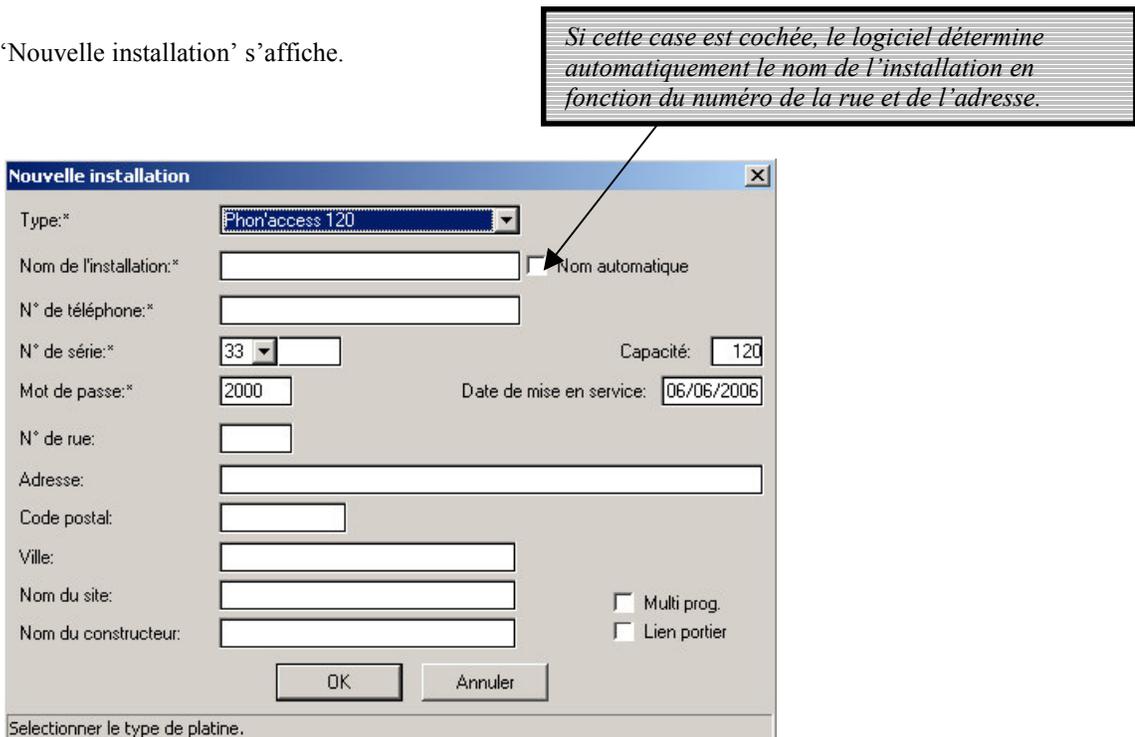
Ecran principal :



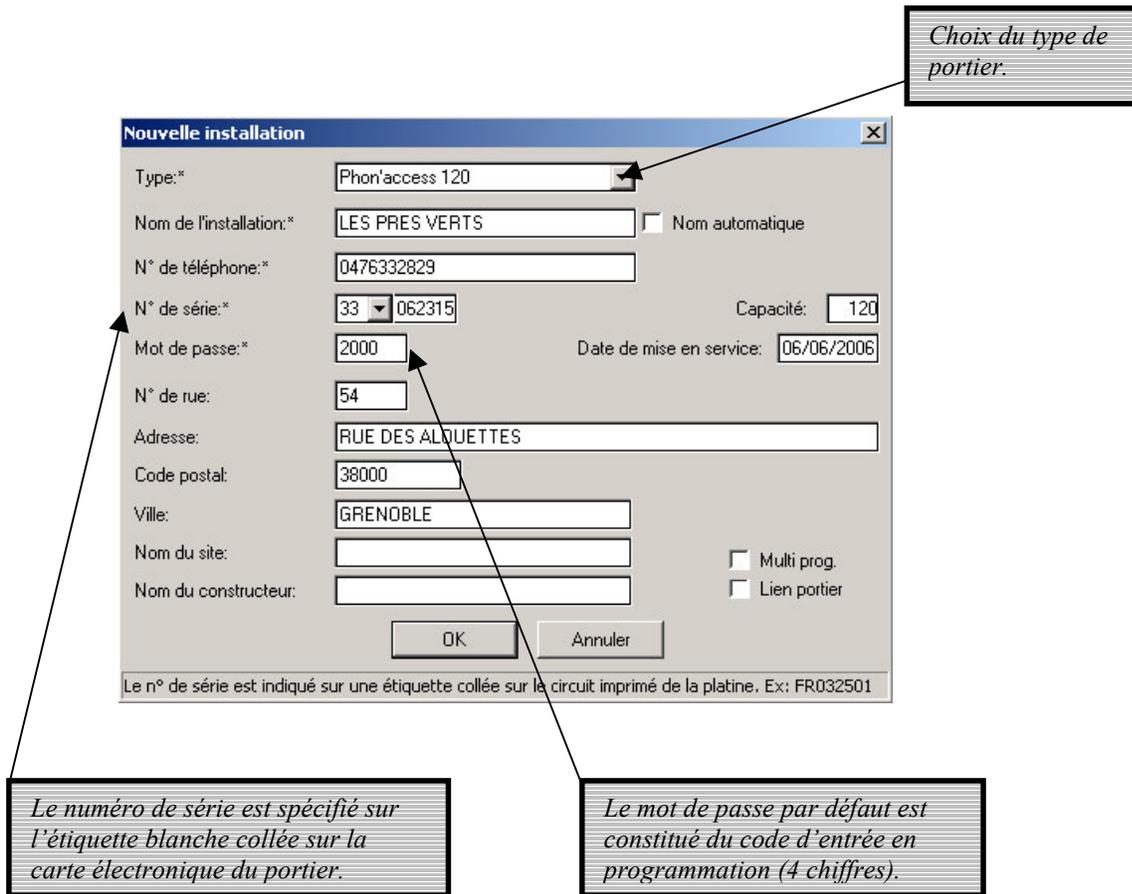
L'écran suivant s'affiche.



L'écran 'Nouvelle installation' s'affiche.



Entrer les informations demandées. Un exemple est fourni ci-dessous.

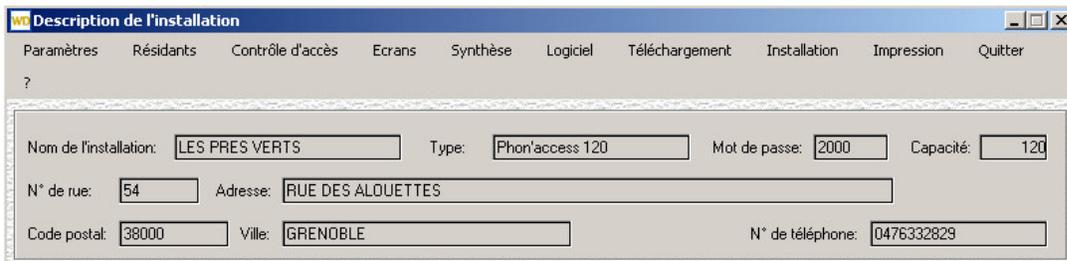


Lorsque toutes ces informations sont entrées, cliquer sur OK.
 Pour ouvrir une installation existante, lancer le programme et effectuer :

2.3- Ouverture d'une installation

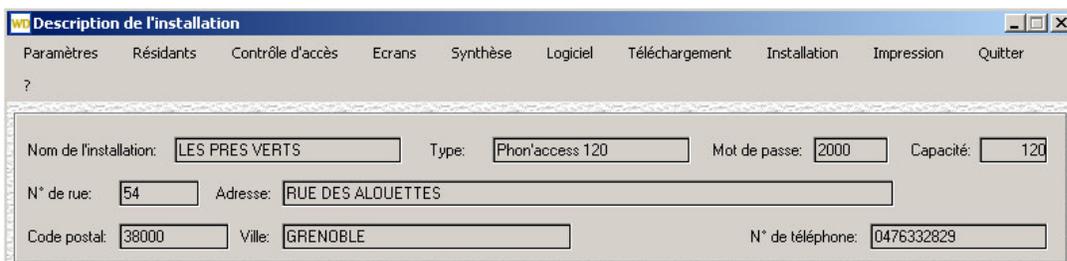


Pour éditer une installation, double-cliquer sur son nom ou pointer cette installation puis cliquer sur l'icône ouvrir. La description de l'installation affiche les informations de l'installation choisie.



Vous avez accès à la barre de menu supérieure.

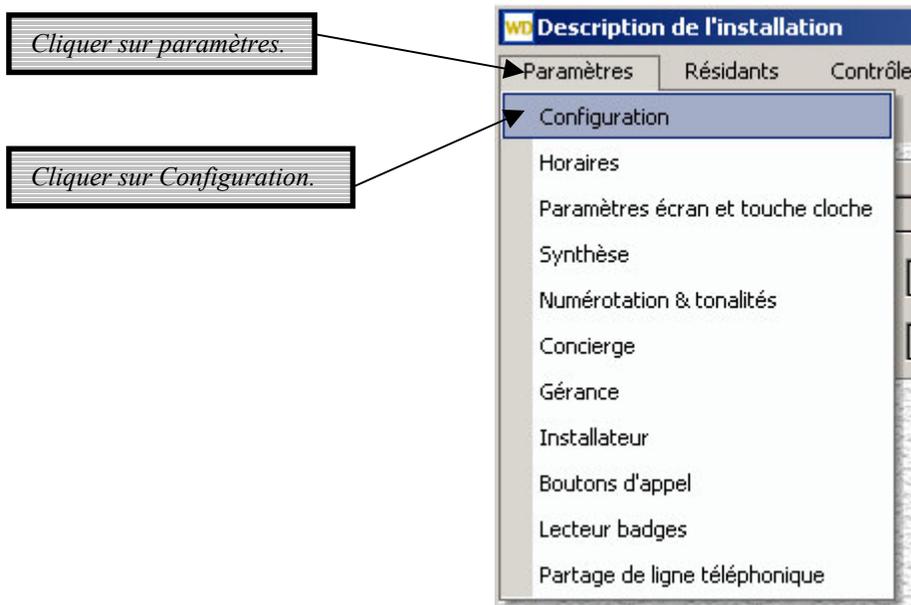
2.4 Configuration de l'installation



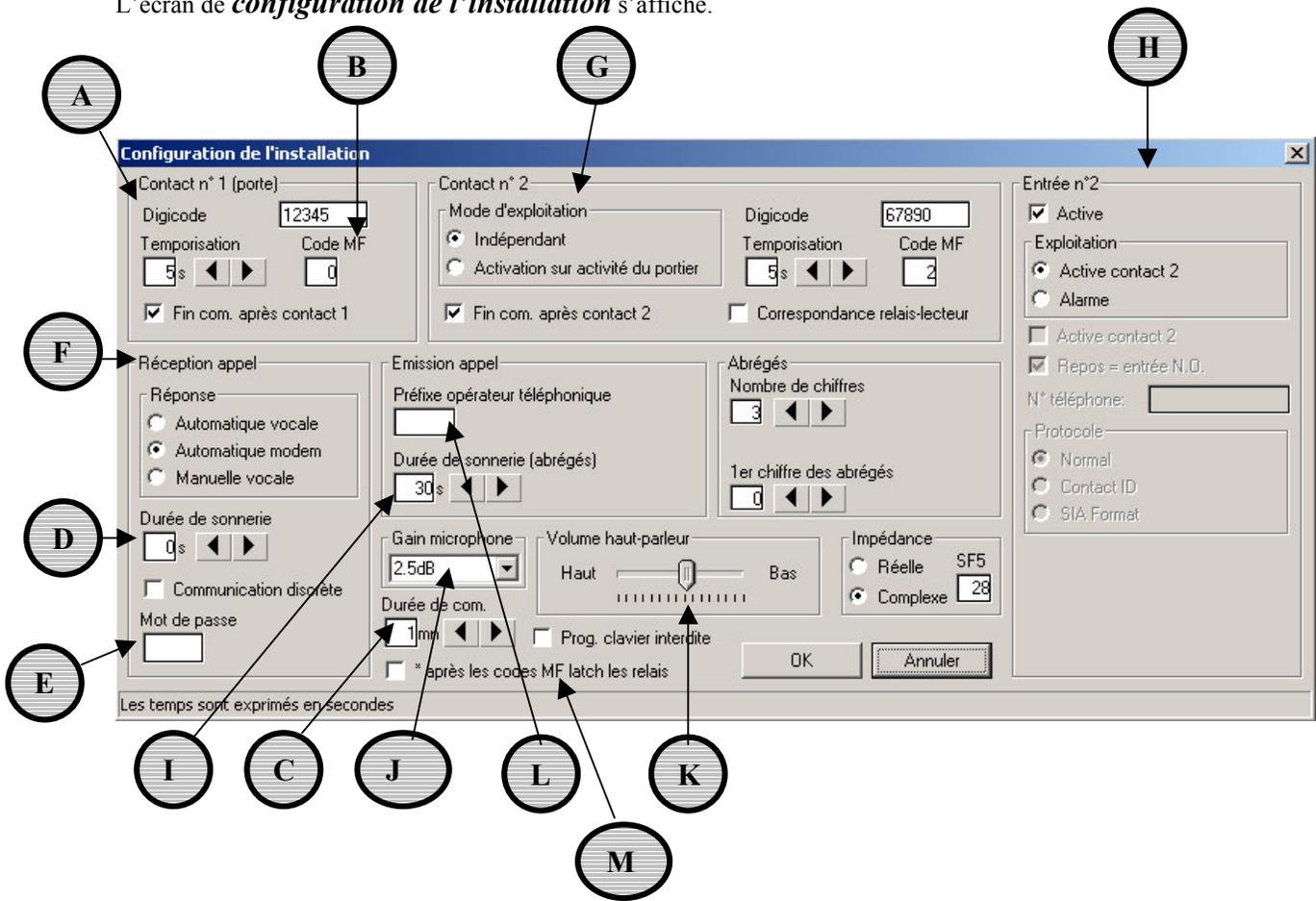
La barre de menu supérieure indique un certain nombre d'options programmables pour cette installation.

Cliquer sur **Paramètres**. Une liste d'options s'affiche.

Cliquer sur **Configuration**.



L'écran de *configuration de l'installation* s'affiche.



A Le **contact N° 1** est utilisé pour activer la gâche de la porte. Entrer le nombre de secondes d'activation désirée lors de la composition d'un code d'accès correct ou lors de la composition du code MF d'ouverture de porte par le poste téléphonique d'un résident.

B Le **code MF** (de 1 à 2 chiffres) représente le code à composer par le résident à partir de son poste téléphonique pour ouvrir la porte.

C La **durée de communication** est programmable de 0 (illimitée) à 9 minutes et s'applique aussi bien à un appel émis par le portier qu'à un appel reçu par le portier. La ligne téléphonique est libérée dès que la durée maximum est atteinte.

D La **durée de sonnerie** représente le nombre de secondes après lequel le portier répond à un appel entrant.

E Ce mot de passe restreint le passage en communication vocale lorsque la platine est appelée.

F **Réception d'appel** indique le mode de réponse du portier. Trois modes peuvent être utilisés:

- le mode vocal. L'appelant peut soit écouter l'environnement du portier (fonction écoute discrète) soit être en communication complète avec le portier.
- le mode modem. Ce mode est réservé pour la télégestion du portier à distance.
- le mode vocal manuel : Lorsqu'un appel arrive, il faut appuyer sur le bouton d'appel 1 pour prendre la communication.

G

Voir 2.4.1

H

Entrée 2 (points 9 et 10 de CN2) peut être programmée pour activer le relais 2 soit pour être utilisée comme une entrée d’alarme. Par défaut, l’entrée 2 est programmée pour activer le relais 2.

I

Permet d’entrer la durée en secondes pendant laquelle le poste d’un résidant appelé va sonner lorsqu’il est appelé.

J

Le **gain microphone** règle le niveau audio dans le sens portier – poste résidant.

K

Le volume haut-parleur règle le niveau audio dans le sens poste résidant – portier.

L

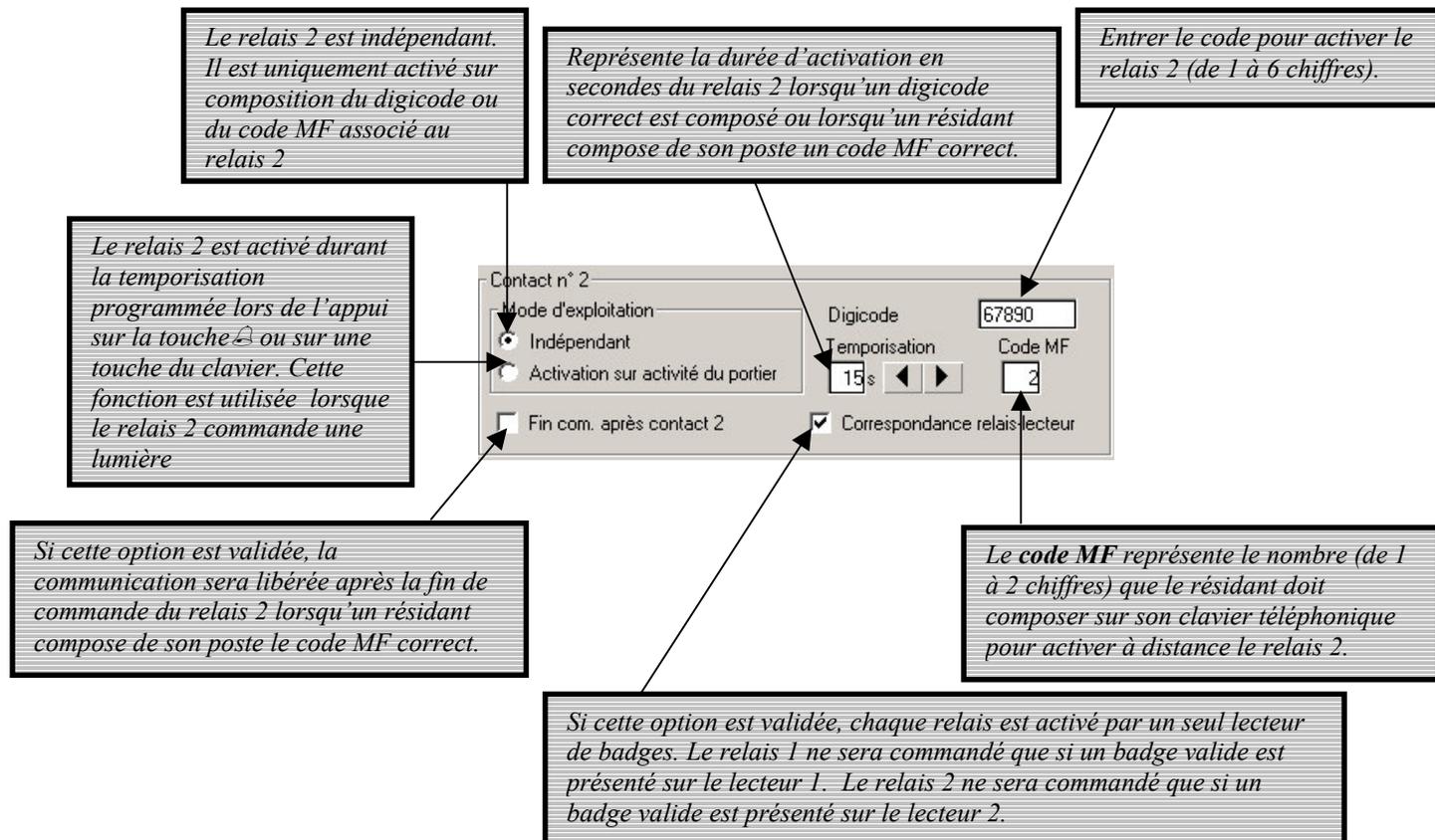
A remplir pour ajouter un numéro (4 chiffres maxi) avant d’émettre le numéro d’appel..

M

Si cette option doit être validée, les relais restent activés en permanence après la fin de communication jusqu’à ce qu’une autre commande libère les relais (composition d’un code d’accès clavier, présentation d’un badge, ...).

2.4.1- Le relais 2

Il y a 2 modes de gestion du relais 2.



Remarque : lorsque l’option ‘Activation sur contact 1’ ou ‘Activation sur activité portier’ sont choisies, le code d’accès, le code MF ainsi que la temporisation sont redondants.

2.4.2- Format des numéros abrégés

Permet de choisir entre 1, 2 ou 3 chiffres suivant le nombre de numéros abrégés à programmer.



Il est possible de choisir le 1^{er} chiffre des numéros abrégés

2.5- Les groupes horaires

Le portier dispose de 2 groupes horaires programmables : groupe 1 et groupe 2. Chaque groupe horaire se compose d'une ou deux périodes horaires par jour.

Voici un exemple de groupe horaire :

Groupe 1:

PERIODE 1		PERIODE 2	
Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
08:00	12:00	14:00	18:00

Pour cela, cliquer sur **Horaires**.



L'écran des Horaires s'affiche. Choisissez le groupe *portier* en cliquant dessus.

Les périodes actives sont les heures entre ouverture et fermeture des périodes 1 et 2. Les flèches de défilement font défiler les noms des résidents, l'appui sur la touche du portier, lance l'appel.

Par sécurité, s'il y a des congés (Noël, vacances d'été) entrer les dates ici.

Les dates de jours fériés doivent être entrées ici.

Cette option permet de commander le relais 1 en permanence pendant les périodes d'ouverture du groupe 1. Le portier affiche l'écran 'Accès libre'.

Une seule de ces options peut être validée à la fois. Dans ce cas, les 2 digicodes programmés dans l'écran 'Paramètres... Configuration' seront valables durant les périodes de vacation.

Pendant week-end, les vacances, les jours fériés et en dehors des périodes 1 et 2, l'appareil est hors vacation (nuit), sinon en vacation (jour).

Les vacances et jours fériés sont hors périodes actives.

Il ne faut pas oublier de valider en cliquant sur **OK** lorsque toutes les informations sont entrées.

Chaque résident ou service peut être associé à un groupe horaire. Ce groupe n'est pas visible sur l'afficheur du portier et ne peut donc pas être connu par le visiteur.

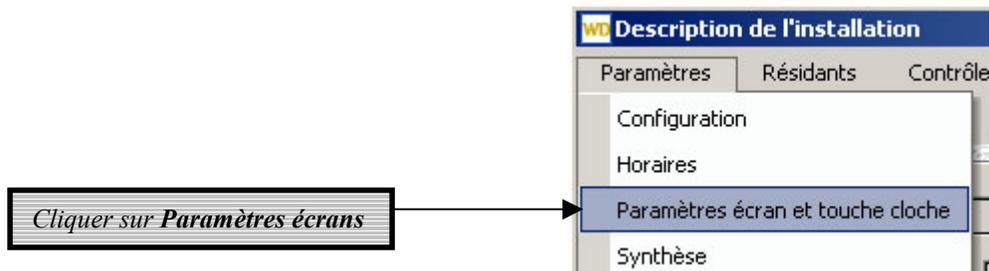
En pressant la touche du portier, après avoir choisi le résident dans la liste grâce aux flèches de défilement, l'appel est lancé lorsqu'on est dans une **période active**.

En pressant la touche du portier, après avoir choisi le résident dans la liste grâce aux flèches de défilement, l'appel n'est pas lancé lorsqu'on est hors **période active**. (de 17H01 à 8H59)

Par contre, le portier diffuse alors le message 2 'Votre correspondant ne peut être joint à cette période' et simultanément affiche 'Hors période' au portier.

Cette option permet de protéger les résidents des appels malveillants au cours de la nuit.

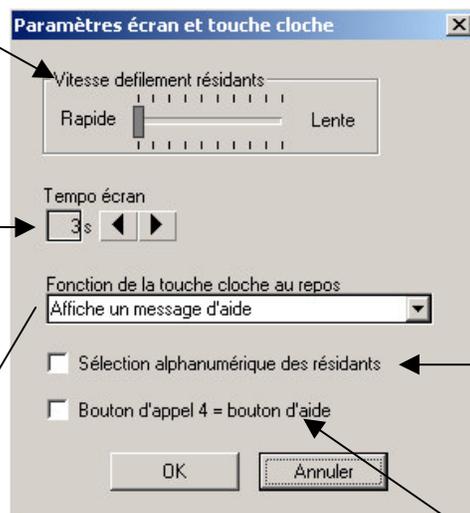
2.6- Les écrans



Les écrans représentent ce qui s'affiche sur le portier.

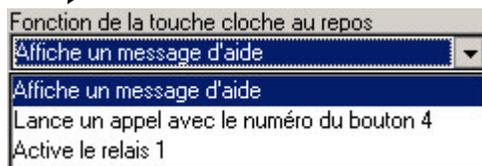
La vitesse de défilement résidants gère la vitesse de déplacement des noms sur l'afficheur du portier lorsqu'on utilise les touches ↑↓.

La tempo écran représente la durée en seconde qu'un écran reste affiché au portier avant le retour à l'écran de repos.



*La sélection alphanumérique permet de sélectionner plus rapidement un résidant par sa 1^{ère} lettre. La correspondance entre touche clavier et lettre est la suivante :
 touche 0 → espace, 1 → I, 2 → A, 3 → D,
 4 → G, 5 → J, 6 → M, 7 → P, 8 → T et
 9 → W.*

Le bouton d'appel 4 peut être utilisé comme bouton d'aide. Lors de l'appui, le message 16 est émis au haut-parleur du portier.

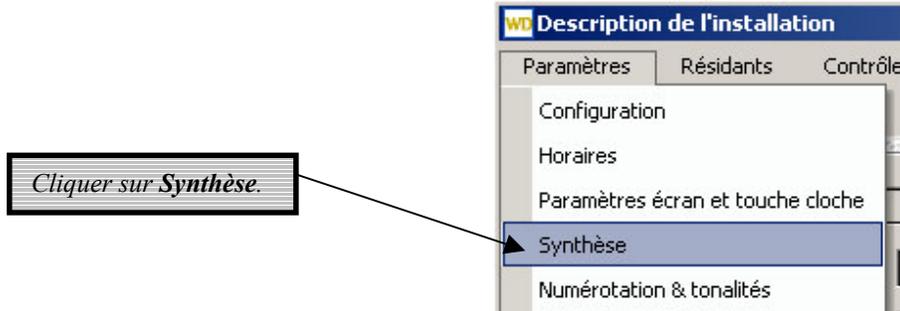


Au repos, la touche  peut avoir 3 actions différentes :

- affichage d'un message d'aide pour sélectionner un résidant,
- lancer un appel en utilisant les numéros d'appels programmés sur le bouton 4.
- activer le relais 1 pendant la temporisation programmée dans l'écran 'Paramètres...Configuration'.

Cliquer sur **OK** pour valider.

2.7- Les messages



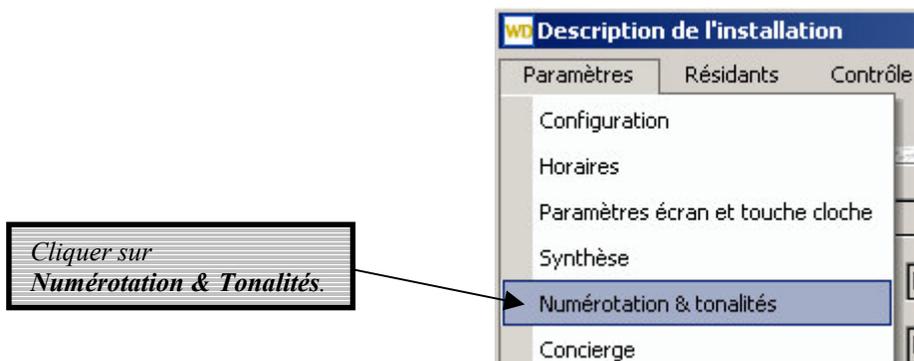
L'afficheur du portier fournit au visiteur des messages d'informations adaptés à la situation, par exemple 'Entrez'. Pour chaque information visuelle, il correspond un message de synthèse vocale.

Cet écran permet de sélectionner la diffusion ou non de chaque message. Il est préférable de valider la diffusion des messages.

The screenshot shows a dialog box titled 'Paramètres de la synthèse vocale'. It has two checked options: 'Option synthèse vocale' and 'Activation bips sur touches'. Below these are 15 message settings, each with a checked 'Actif' checkbox. Message 4 has a dropdown menu for 'Contact 1' and 'Contact 2', both set to 'Actif'. At the bottom, there is a volume slider for 'Niveau synthèse sur H.P.' ranging from 'Haut' to 'Bas'. Callout boxes provide additional information: 'Les messages 1 à 10 sont les messages audio liés à l'exploitation et diffusés sur le portier. Cliquer pour valider ou non le message.' points to the 'Actif' checkboxes for messages 1-10. 'Le message 4 ('Vous pouvez entrer') peut être validé indépendamment sur les 2 contacts.' points to the dropdown menus for Message 4. 'Les messages 11 à 15 sont utilisés pour des noms de résidants. Lorsque le nom du résidant est affiché au portier, le message correspondant est diffusé sur le haut-parleur.' points to the 'Actif' checkboxes for messages 11-15. 'C'est le réglage du niveau de diffusion des messages et des bips sur le portier. Cette option n'affecte pas le niveau de communication entre le résidant et le visiteur.' points to the volume slider.

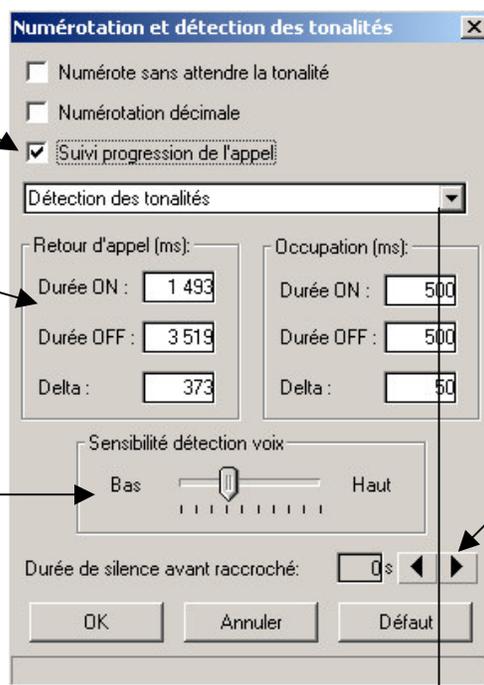
MESSAGES DE BASES		
N°	Texte du message	Type d'évènement
1	"Veuillez patienter s'il vous plaît nous traitons votre appel"	A chaque fois qu'un appel est lancé.
2	"Votre correspondant ne peut-être joint à cette période"	Un visiteur presse la touche  du portier pour appeler un résidant hors des périodes 1 et 2 du groupe horaire associé à ce résidant. Ce résidant ne souhaite pas être dérangé en dehors de ces heures.
3	"Numéro erroné"	L'état du résidant est ' protégé ', les visiteurs ne peuvent donc pas le joindre simplement en appuyant sur la touche  du portier. Ils doivent connaître le numéro de téléphone du résidant . Dans ce cas ou le visiteur a composé un numéro de téléphone incorrect.
4	"Vous pouvez entrer"	Un code d'accès correct a été composé au clavier du portier.
5	"Désolé, votre correspondant est déjà en ligne"	Le résidant appelé est déjà occupé au téléphone.
6	"Désolé, votre correspondant ne répond pas"	Il n'y a pas eu de réponse à l'appel du 1 ^{er} numéro du résidant ni, s'il est programmé, au 2 ^{ème} numéro d'appel.
7	"Code erroné"	Un code d'accès incorrect a été composé au clavier du portier.
8	"Code correct"	En réserve.
9	"Veuillez composer le numéro du résidant"	L'état du résidant est ' protégé ', et lorsqu'un visiteur appuie sur la touche  du portier pour l'appeler, le portier lui demande d'entrer le numéro de téléphone de ce résidant .
10	"Appel portier"	Le résidant entend ce message sur son téléphone lorsqu'il répond à un appel du portier.
11 à 15	"Résidant"	Le nom du résidant est émis lorsque son nom est affiché au portier.
16	"Appuyer sur les touches flèches pour choisir le résidant puis sur cloche pour lancer l'appel"	Ce message est émis lorsque le visiteur appuie sur la touche 'Aide' du portier.

2.8- Les tonalités



Lorsque cette option est validée, le visiteur entend les tonalités quand il lance un appel.

Si le portier est connecté derrière un Pabx, il faut se procurer les caractéristiques de ses tonalités pour programmer les valeurs de cette fenêtre.



Le plus la sensibilité est haute, plus rapide sera le passage en communication lorsque le résidant décroche. Sur une ligne 'bruyante', il faut diminuer la sensibilité de la détection pour ne pas avoir de décrochés intempestifs.

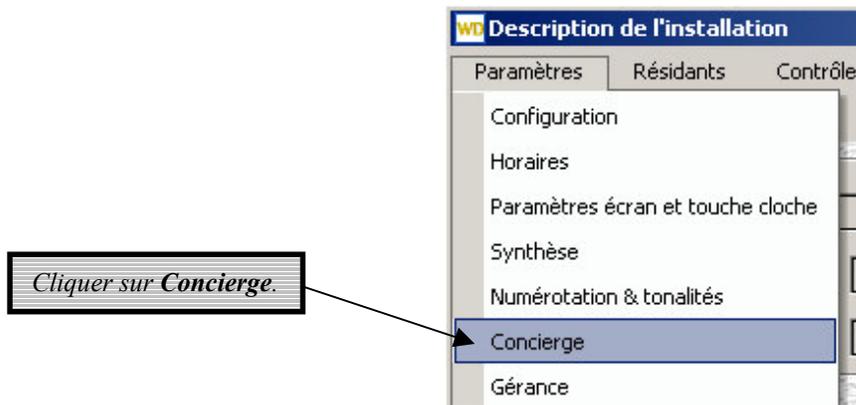
Programmation de la durée de silence en secondes après laquelle, la ligne est libérée.

3 modes de passages en communication sont disponibles



Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

2.9- Le concierge



Entrer les informations appropriées.

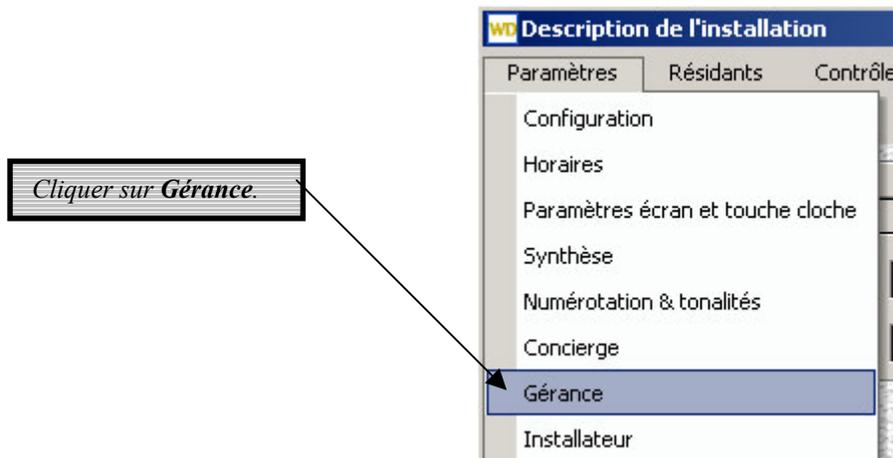
The image shows a dialog box titled "Concierge" with a close button (X) in the top right corner. It contains several text input fields for entering concierge information:

- Nom du concierge: MARTIN
- N° de rue: 1
- Adresse: RUE SAINT ELOI
- Code postal: 71300
- Ville: MONTCEAU-LES-MINES
- N° de téléphone: 0385674008
- N° de fax: 0385674030

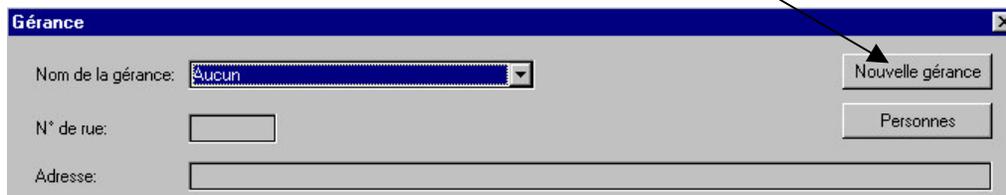
At the bottom of the dialog box, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

2.10- La gérance

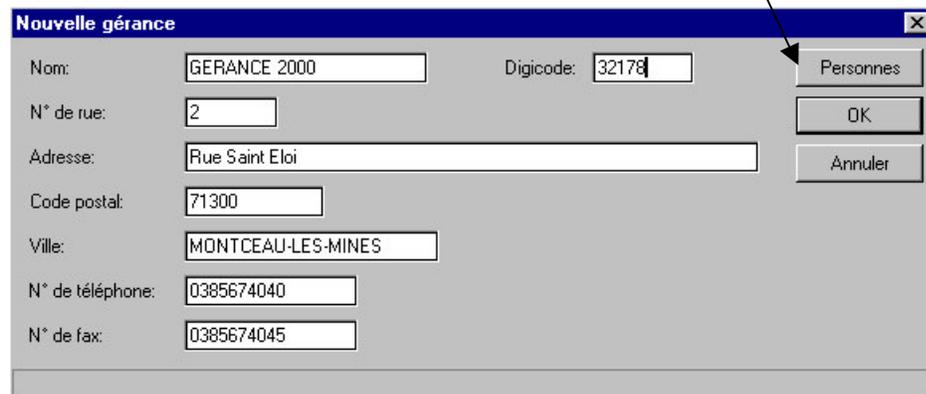


Cliquer sur Nouvelle Gérance.



Entrer les informations appropriées.

Cliquer sur Personnes.



Personne responsable

Nom: GERANCE 2000

	Nom	Téléphone

Nouveau
Supprimer
Fermer

Cliquer sur Nouveau.

Entrer les renseignements relatifs à la personne de la gérance.

Caractéristiques de la personne

Nom: Mme Françoise DURAND OK

Téléphone: 0385674006 Annuler

Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.
Le nouveau contact est ajouté à la liste existante des personnes de la gérance.

Personne responsable

Nom: GERANCE 2000

	Nom	Téléphone
	Mme Françoise DURAND	0385674006

Nouveau
Supprimer
Fermer

Cette liste de contacts est spécifique à cette gérance.

Gérance

Nom de la gérance: GERANCE 2000 Nouvelle gérance

N° de rue: 2 Personnes

Adresse: Rue Saint Eloi

Code postal: 71300

Ville: MONTCEAU-LES-MINES

Digicode: 32178

N° de téléphone: 0385674040 Responsable: Mme Françoise DURAND

N° de fax: 0385674045 N° tél responsable: 0385674006

OK Annuler

Cliquer sur la flèche pour afficher la liste des noms de gérance s'il y en a. Il est alors possible d'en sélectionner un.

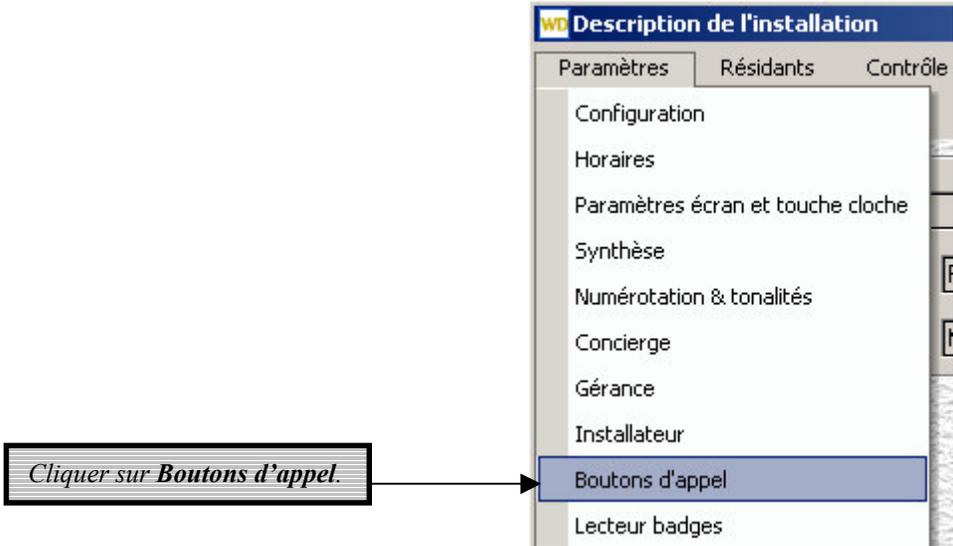
Cliquer sur la flèche pour afficher la liste des noms des contacts de la gérance s'il y en a. Il est alors possible d'en sélectionner un.

Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

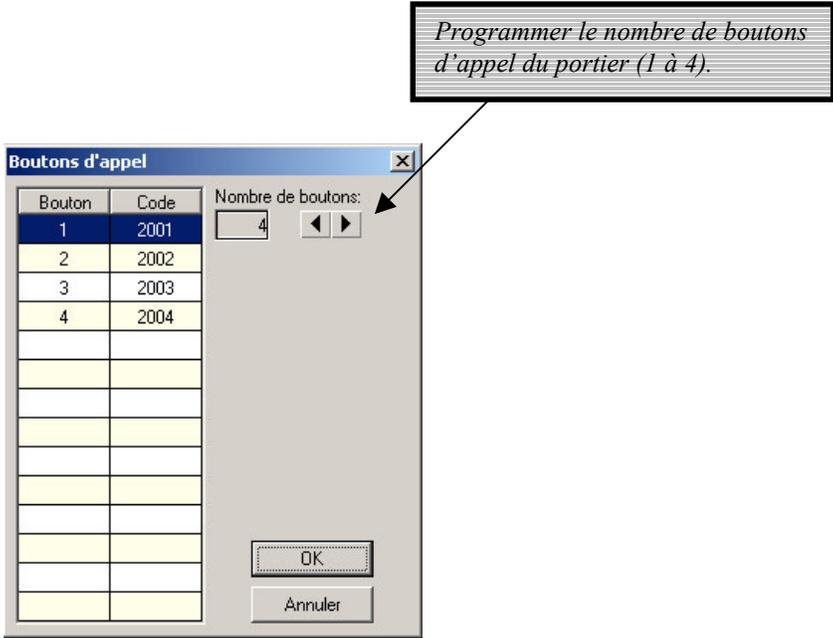
2.11- L'installateur

Les fenêtres réservées aux installateurs sont de même conception que celles des gérances. Il faut donc suivre les mêmes instructions que celles citées précédemment.

2.12- Les boutons d'appel



Cliquer sur **Boutons d'appel**.



Programmer le nombre de boutons d'appel du portier (1 à 4).

Bouton	Code
1	2001
2	2002
3	2003
4	2004

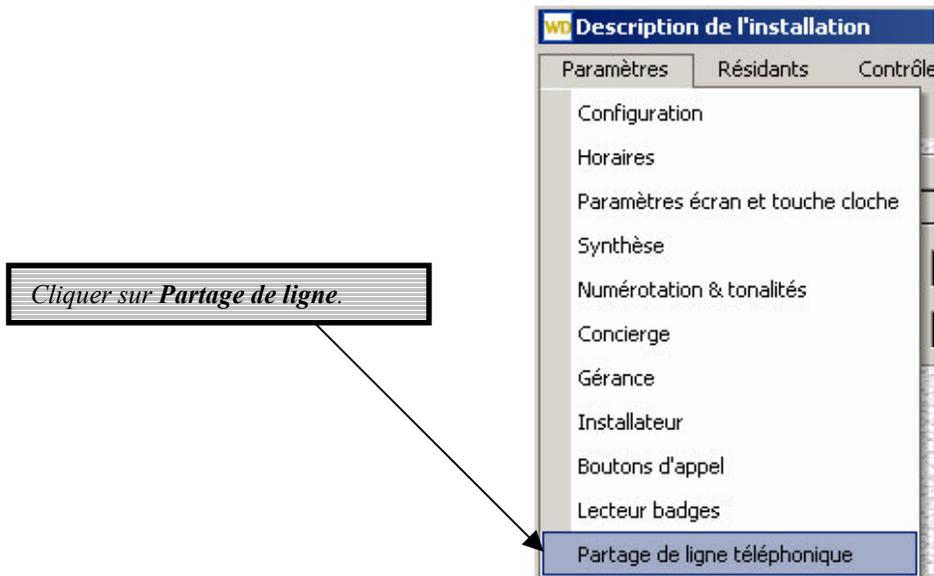
Nombre de boutons: 4

OK

Annuler

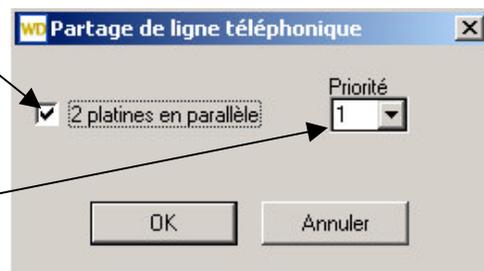
Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

2.13- Le partage de ligne



Deux platines peuvent être raccordées sur la même ligne téléphonique. Cette option permet de valider la fonction.

Dans ce cas, il faut définir également la priorité de chaque platine pour éviter les conflits lors des mises à jour des installations. La priorité 1 répondra en 1^{er} à un appel.



2.13.1 Câblage :

Pour partager la même ligne téléphonique, les deux platines doivent être reliées par les broches PORT+ et PORT-.

Relier les broches 11 (PORT+) et 12 (PORT-) de X2 d'une platine aux broches 11 et 12 de X2 de l'autre platine (câble droit).

2.13.2 Programmation :

Dans la télégestion, créer une installation (platine 1 par exemple). Entrer les paramètres et les résidants.

Dans 'Paramètres...Partage de ligne téléphonique', cocher l'option '2 platines en parallèle' et choisir 'Priorité=1'.

Copier l'installation PLATINE 1 dans PLATINE 2 en entrant le numéro de série et mot de passe de la 2^{ème} platine.

Attention : le mot de passe de cette 2^{ème} installation doit impérativement être différent du mot de passe de la 1^{ère} installation.

Dans 'Paramètres...Partage de ligne téléphonique', cocher l'option '2 platines en parallèle' et choisir 'Priorité=2'.

Connecter la 1^{ère} platine sur la ligne téléphonique et télécharger les paramètres et les résidants de l'installation PLATINE 1. Déconnecter la 1^{ère} platine de la ligne téléphonique.

Connecter la 2^{ème} platine sur la ligne téléphonique et télécharger les paramètres et les résidants de l'installation PLATINE 2.

Puis connecter la 1^{ère} platine à la ligne téléphonique.

2.13.3 Exploitation :

Pour programmer les platines à distance, appeler PLATINE 1 et ensuite PLATINE 2, dans les 30mn.

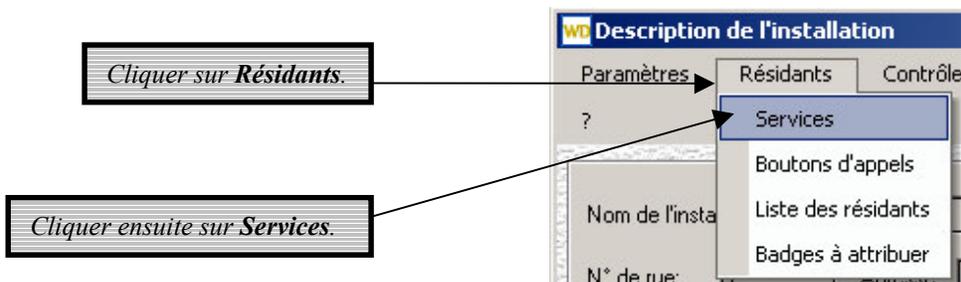
Si 30mn s'écoulent sans appel, le cycle est remis à zéro et la première platine répondra au prochain appel.

Lorsqu'une des deux platines prend la ligne pour lancer un appel, l'autre platine garde toutes ses fonctionnalités sauf la prise de ligne. Si un utilisateur appelle un résidant, l'écran 'Appareil en transmission' est affiché.

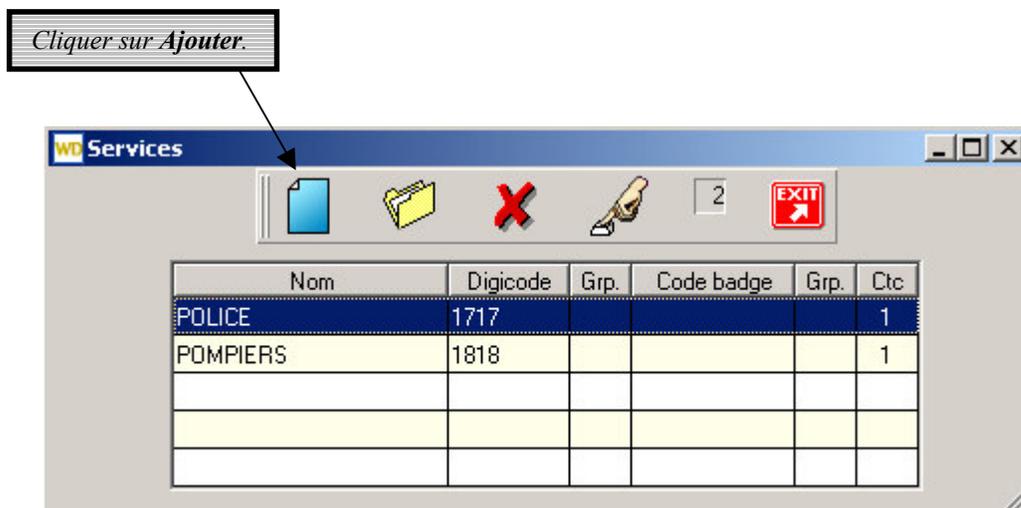
3- LES RESIDANTS

3.1- Les services

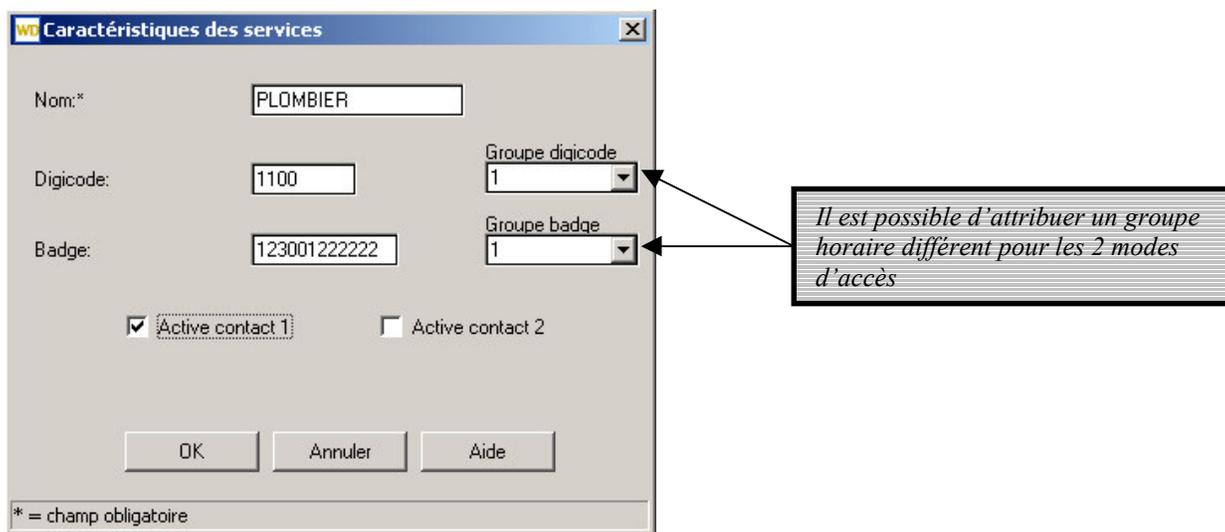
Pour accéder aux services de l'installation,



La fenêtre suivante s'affiche :

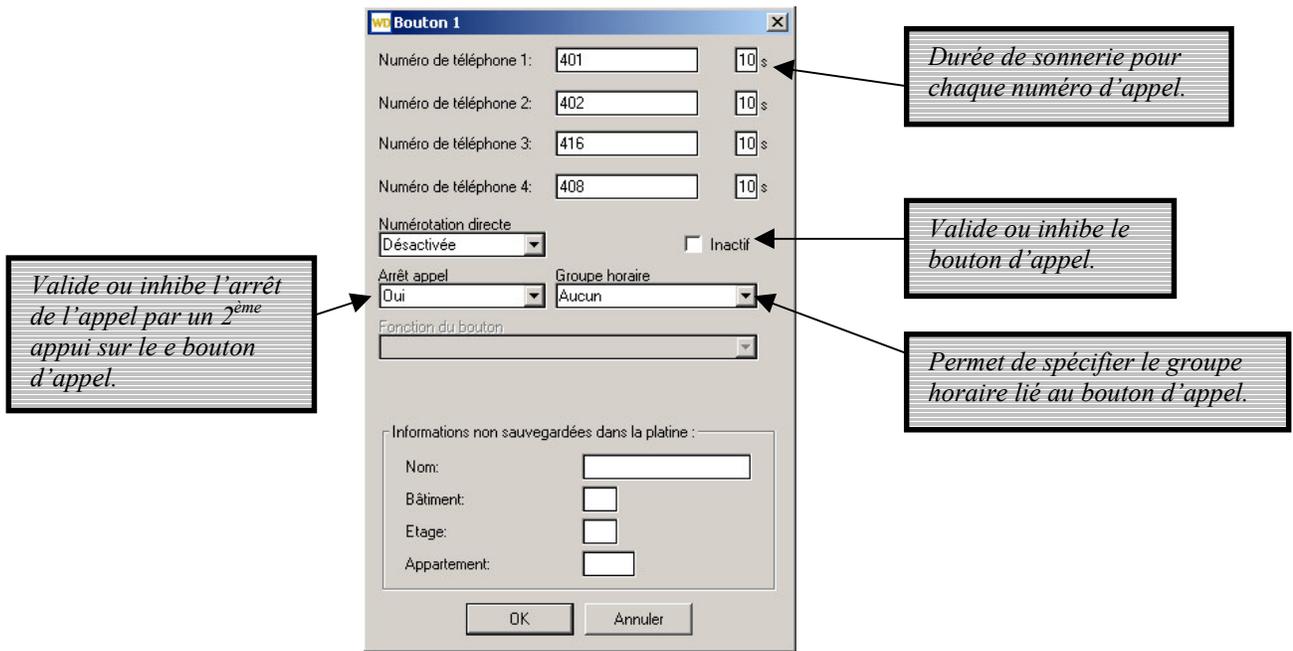


Il est possible de créer jusqu'à 5 services.



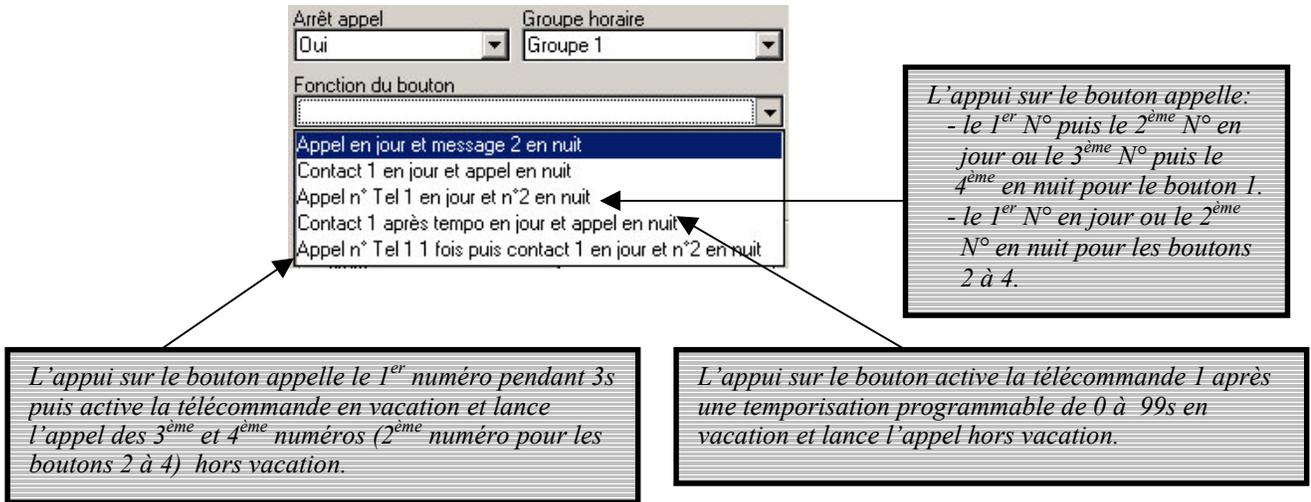
Le service n'apparaît pas à l'écran du portier

Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

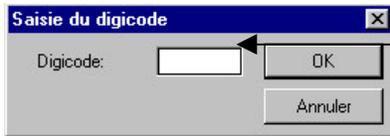
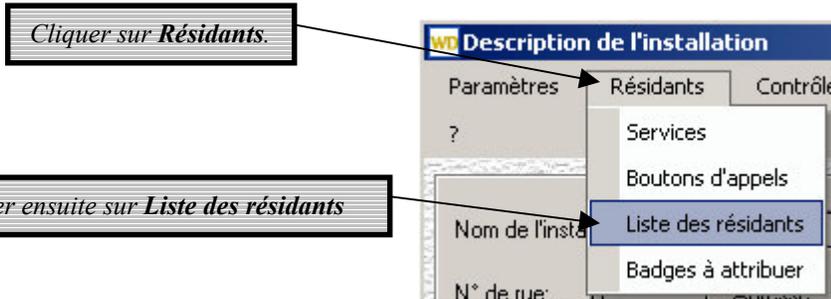


Le 1^{er} bouton dispose de 4 numéros d'appel. Les 3 boutons suivants n'ont que 2 numéros d'appel.

Si le groupe horaire est programmé à 'Aucun', l'appui sur le bouton lance toujours l'appel. Si un groupe horaire est programmé (groupe 1 ou groupe 2), le bouton peut avoir plusieurs fonctions.



3.3- Les résidents avec téléphone et contrôle d'accès



Appuyer sur la touche **Monocode**, puis entrer le code d'accès. Après validation, tous les résidents auront ce digicode.

Nombre de résidents de l'installation.

Résidents avec téléphone et contrôle d'accès

5

Nom des rési	Bât.	Etage	Appart.	N° tél. 1	N° tél. 2	Abrégé	Grp.	Prot.	Invis.	Mes.	Digicode	Grp.	Code badge	Grp.	Ctc
BEETHOVEN	A	4	410	0385674001	0385674002	001	1				12309	2			1
CHOPIN	A	2	200	0385674009		002					9874	1			1
GRANADOS	B	3	32	0385674050	0385674051	003					654321				1
MOZART	D	8	802	0385674080	0385674082	004	2				9966	1			1 2
VIVALDI	E	5	59	0385674060	0385674061	005	1				65488	1			1
						006									1
						007									1

Protégé : si coché, le visiteur ne peut pas appeler le résidant en pressant . Le portier diffuse le message 'Veuillez composer le numéro du résidant'.

Invisible : si coché, aucune information relative au résidant ne sera affichée au portier.

Pour les **Groupes**, voir le chapitre Groupe horaire.

Cliquer pour ouvrir ou ajouter un Résidant.

Nom des rési	Bât.	Etage	Appart.	N° tél. 1	N° tél. 2	Abrégé	Grp.	Prot.	Invis.	Mes.	Digicode	Grp.	Code badge	Grp.	Ctc.
BEETHOVEN	A	4	410	0385674001	0385674002	001	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		12309	2			1
CHOPIN	A	2	200	0385674009		002		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		9874	1			1
GRANADOS	B	3	32	0385674050	0385674051	003		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		654321				1
MOZART	D	8	802	0385674080	0385674082	004	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		9966	1			1 2
VIVALDI	E	5	59	0385674060	0385674061	005	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		65488	1			1
						006		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						1
						007		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						1

L'écran suivant s'affiche.

Invisible : si coché, aucune information relative au résidant ne sera affichée au portier.

Protégé : si coché, le visiteur ne peut pas appeler le résidant en pressant . Le portier diffuse le message 'Veuillez composer le numéro du résidant'. Si le 1^{er} numéro de téléphone est occupé ou ne répond pas, le portier ne composera pas automatiquement le 2^{ème} numéro.

Chaque résidant a un numéro abrégé attribué automatiquement.

Chaque résidant peut disposer d'un digicode et d'un badge personnel valides à tout moment si **groupe d'accès** = aucun. Sinon, sa validité dépend du **groupe d'accès**.

Lors du défilement des noms sur l'afficheur de la platine, il est possible de diffuser le nom du résidant lorsqu'il s'affiche si cette option est validée.

Caractéristiques du résidant

Nom: Invisible

Número de téléphone 1: Protégé

Número de téléphone 2:

Número abrégé: Groupe tél.

Digicode: Groupe digicode

Badge: Groupe badge

Active contact 1 Active contact 2

Enonce le nom du résidant

Informations non sauvegardées dans la platine :

Bâtiment:

Etage:

Appartement:

* = champ obligatoire

Pour les **Groupes**, voir le chapitre Groupe horaire.

Utilisé pour affecter à ce résidant un badge choisi dans une liste.

Enonce le nom du résidant

ns non sauvegardées dans la platine :

Bâtiment:

Etage:

Appartement:

Message

11

12

13

14

15

Lorsque l'option est validée, il faut choisir parmi les 5 messages résidants, celui qui sera diffusé. Ne pas oublier de le valider dans la fenêtre 'Paramètres...Synthèse'.

Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

Pour attribuer un badge au résidant deux méthodes peuvent être utilisées:

- saisie du code badge directement dans le champ 'Badge',
- choix d'un badge déjà programmé dans une liste. Pour cela, il suffit de cliquer sur le bouton 'Attribution'.

L'écran suivant s'affiche.

Code

1230502
1230503
1230504
1230505
1230506
1230507
1230508
1230509
1230511
1230512
1230513
1230514
1230515
1230516
1230517
1230518
1230519
1230520
1230521
1230522
1230523
1230524
1230525
1230526
1230527
1230528
1230529

OK

Annuler

Choisir le badge dans la liste. Puis cliquer sur OK pour l'affecter au résidant.
Le badge est alors retiré de la liste.

Voici un exemple de fiche complétée de résidant.

Nom:* MOZART Invisible

Numéro de téléphone 1:* 0385674080 Protégé

Numéro de téléphone 2: 0385674082

Numéro abrégé: 004

Digicode: 9966

Badge: 1230502

Active contact 1 Active contact 2

Enonce le nom du résidant

Message: 12

Informations non sauvegardées dans la platine :

Bâtiment: D

Etage: 8

Appartement: 802

OK Annuler Aide

* = champ obligatoire

Ce numéro abrégé permet de joindre plus rapidement le résidant.

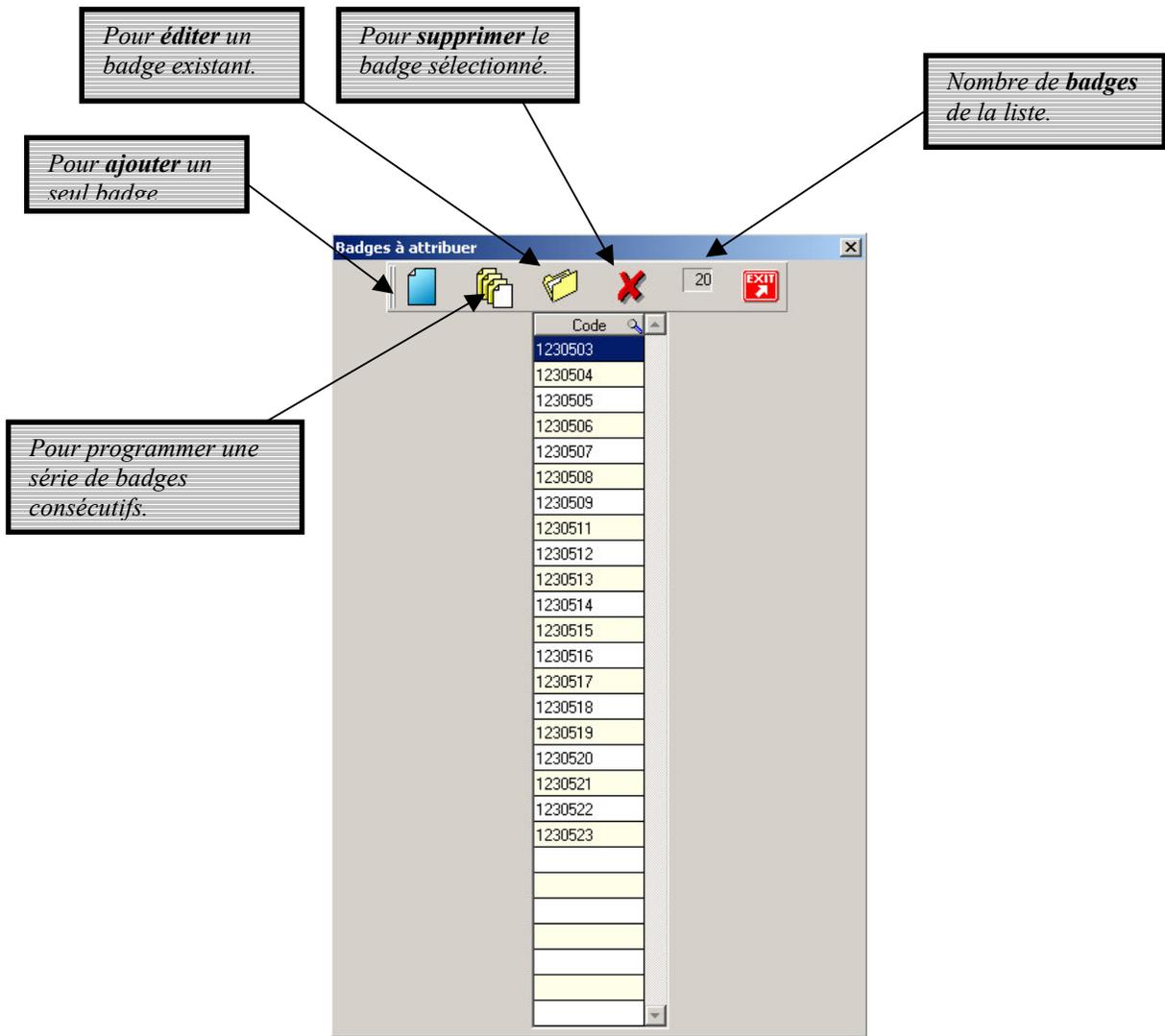
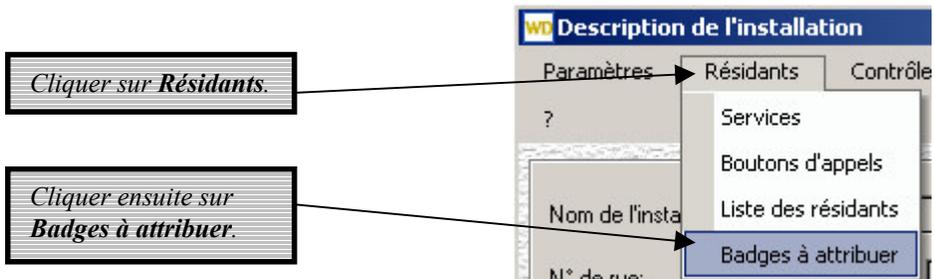
Ces 3 groupes peuvent être différents car le 1^{er} gère la validité des appels à partir du portier alors que les 2 autres gèrent la fonction contrôle d'accès..

Cette option spécifie le contact qui sera activé lors de :

- la composition d'un digicode correct au clavier du portier,
- la présentation d'un badge défini sur le lecteur du portier (s'il en est équipé).

Il est possible d'activer l'un ou l'autre ou les 2 contacts à la fois.

3.4- Liste des badges à attribuer

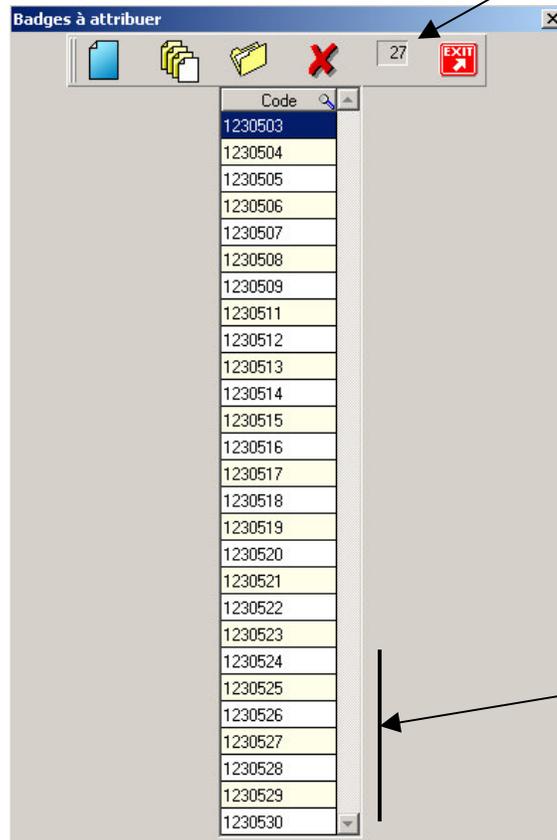


Lorsqu'on veut ajouter une série de badges, la fenêtre suivante s'affiche :



Entrer le 1^{er} et le dernier badge de la série puis cliquer sur OK.

Après avoir validé par OK,



Le nombre de badges est remis à jour.

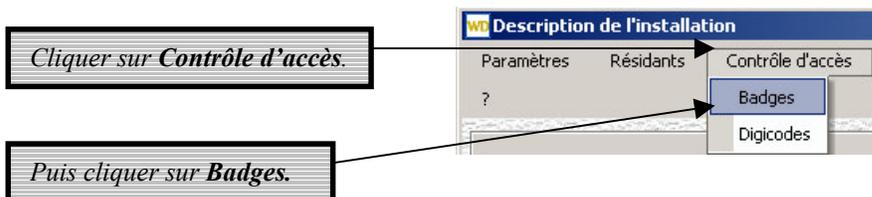
Les nouveaux badges sont ajoutés à la liste.

4- Badges et digicodes supplémentaires

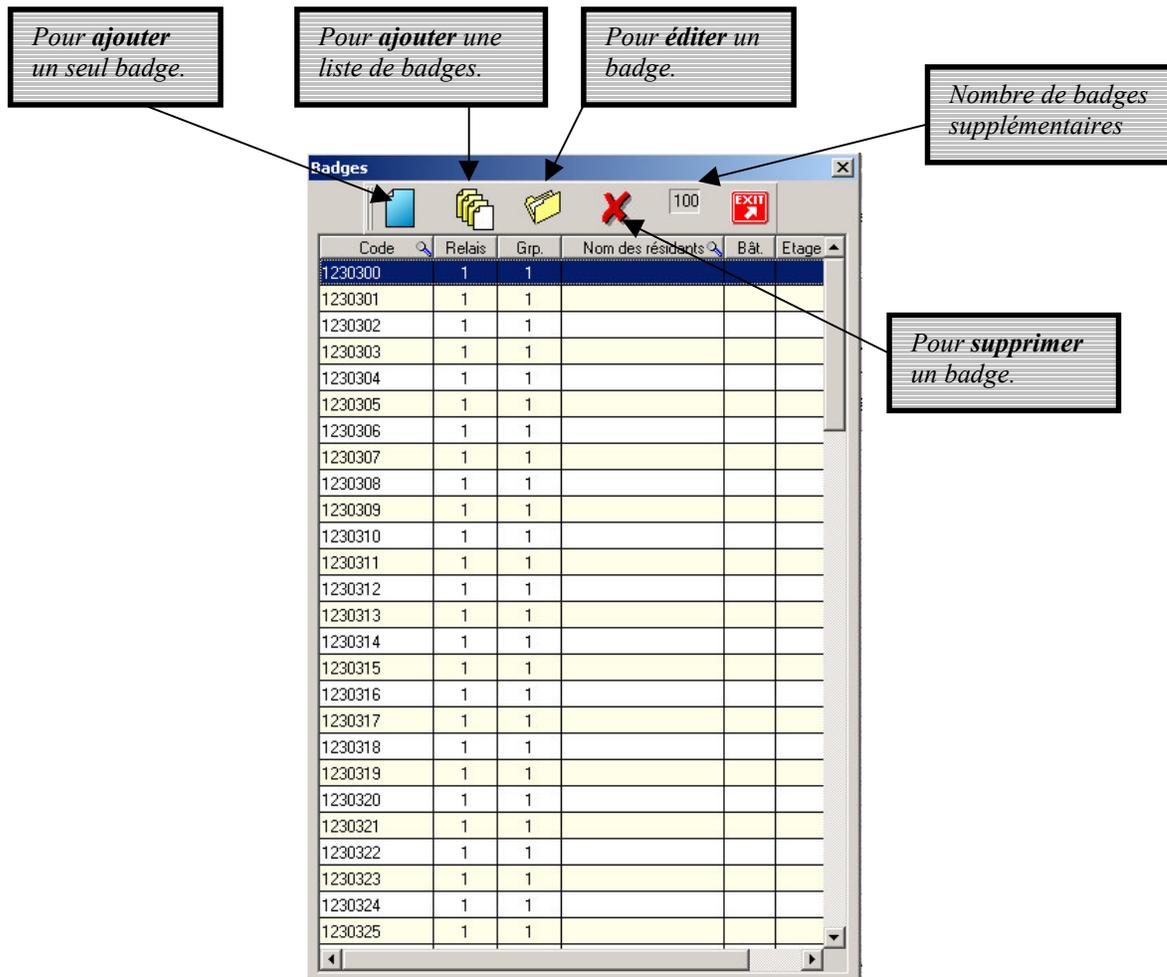
Chaque résidant peut se voir attribuer un digicode et un badge. Mais il est aussi possible de créer des badges et des digicodes sans les associer à des résidants : ce sont les badges et digicodes supplémentaires.

4.1- Les badges supplémentaires

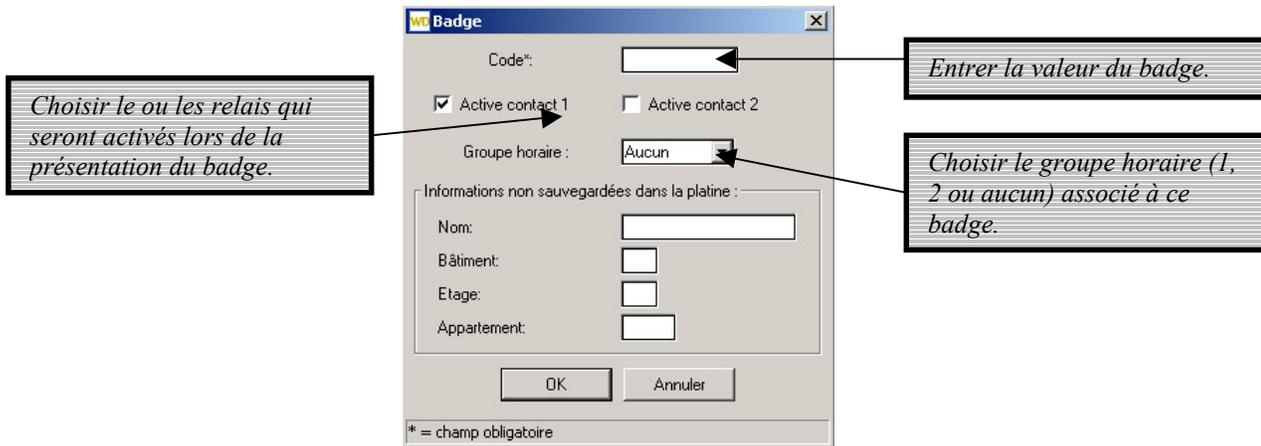
Pour accéder aux badges supplémentaires de l'installation,



La fenêtre suivante s'affiche :

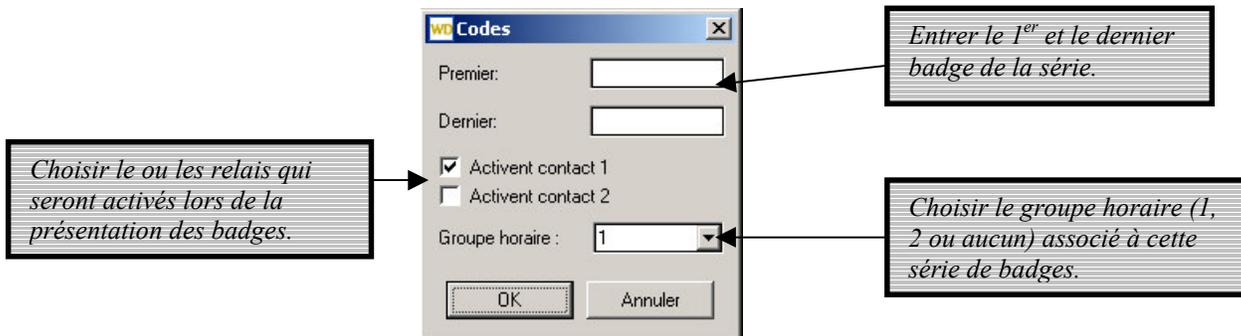


Pour ajouter un seul badge supplémentaire, cliquer sur le 1^{er} icône :



Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

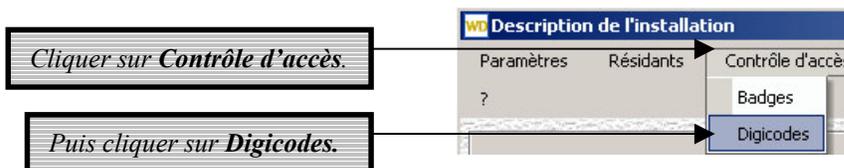
Pour ajouter une liste de badges supplémentaires, cliquer sur le 2^{ème} icône :



Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

4.2- Les digicodes supplémentaires

Pour accéder aux digicodes supplémentaires de l'installation,

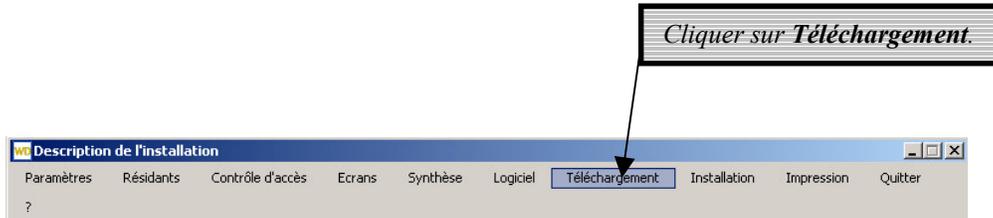


La fenêtre suivante s'affiche :

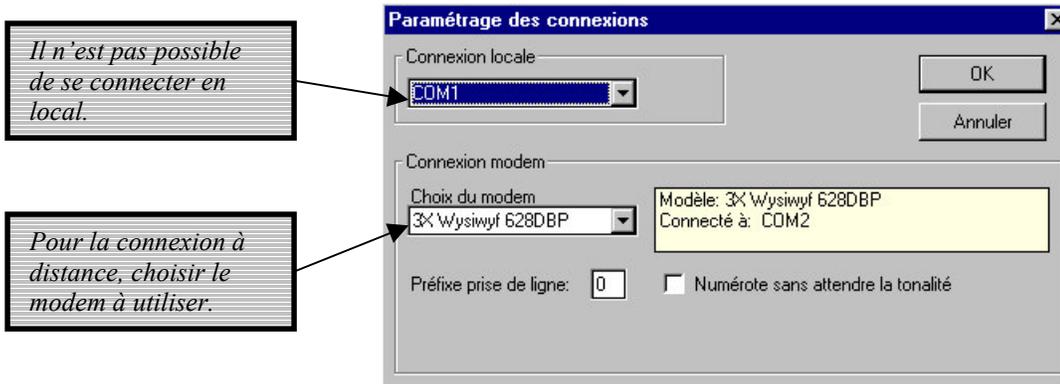
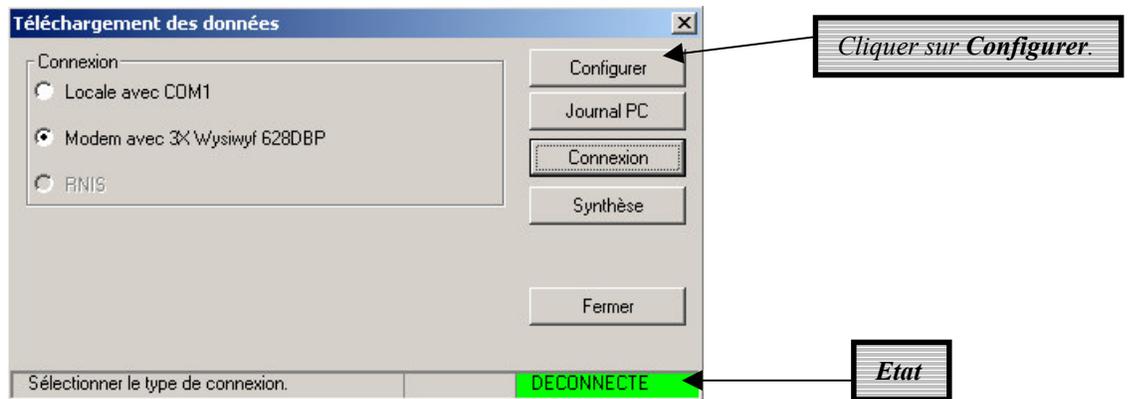
5- LE TELECHARGEMENT

5.1- La programmation du portier

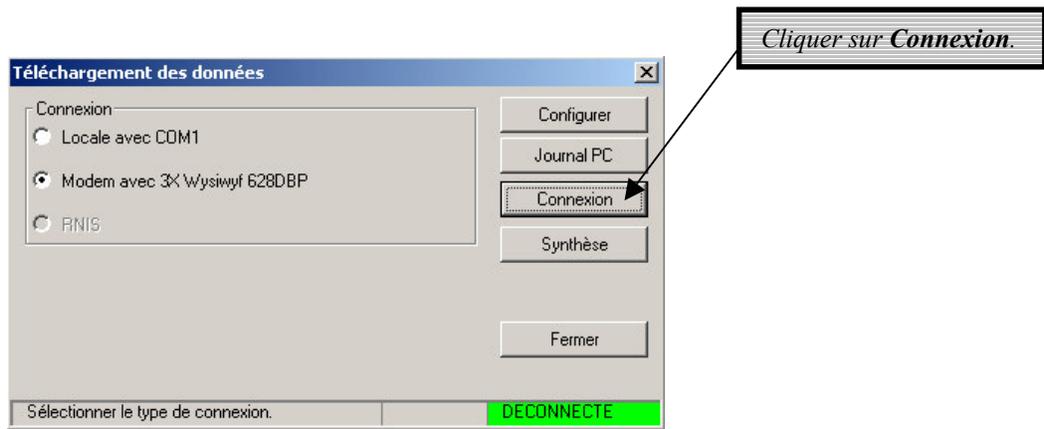
Toutes les programmations effectuées au PC (modifications des paramètres, ajout ou suppression de résidents) doivent être envoyées au portier pour être prises en compte.



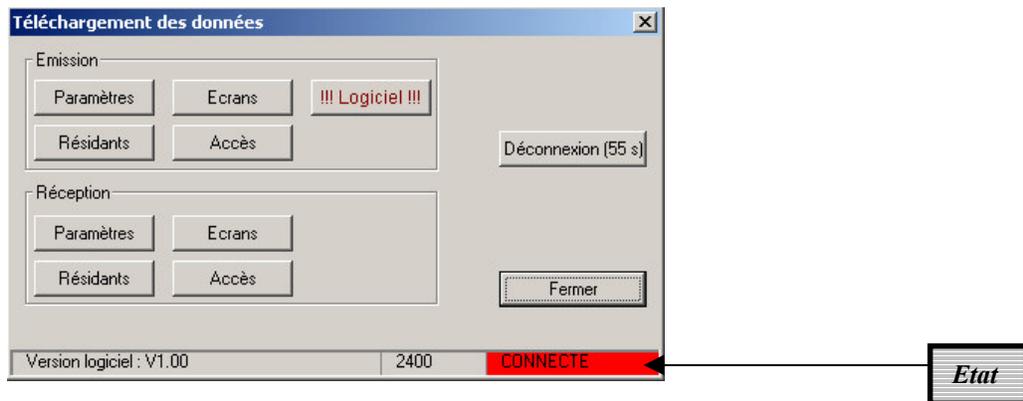
Il s'affiche :



Cliquer sur **OK** pour valider les programmations.

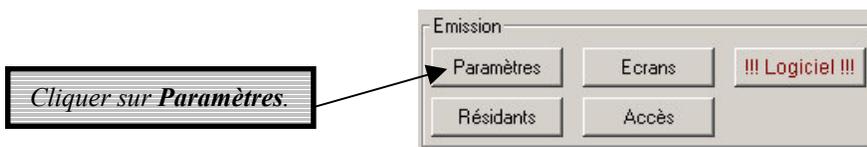


L'écran **téléchargement des données** s'affiche. L'état passe à 'CONNECTE'.

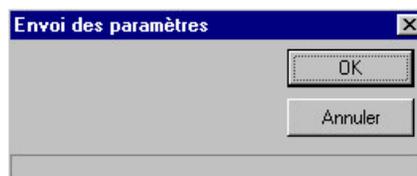


5.2- Envoi des données au portier

Toutes les programmations ont été faites sur le PC. Elles doivent être envoyées au portier pour être prises en compte.



Toutes les options programmées dans les paramètres seront transférées vers le portier.



Pendant le chargement des données, la fenêtre d'envoi indique la progression de la mise à jour.



Les transferts se terminent toujours par une information d'acquittement, que le transfert soit bon ou non.

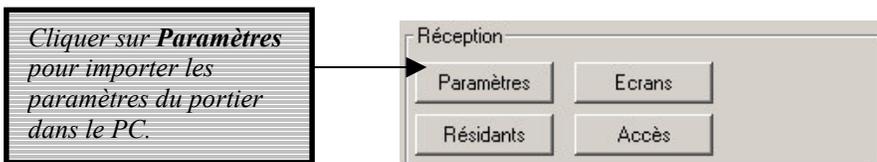


La même procédure doit être suivie pour les *résidants*.

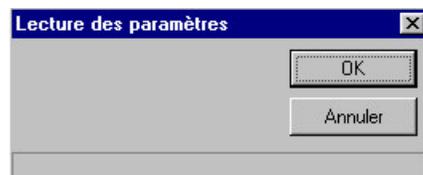
Il peut arriver que les informations du portier soient plus à jour que celle du PC. Ceci arrive dans le cas où plusieurs personnes gèrent une même installation avec des PC différents.

5.3- Lecture des données du portier

Pour être sûr que le PC a bien les dernières informations, il suffit de lire celles du portier.



Toutes les options programmées dans les paramètres seront transférées du portier vers le PC.



Pendant le chargement des données, la fenêtre de réception indique la progression de la lecture.

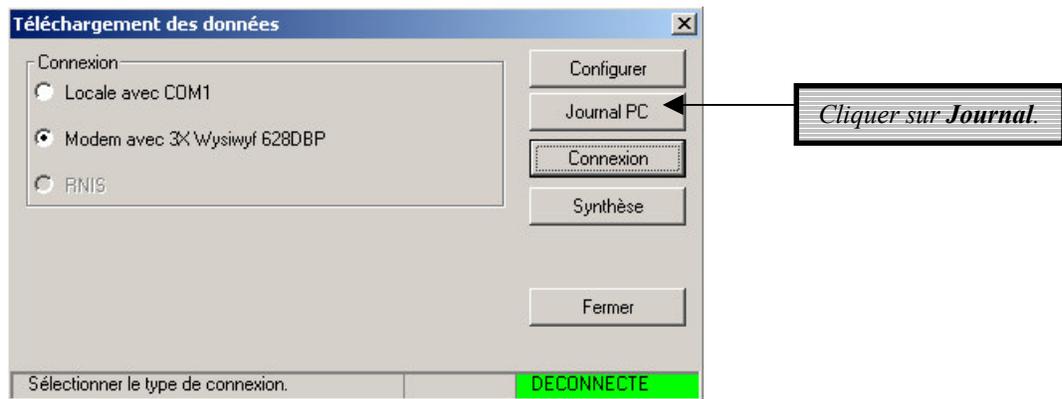


Les transferts se terminent toujours par une information d'acquiescement, que le transfert soit bon ou non.

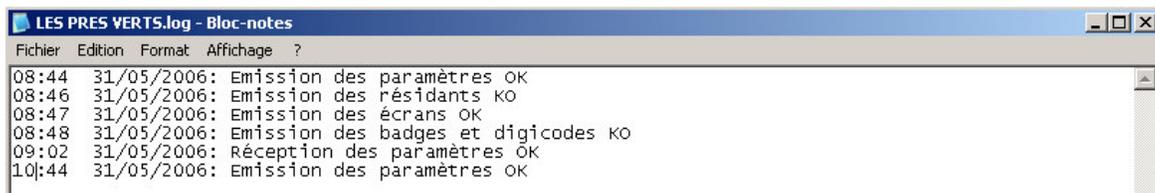


La même procédure doit être suivie pour les *résidants*.

Le système sauvegarde les informations de mise à jour sur les émissions réceptions des données. Elles peuvent être consultées selon la procédure suivante.



Une liste de toutes les mises à jour apparaît.



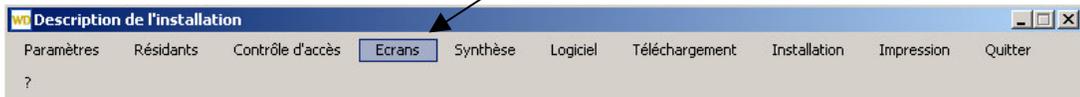
Il suffit d'utiliser les caractéristiques disponibles sous Microsoft® Notepad pour créer des documents spécifiques et les sauvegarder ou les imprimer.



6- L'ENVIRONNEMENT

6.1- Les écrans

Cliquer sur Ecrans.



La fenêtre de sélection du fichier écran s'ouvre.

Le fichier écran défaut.ecd est choisi par défaut et peut être utilisé directement.



Il est possible de personnaliser les écrans pour une installation particulière. Il faut ensuite les sauvegarder sous un autre nom de fichier. Il faut le choisir dans la liste en utilisant la flèche. Valider le choix par **OK**. Il est alors nécessaire de charger les écrans dans le portier (voir chapitre 'Envoi des données').

6.2- Les messages



Cliquer sur Synthèse. Pour une exploitation standard, on peut garder ce fichier par défaut



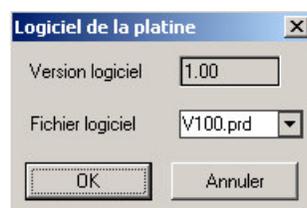
Valider le choix par **OK**. Il est alors nécessaire de charger les écrans dans le portier (voir chapitre 'Envoi des données').

6.3- Le logiciel



La description de la version du logiciel apparaît.

Cliquer sur Logiciel.



Cette fonction est utilisée pour mettre à jour les portiers avec la dernière version de logiciel.
Valider le choix par **OK**. Il est alors nécessaire de charger les écrans dans le portier (voir chapitre '*Envoi des données*').

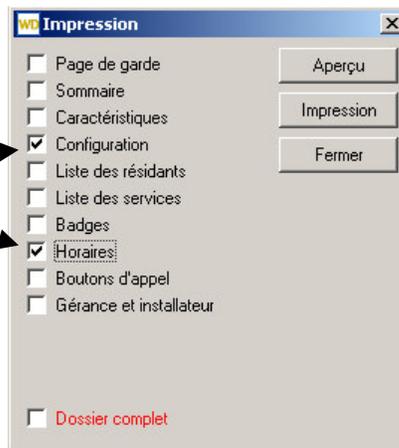
6.4- Les impressions



*Cliquer sur **Impression**.*

Les impressions disponibles s'affichent.

Sélectionner les dossiers à imprimer en cochant la case .



Pour aller d'une page à l'autre, utiliser la touche '*Fermer*'.

Exemples d'écrans d'impressions

Edition du 07/06/2006

DOSSIER Phon'access 120

LES PRES VERTS
54 RUE DES ALOUETTES
38000 GRENOBLE

FERMAX
28 rue de la Liberté, 93170 BAGNOLET
Tel: 01 43 60 11 20 email: fermax@wanadoo.fr
Fax: 01 43 60 95 49 Web: www.fermax.com

07.06.2006

CARACTERISTIQUES DE L'INSTALLATION

LES PRES VERTS
54 RUE DES ALOUETTES
38000 GRENOBLE
N° de téléphone: 0476332829

Date de mise en service	06/06/2006
N° de série	33062315
Version logiciel	1.00
Type	Phon'access 120
Capacité max	120
Lien portier	Non
Multi programmeurs	Non

<u>Concierge:</u>			
Nom	MAR TIN	N° de téléphone	0386674008

<u>Installateur:</u>			
Nom		N° de téléphone	
Personne		N° de téléphone	

<u>Gérance:</u>			
Nom	GERANCE 2002	N° de téléphone	0476332830
Personne	DUPONT Françoise	N° de téléphone	0476332830

Remarques:

1 - 1

CONFIGURATION

Contact n° 1:		Contact n° 2:		Compléments:	
Durée d'ouverture	5 s	Mode de fonctionnement	Indépendant	Durée de communication	1 mn
Code MF	0	Durée d'ouverture	5 s	Libère com. après ouverture porte	Oui
Digicode	12345	Code MF	2	Volume haut-parleur	8
Entrée N° 2:		Réception appel:		Gain microphone	
Active	Oui	Réponse	Automatique modem	2.5dB	
Exploitation	Active relais 2	Durée de sonnerie	0 s	Programmation clavier interdite	Non
Moraires:		Emission appel:		Activation bip clavier	
Groupe des digicodes C1 et C2	Aucun	Communication discrète	Non	Non	
Entrée libre	Non	Numérotation décimale	Non	Dernier chargement des résidants	
Synthèse vocale:		Préfixe opérateur téléphonique		/ / /	
Fichier	Francois.so1	Suivi établissement communication		/ / /	
Niveau	4	Oui		Correspondance relais-lecteur	
Message 1	Actif	Message 5	Actif	Non	
Message 2	Actif	Message 6	Actif	Fonction de la touche cloche au repos	
Message 3	Actif	Message 7	Actif	Aide	
Message 4	Actif	Message 8	Actif	Bouton d'appel 4 = bouton d'aide	
Message 10	Actif	Message 9	Actif	Non	
Message 11	Inactif	Message 15	Inactif		
Ecrans:				Abrégés:	
Fichier	default.ecd	Vitesse défilement afficheur		Nombre de chiffres des n° abrégés	
Tempo retour à l'écran repos	3 s	1		3	
		Sélection alphanumérique des résidants		2 n° de téléphone	
		Non		Oui	
				Durée de sonnerie	
				30 s	
				Détection des tonalités:	
				ON OFF +/-	
				TRA: 1 500 3 500 350	
				TC: 500 500 50	
				Sensibilité détection voix	
				3	
				Durée de silence avant raccroché	
				0 s	

0 - 1

RESIDANTS

Nom	Et	Etage	Appart.	Téléphone 1	Téléphone 2	Abrégé	Grp	Protégé	Inviolable	Me	Digicode	Grp	Etage	Grp	Relai
BEETHOVEN				400		001		Non	Non						1
CHOPIN				401		002		Non	Non						1
GRANADOS				402		003		Non	Non						1
MOZART				403		004		Non	Non						1
VIVALDI				404		005		Non	Non						1

Nombre de lignes : 5

LES PRES VERTS

1 / 1

01/02/2006

HORAIRES

Week-end:

Début SAMEDI Fin DIMANCHE

Jours ouvrés:

1	01/01	7	/
2	25/12	8	/
3	/	9	/
4	/	10	/
5	/	11	/
6	/	12	/

Vacances:

Début 15/07/2006 Fin 15/08/2006

Groupe 1:

Période n° 1		Période n° 2	
Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
08:00	12:00	14:00	18:00

Groupe 2:

Période n° 1		Période n° 2	
Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
/	/	/	/

7- GESTION DES INSTALLATIONS

7.1- La copie d'installations

Le logiciel de télégestion permet de copier une installation existante. Pour cela, sélectionner l'installation à copier.



Cliquer sur l'icône Copier.

L'écran de copie d'installation s'affiche avec les caractéristiques de l'installation.

Type:* Phon'access 120
Nom de l'installation:* LES PRES VERTS Nom automatique
N° de téléphone:* 0476332829
N° de série:* 33 062315 Capacité: 120
Mot de passe:* 2000 Date de mise en service: 06/06/2006
N° de rue: 54
Adresse: RUE DES ALOUETTES
Code postal: 38000
Ville: GRENOBLE
Nom du site: Multi prog.
Nom du constructeur: Lien portier
OK Annuler

Le n° de série est indiqué sur une étiquette collée sur le circuit imprimé de la platine, Ex: FR032501

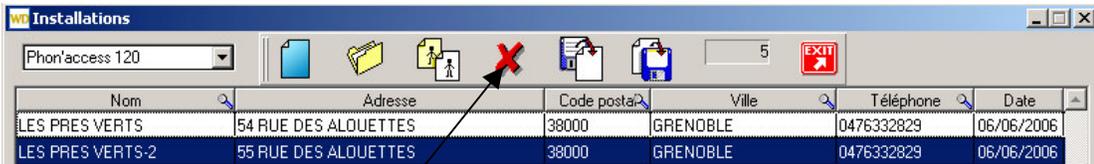
Effectuer les modifications nécessaires puis valider par **OK**.

La **description de l'installation** s'ouvre avec les informations relatives à LES PRES VERTS - 2 qui est la copie exacte de l'installation LES PRES VERTS.

Paramètres Résidants Contrôle d'accès Ecrans Synthèse Logiciel Téléchargement Installation Impression Quitter
?
Nom de l'installation: LES PRES VERTS-2 Type: Phon'access 120 Mot de passe: 2000 Capacité: 120
N° de rue: 55 Adresse: RUE DES ALOUETTES
Code postal: 38000 Ville: GRENOBLE N° de téléphone: 0476332829

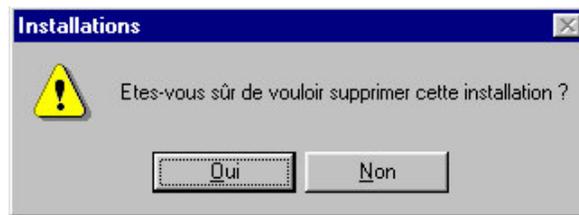
7.2- La suppression d'installations

Le logiciel de télégestion permet d'effacer une installation existante. Pour cela, sélectionner l'installation à effacer.

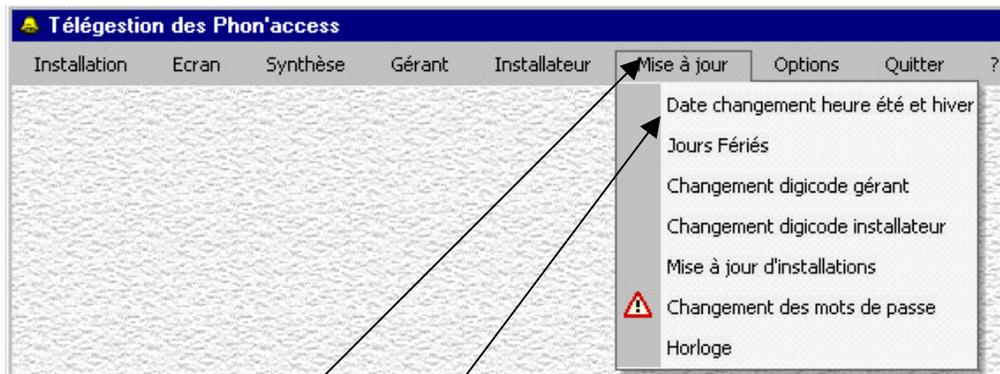


Cliquer sur l'icône Supprimer.

Un écran de confirmation apparaît pour ne pas supprimer une installation intempestivement.



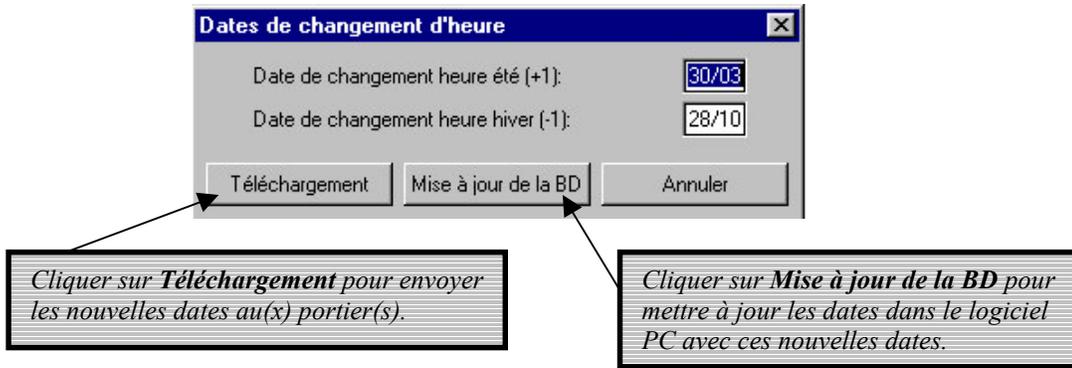
7.3- Les mises à jour ('pooling')



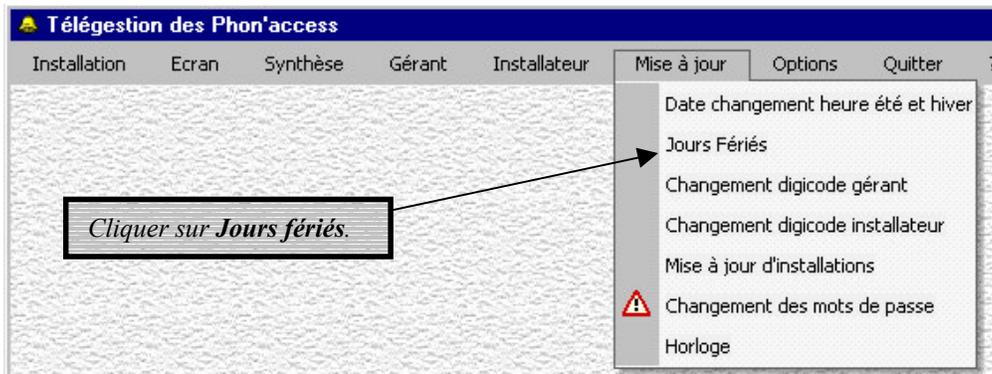
Cliquer sur Mise à jour.

*Cliquer sur Date de
changement heure été et hiver.*

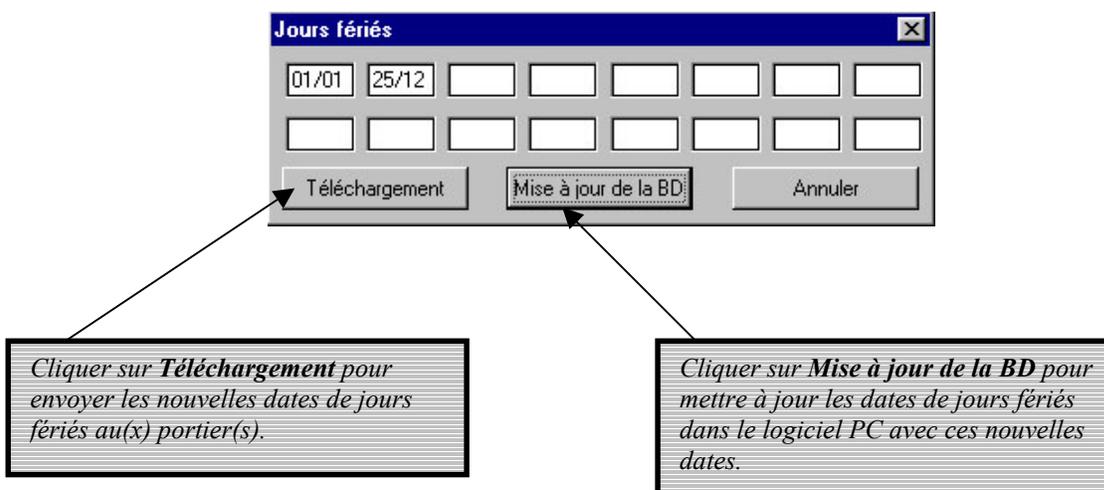
La fenêtre **Date de changement d'heure** s'affiche. Entrer les dates appropriées.



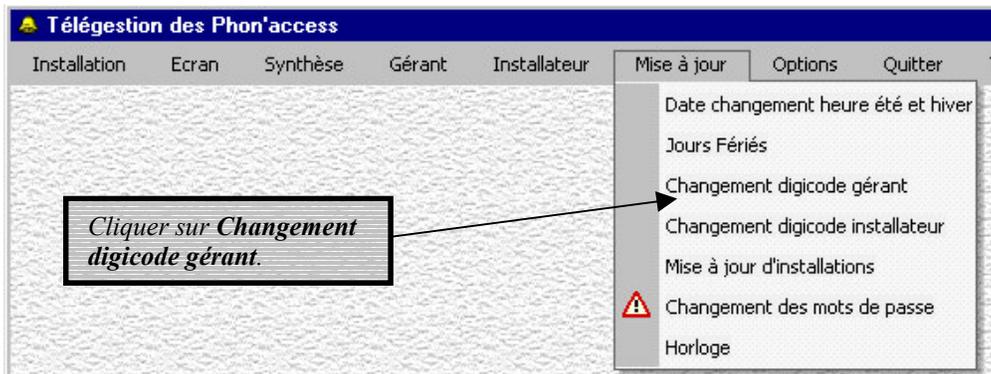
Ces dates seront les mêmes pour toutes les installations.



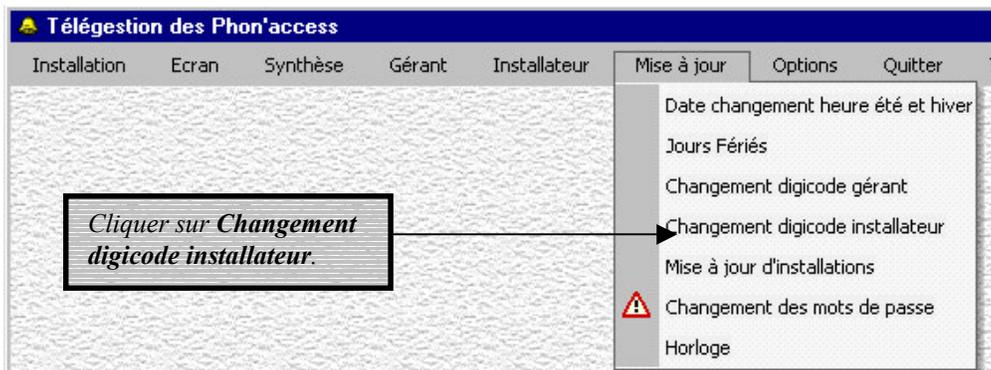
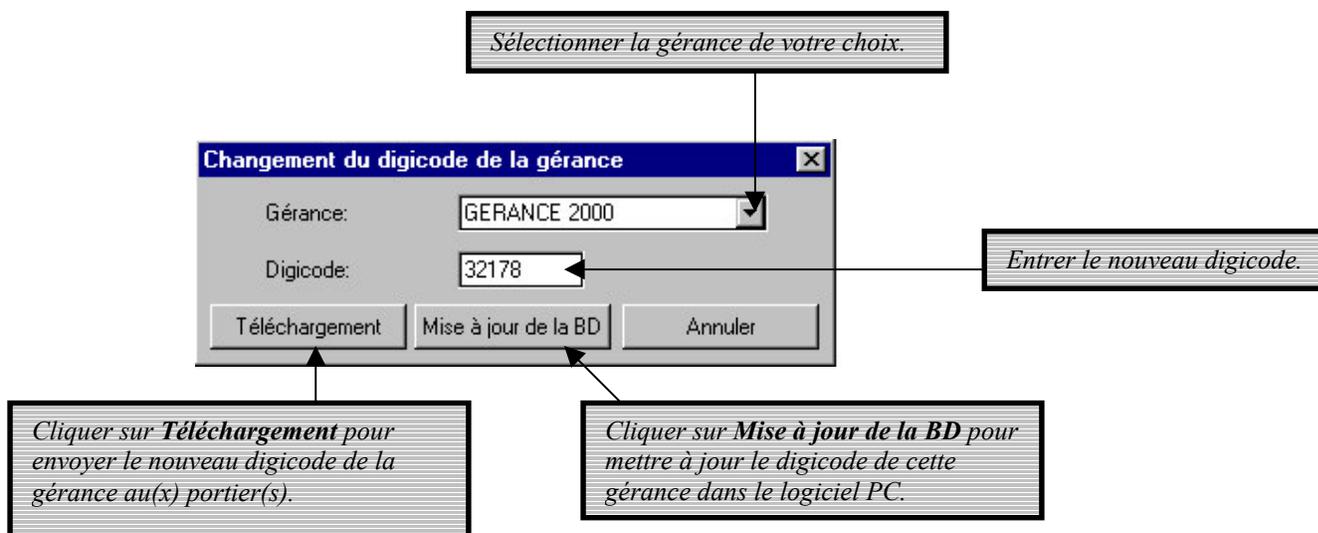
La fenêtre **Jours fériés** s'affiche. Entrer les toutes les dates des jours fériés de l'année en cours.



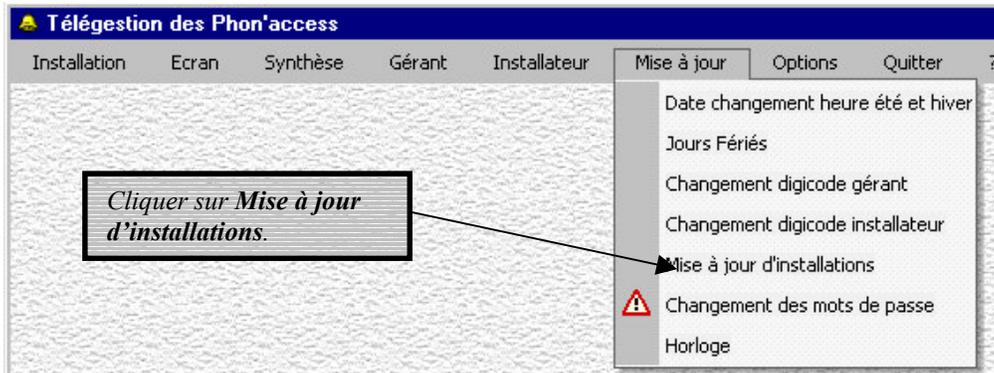
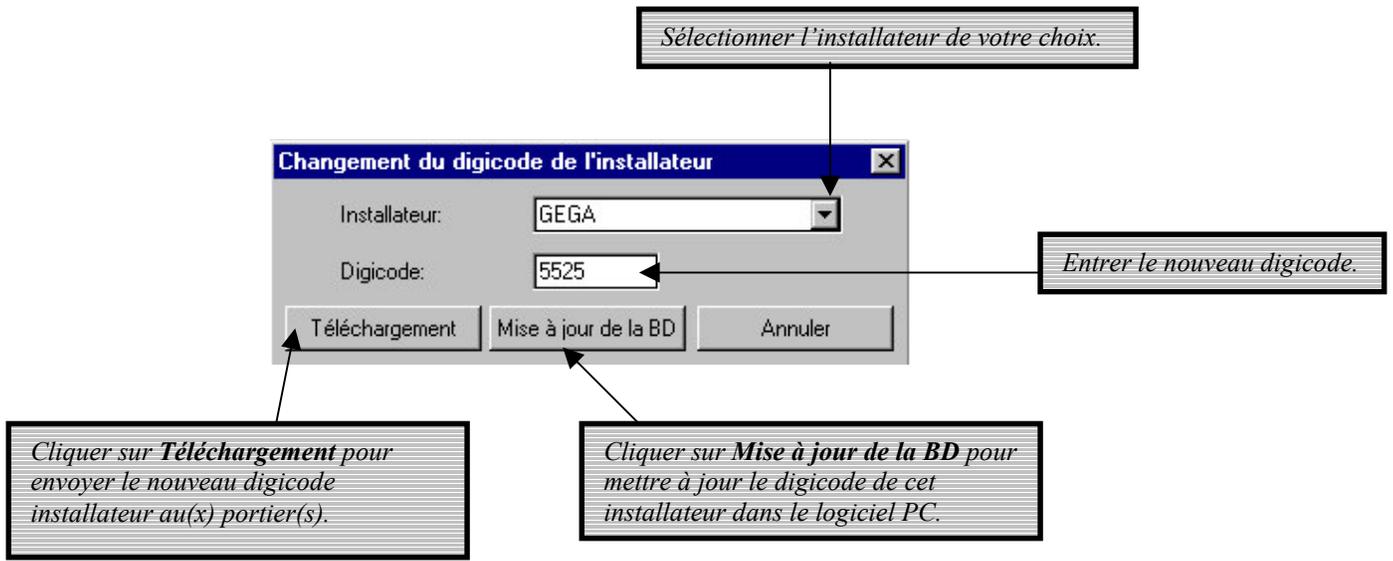
Ces dates de jours fériés seront les mêmes pour toutes les installations.



La fenêtre *Changement du digicode de la gérance* apparaît.

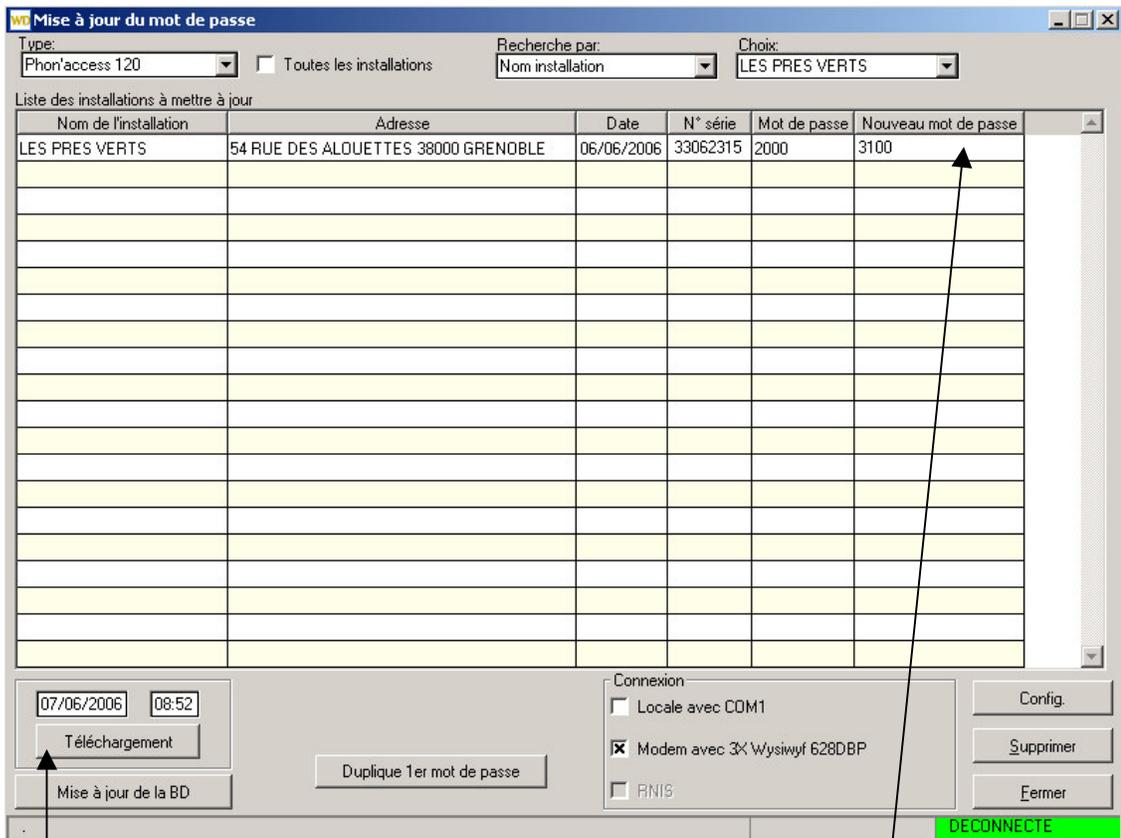
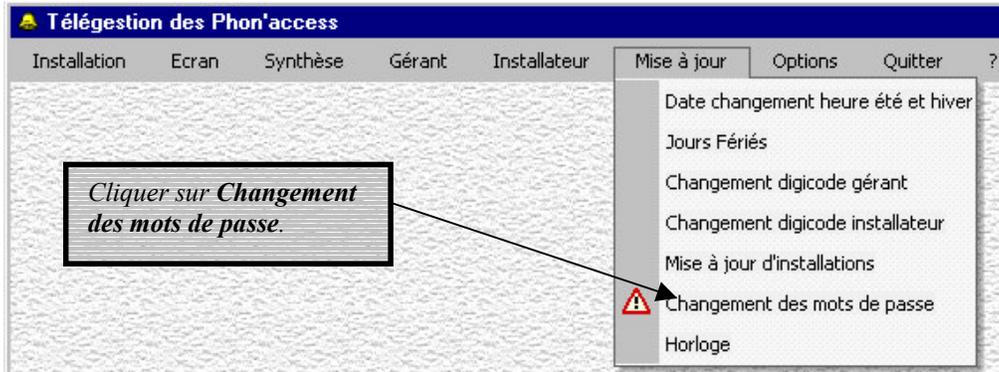
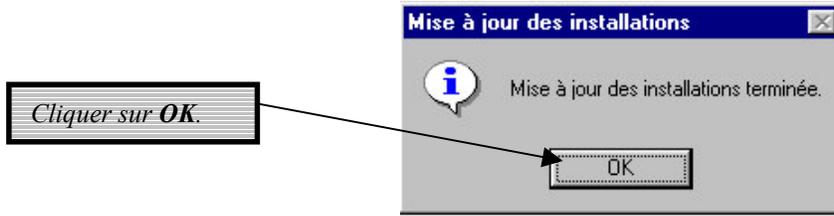


La fenêtre *Changement digicode installateur* apparaît.



La fenêtre *Mise à jour des installations* apparaît.

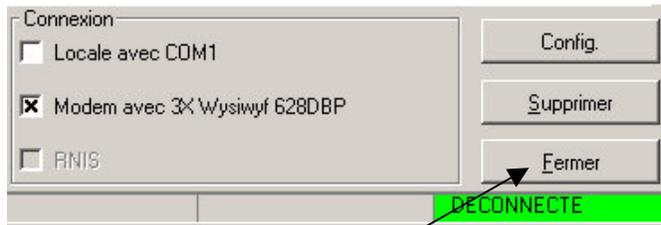
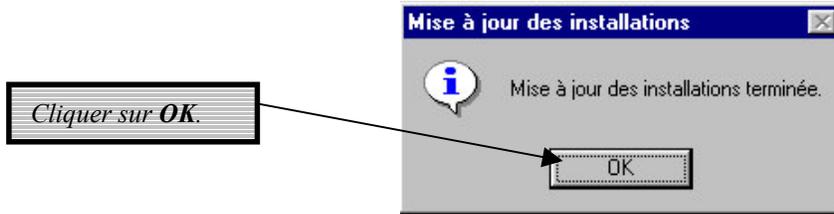
Un message d'acquiescement apparaît lors d'une mise à jour correct.



Cliquer sur **Téléchargement** pour envoyer le nouveau mot de passe au portier.

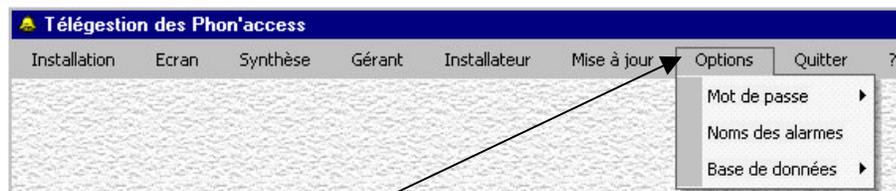
Cliquer dans la colonne **Nouveau mot de passe** et entrer les 4 chiffres du mot de passe .

Un message d'acquiescement apparaît lors d'une mise à jour correct.



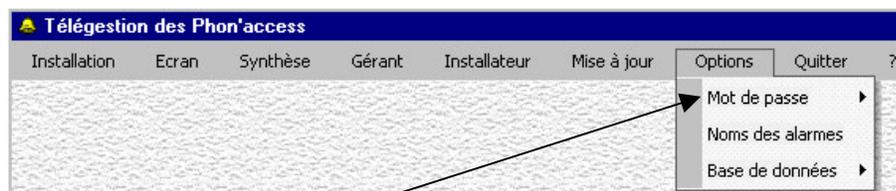
*Cliquer sur **Fermer** pour sortir de l'écran de mise à jour..*

7.4- Options – Menu général



*Cliquer sur **Options**..*

7.4.1- Programmation du mot de passe



*Cliquer sur **Mot de passe**..*

La fenêtre suivante s'affiche.



*Cliquer sur **Superviseur**.*

*Entrer les informations demandées et valider en cliquant sur **OK**.*



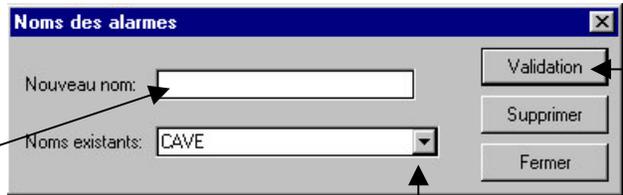
La procédure est identique pour les mots de passe *Installateur* et *Gérant*.

7.4.2- Programmation des noms des alarmes



*Cliquer sur **Noms des alarmes**.*

*Entrer le nouveau **Nom de l'alarme**.*

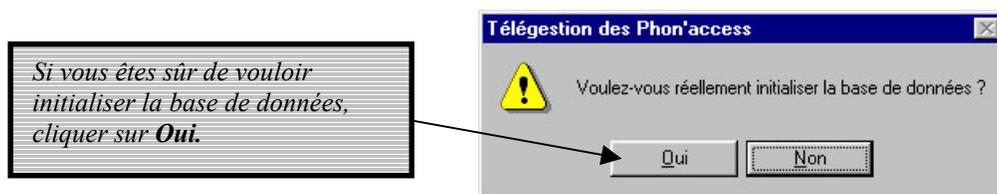
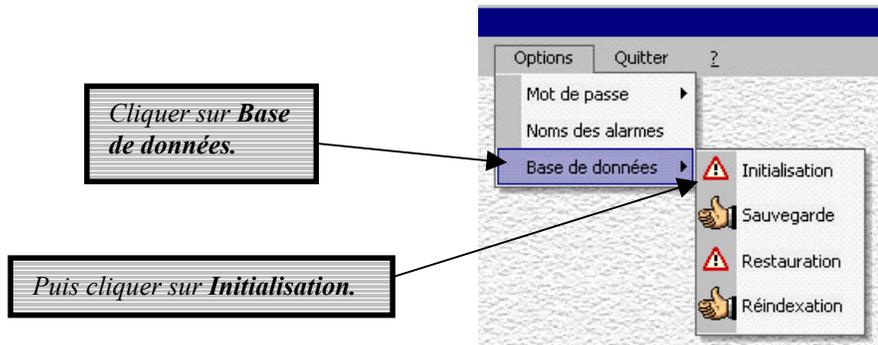


*Cliquer sur **Validation** pour prendre en compte le nouveau nom.*

*Choisir dans la liste le **Nom de l'alarme** à modifier.*

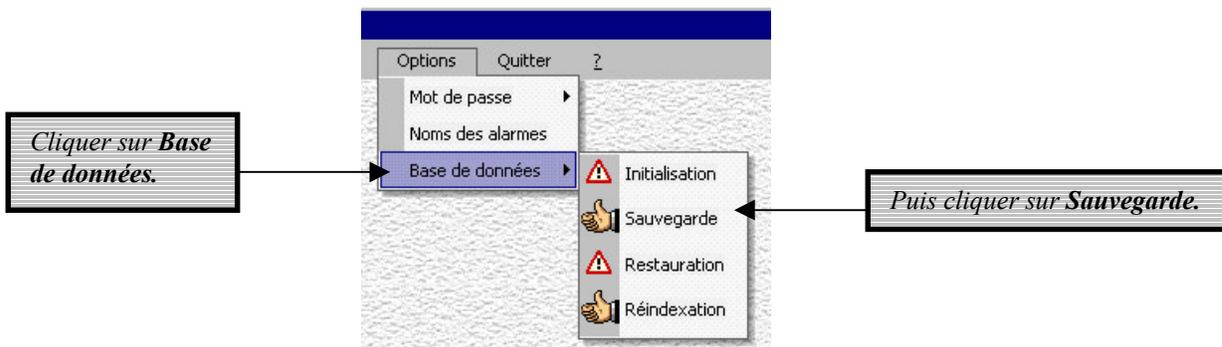
8- GESTION DE LA BASE DE DONNEES

8.1- Initialisation de la base de données

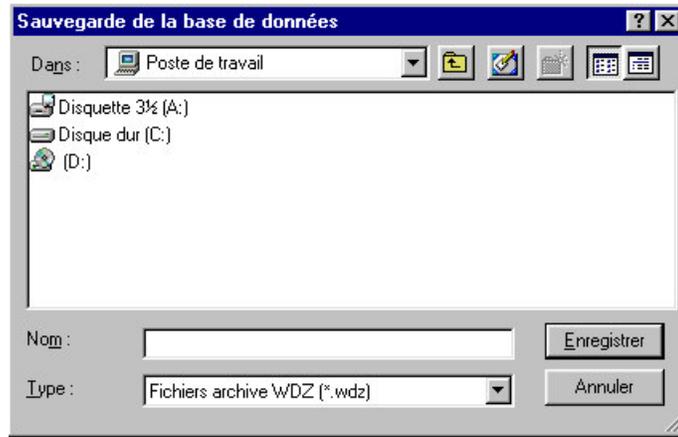


Avec une initialisation de la base de données, toutes les programmations seront perdues. Cette fonction n'est utilisable que dans le cas où la base de données a été endommagée.

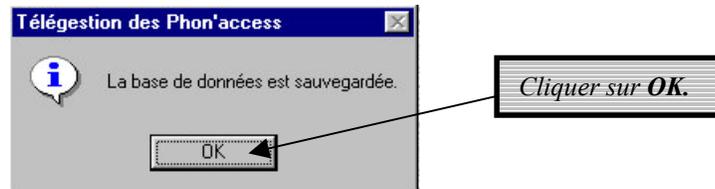
8.2- Sauvegarde de la base de données



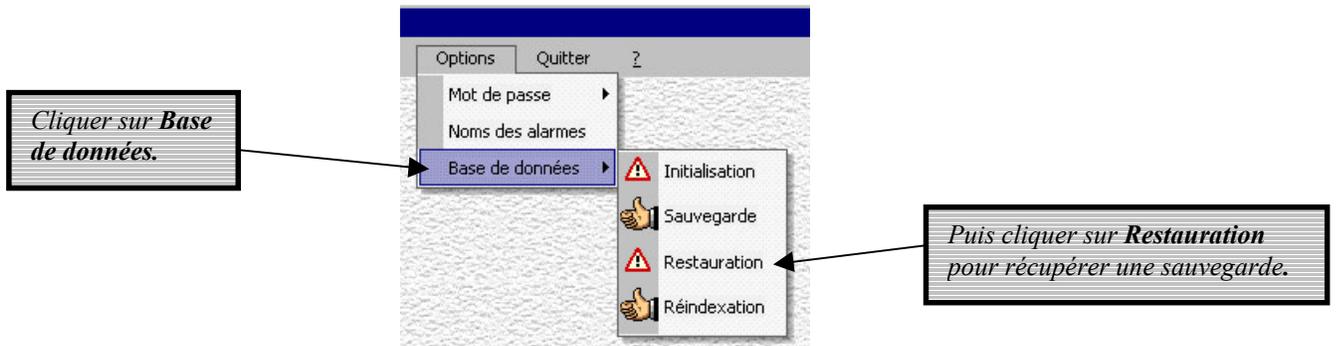
La fenêtre de *sauvegarde de la base de données* s'ouvre.
Il est important de sauvegarder régulièrement toutes les informations programmées relatives aux installations.



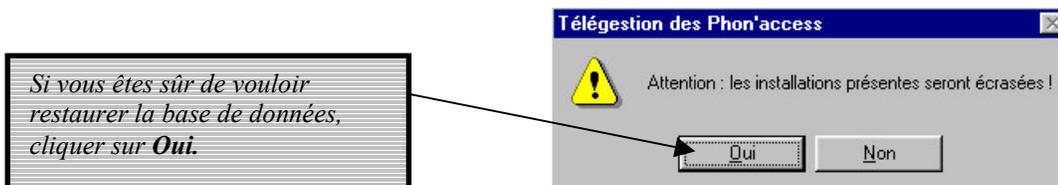
Un message d'acquittement s'affiche après la sauvegarde de la base de données.

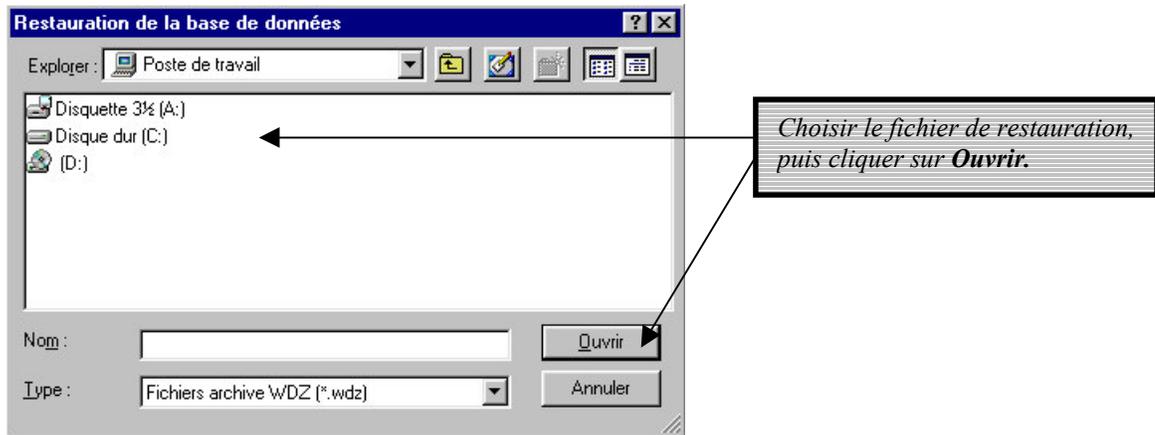


8.3- Restauration de la base de données

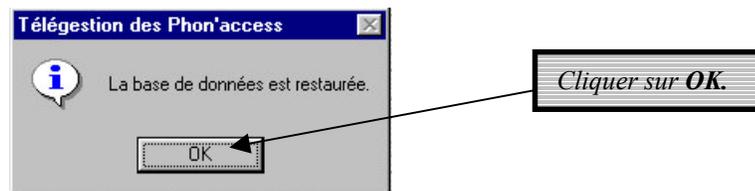


La fonction **restauration** écrase les programmations en cours. Il faut donc l'utiliser avec précautions.

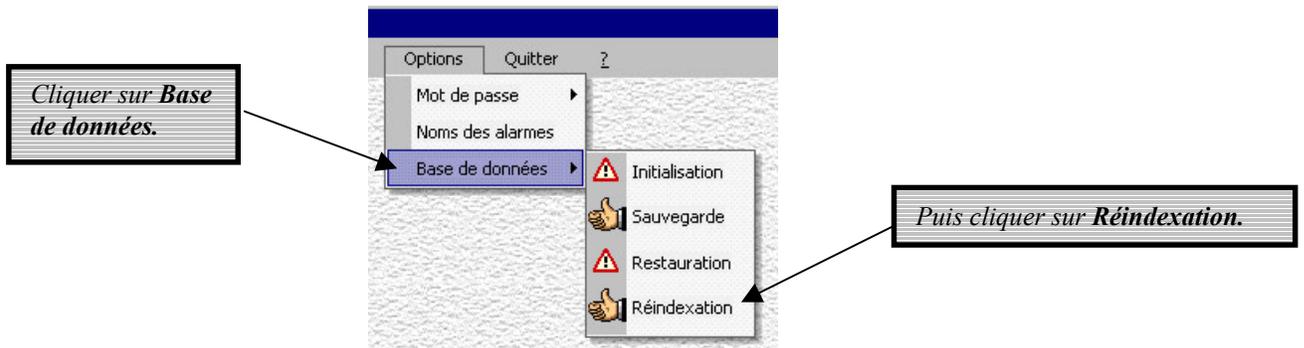




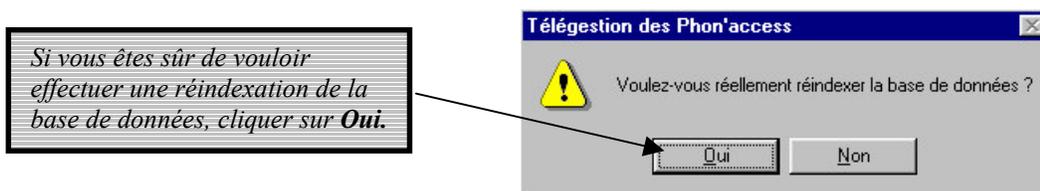
La base de données est restaurée automatiquement.



8.4- Ré-indexation de la base de données



La fonction **Réindexation** vérifie la cohérence des fichiers de programmations.



La base de données est ré-indexée automatiquement. Il n'y a pas de message d'acquiescement.

PHON'ACCESS 120

Notice d'installation et d'exploitation

1 Présentation	65
2 Installation et raccordements	66
3 Programmation	67
3.1 Accès à la programmation	67
3.2 Programmation des paramètres généraux	69
3.2.1 Interdiction de la programmation par clavier	71
3.2.2 Bips clavier	71
3.2.3 Volume haut-parleur	71
3.2.4 Gain microphone	71
3.2.5 Sélection alphanumérique des résidants	71
3.2.6 Durée de sonnerie avant réponse	72
3.2.7 Numérotation MF ou DC	72
3.2.8 Programmation des télécommandes et codes d'accès.....	72
3.2.9 Durée de communication	73
3.2.10 Programmation de l'option d'écoute	73
3.2.11 Paramètres par défaut	74
3.2.12 Gestion de la synthèse vocale	75
3.2.13 Gestion du contrôle d'accès	76
3.2.14 Réponse automatique ou manuelle	79
3.2.15 Programmation des numéros abrégés ou de discrimination ...	79
3.2.16 Préfixe de l'opérateur téléphonique	80
3.2.17 Détecteur de boucle sèche ou tension	80
3.2.18 Gestion des Horaires.....	81
3.2.19 Modification du code secret	83
3.2.20 Mot de passe communication	83
3.2.21 Programmation des tonalités à détecter	84
3.2.22 Suivi de la progression de l'appel	85
3.2.23 Mode 'Entrée libre'	85
3.2.24 Diffusion du nom du résidant	85
3.2.25 Fonction de la touche cloche au repos	86
3.2.26 Vitesse de défilement des résidants	86
3.2.27 Temporisation de retour au repos de l'écran	86
3.3 Programmation des paramètres des boutons d'appel.....	87
3.3.1 Programmation des paramètres des 4 boutons d'appel.....	87
3.4 Réinitialisation	90
3.5 Paramètres de l'installation	91
4 Exploitation	92
4.1 Appel du portier par un poste	92
4.2 Appel automatique	92
4.3 Appel manuel	93
4.4 Numérotation abrégée	93
4.5 Choix d'un résidant	94
4.6 Code d'accès clavier	94
4.7 Détecteur de boucle sèche ou tension	95
4.8 Fonctions de la touche 'cloche'	96
4.9 Partage de ligne téléphonique	96

1 Présentation

Le portier se présente sous la forme d'un coffret métallique encastrable (coffret saillié avec casquette anti-pluie en option) contenant une carte électronique équipée d'un bouton poussoir d'appel, un microphone et un haut-parleur.

Il peut être raccordé à un équipement de poste intérieur d'un autocommutateur privé ou directement sur une ligne réseau publique. Il est compatible CTR21.

Il dispose de deux télécommandes (ouverture de gâche, caméra ...), de deux entrées d'activation des télécommandes (l'une d'elle est un détecteur de boucle sèche ou de tension qui peut bloquer les appels ou émettre automatiquement un appel) et de deux lecteurs de badges.

Le portier est équipé d'une carte synthèse vocale et de l'horloge temps réel.

Etant équipée d'un clavier, la platine offre la fonction digicode et permet également la programmation et la numérotation.

En option :

- jusqu'à 4 boutons d'appels.

Le portier offre les possibilités suivantes :

- suite à appui sur le bouton poussoir, il appelle un poste prédéterminé. Si celui-ci ne répond pas, trois autres postes peuvent être appelés cycliquement.
- suite à un nouvel appui sur le bouton poussoir, il met fin à la communication.
- sélection d'un nom de résidant sur l'afficheur grâce aux touches \uparrow \downarrow et lancement de la procédure d'appel par appui sur la touche cloche. Un nouvel appui sur cette touche met fin à la communication.
- possibilité d'énoncé le nom de 5 résidants pendant la sélection.
- numérotation à fréquences vocales (MF.Q23) ou décimale.
- appel du dispositif par un poste MF avec passage en écoute discrète ou en communication mains-libres.
- inhibition du bouton d'appel.
- les télécommandes sont mises en service par surnumérotation MF d'un poste en communication, par un contact extérieur ou par le clavier.
- blocage des appels ou appel automatique (alarme) par un détecteur de boucle sèche ou tension.
- programmation du dispositif par surnumérotation MF ou par le clavier ou par modem à distance.
- jusqu'à 120 numéros abrégés et fonction téléphone mains-libres avec surveillance de la numérotation (discrimination).

Le portier est équipé d'un mains-libres half-duplex avec amplificateur audio de 250mW sortant sur un haut-parleur de 8Ω 2W. Les niveaux microphone et haut-parleur sont programmables.

Alimenté en 9 à 18VDC, il consomme environ :

- 220mA au repos et 360mA maxi en activité sous 12V,
- 300mA au repos et 550mA maxi en activité sous 9V,
- 140mA au repos et 250mA maxi en activité sous 18V.

2 Installation et raccordements

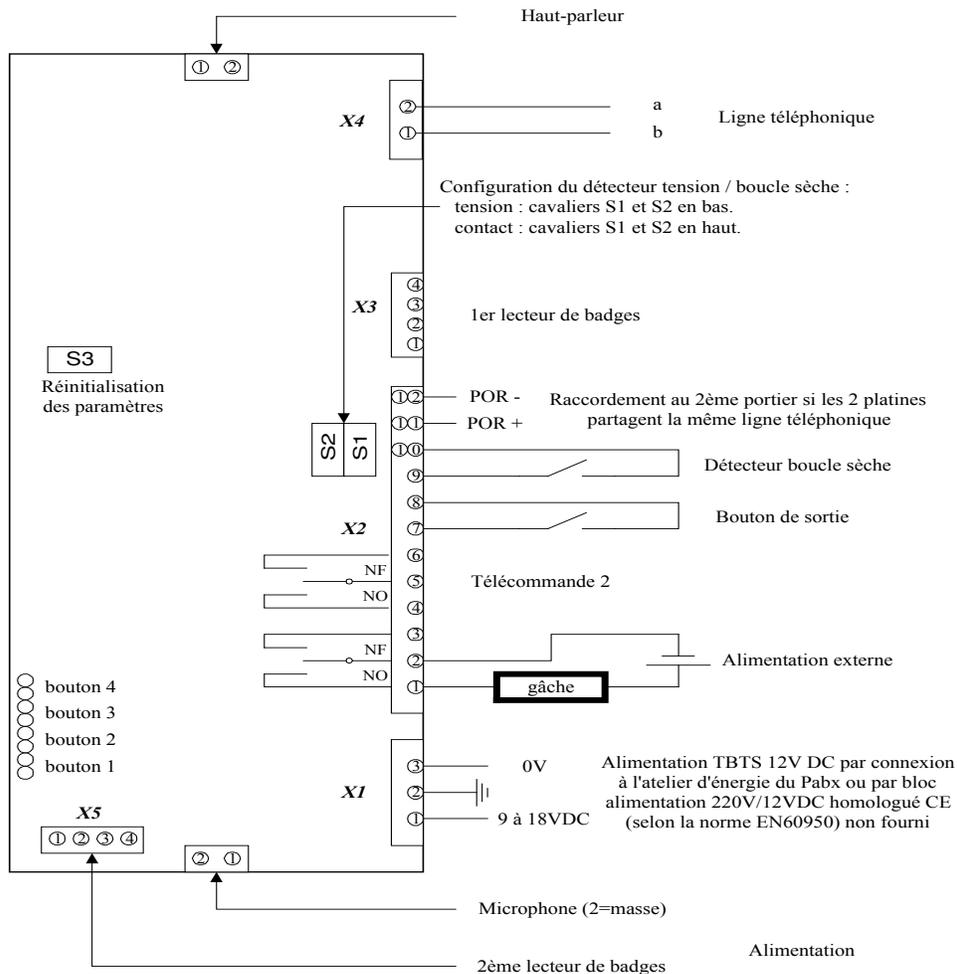
Le portier est constitué :

- d'un coffret métallique encastrable de dimensions 260 x 110 x 48 mm.
- d'une face en aluminium de 280 x 120 x 4 mm qui supporte l'électronique, le microphone, le haut-parleur et le bouton poussoir. Cette face est fixée sur le coffret par quatre vis.

En option, la platine peut être livrée avec un coffret saillie avec casquette anti-pluie, de dimensions 282 x 124 x 92 mm.

Raccordements :

- deux bornes pour la ligne téléphonique,
- six bornes pour les télécommandes (boucles sèches normalement ouvertes (NO) ou fermées (NF)). Elles acceptent 24 Volts DC maxi et leur pouvoir de coupure est de 2A sous 12VDC et 1A sous 24VDC.
- deux bornes pour le bouton d'activation de la télécommande 1.
- deux bornes pour le détecteur de boucle sèche ou tension (4 à 25 Volts DC, + sur broche 9 et masse sur broche 10),
- deux bornes pour raccorder 2 portiers sur la même ligne téléphonique.
- trois bornes pour l'alimentation externe (9 à 18 Volts DC, 600mA mini),



Relier le coffret à la terre par l'intermédiaire du connecteur à cosse en fond de cuve. Ensuite, relier les bornes 2 et 3 de X1 pour connecter la masse (0V) à la terre.

3 Programmation

3.1 Accès à la programmation

Le portier peut être programmé au clavier ou à distance, par un poste téléphonique à fréquences vocales MF.Q23.

3.1.1 Programmation au clavier

- presser la touche * si la programmation au clavier n'est pas interdite,
- poursuivre en 3.1.3.

3.1.2 Programmation à distance

A partir d'un poste MF,

- composer le numéro d'appel du portier,
- après passage en communication avec le dispositif signalé par le message 10 ('Appel portier'),
presser la touche *, cette action doit être faite dans les 8 secondes,
- poursuivre en 3.1.3.

3.1.3 Codes d'accès aux différentes programmations

- composer le code d'accès de la fonction désirée,

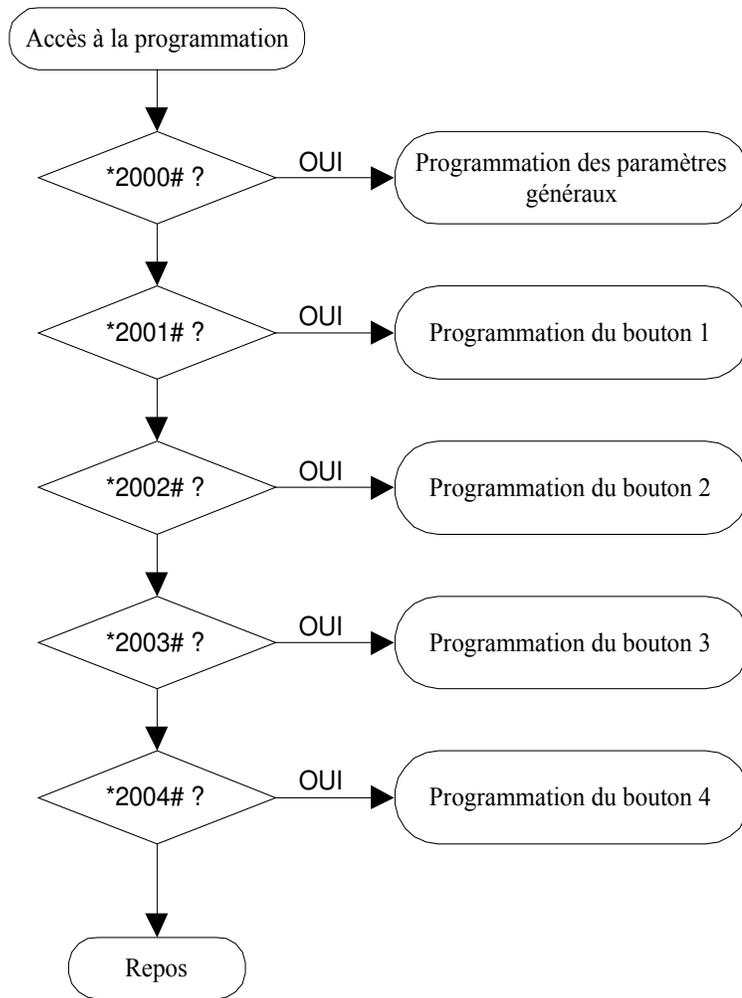
<i>Fonctions à programmer</i>	<i>Codes par défaut</i>	<i>Codes de Installation</i>
Paramètres généraux	2000	
1 ^{er} bouton	2001	
2 nd bouton	2002	
3 ^{ème} bouton	2003	
4 ^{ème} bouton	2004	

- valider le code par #,
- à réception du code d'accès valide, le dispositif émettra le message 8 ('Code correct') autorisant alors soit l'entrée d'un registre de programmation, soit l'entrée d'un numéro abrégé.
- pour sortir de programmation, composer **00** (ou 000 pour les abrégés). Le portier émettra 3 bips courts et passera à l'état repos.

Remarques :

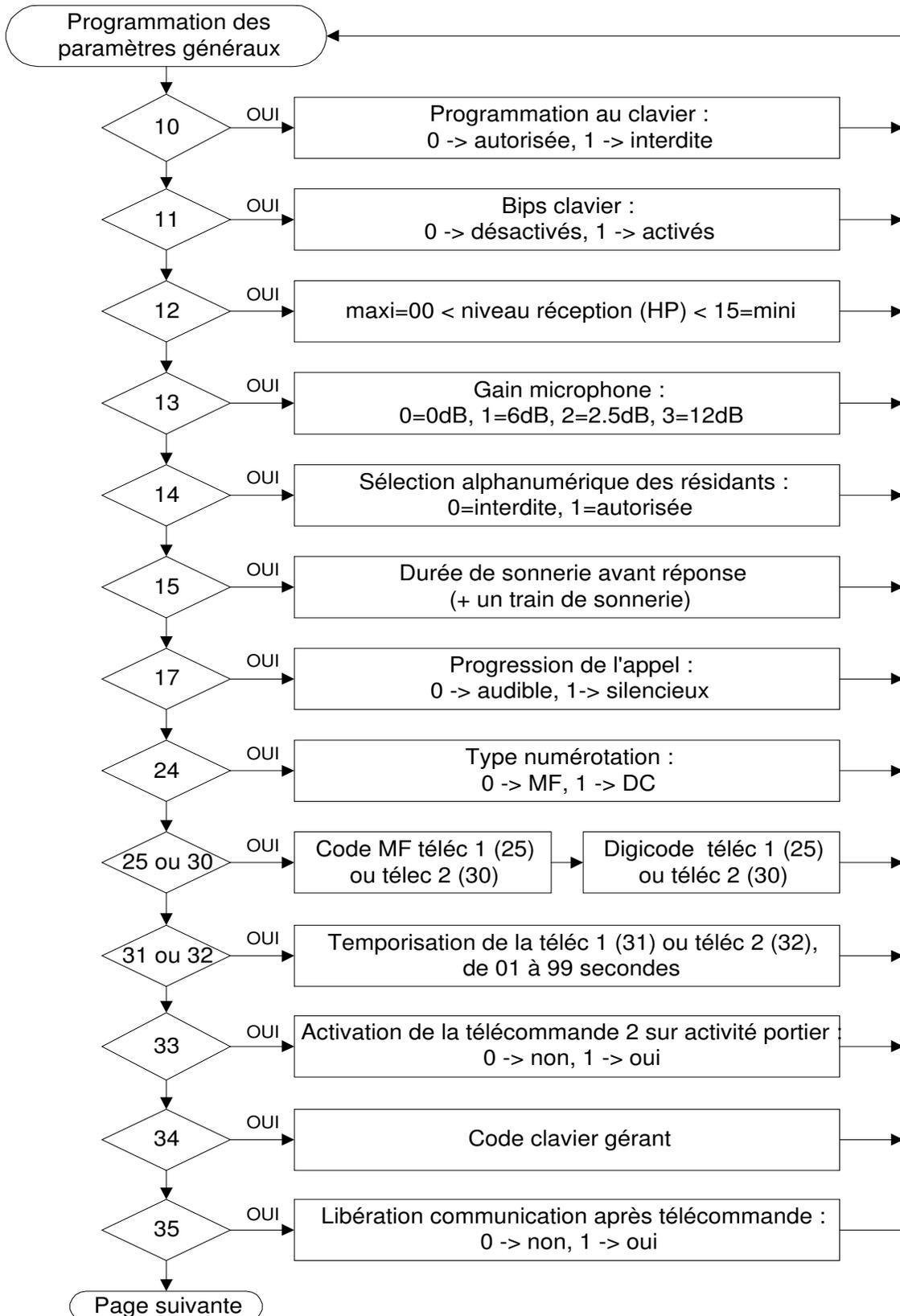
- en phase de programmation, le délai de composition des chiffres est de 10 secondes. Passé ce délai, le portier passera à l'état repos.
- toute composition de chiffres avant la fin de l'émission des signaux d'acquiescement ne sera pas prise en compte.
- la réception d'un registre de programmation correct entraîne l'émission d'un bip long lorsque le dispositif attend ensuite des paramètres.
- toute entrée de paramètres valides est signalée par le message 8 ('Code correct'). Le portier attend alors un nouveau registre de programmation.
- la réception d'un registre de programmation inexistant ou de paramètres non valides entraîne l'émission du message 7 ('Code erroné'). Le portier attend alors la composition d'un nouveau registre.

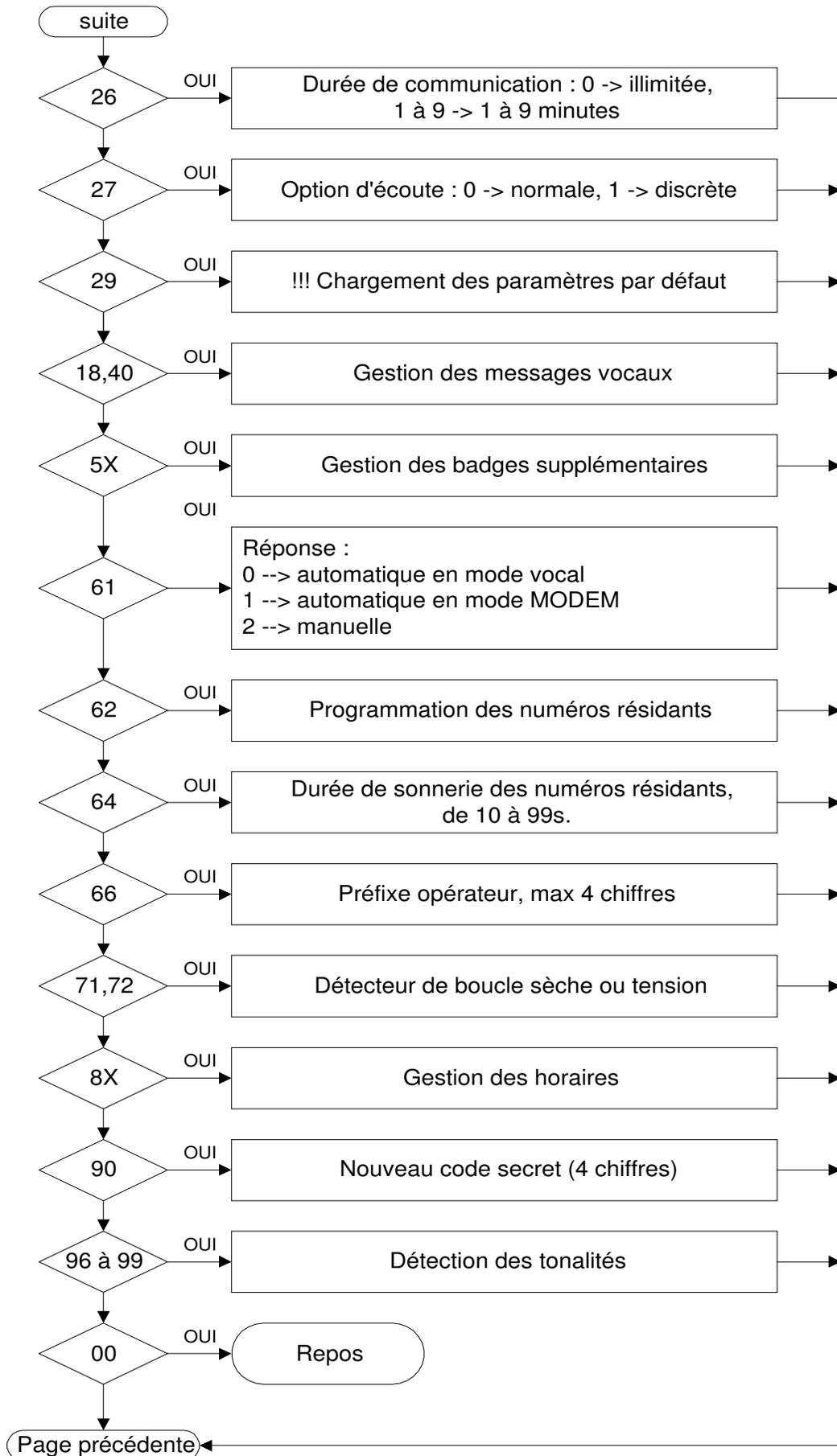
Synoptique d'entrée en programmation :



3.2 Programmation des paramètres généraux

Voir paragraphe 3.1 pour les conditions de programmation.





3.2.1 Interdiction de la programmation par clavier

- entrer le **REGISTRE 10**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour autoriser la programmation au clavier (défaut).
 - **1** pour interdire la programmation au clavier.

Une fois la programmation par le clavier interdite, seule la procédure 3.1.2 permet de programmer le dispositif.

3.2.2 Bips clavier

- entrer le **REGISTRE 11**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour désactiver les bips clavier.
 - **1** pour activer les bips clavier (défaut).

3.2.3 Volume haut-parleur

- entrer le **REGISTRE 12**,
- après réception d'un bip long, entrer 2 chiffres. 00 pour le volume maximum à 15 pour le volume minimum. Le pas est d'environ 3dB. Défaut = 08.

3.2.4 Gain microphone

- entrer le **REGISTRE 13**,
- après réception d'un bip long, entrer 1 chiffre. 0=0dB, 1=6dB, 2=2.5dB (défaut), 3=12dB.

3.2.5 Sélection alphanumérique des résidants

Cette programmation permet de rechercher plus rapidement un résidant dans la liste en utilisant les touches du clavier numérique.

- entrer le **REGISTRE 14**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour désactiver la recherche.
 - **1** pour activer la recherche alphanumérique. Dans ce cas, on a la correspondance suivante :
0 → espace, 1 → 1, 2 → A, 3 → D, 4 → G, 5 → J, 6 → M, 7 → P, 8 → T, 9 → W.

3.2.6 Durée de sonnerie avant réponse

Elle permet au portier de décrocher après plusieurs trains de sonnerie.

- entrer le **REGISTRE 15**,
- après réception d'un bip long, entrer 2 chiffres correspondant à la temporisation. 00 pour 0s (mini), 10 pour 10s, etc..., 99 pour 99s (maxi). Défaut = 0s. Il faut ajouter la durée d'un train de sonnerie à cette temporisation pour obtenir la durée de sonnerie avant réponse.

3.2.7 Numérotation MF ou DC

- entrer le **REGISTRE 24**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - 0 pour la numérotation MF (défaut).
 - 1 pour la numérotation décimale.

3.2.8 Programmation des télécommandes

Pour les codes MF et clavier de la télécommande n°1 :

- entrer le **REGISTRE 25**,
- après réception d'un bip long, entrer le numéro de 1 à 2 chiffres correspondant au préfixe d'activation de la télécommande n°1 par surnumérotation MF ou # pour le désactivé. Défaut = 0.
- presser la touche # pour valider un préfixe d'un seul chiffre,
- après réception d'un bip long, entrer le numéro de 1 à 6 chiffres correspondant au préfixe d'activation de la télécommande n°1 au clavier ou # pour le désactivé. Défaut = 12345.
- presser la touche # pour valider un préfixe de moins de 6 chiffres.

Pour les codes MF et clavier de la télécommande n°2 :

Les préfixes de la deuxième télécommande peuvent être identiques à ceux de la première. Dans ce cas, les deux télécommandes seront activées simultanément.

- suivre la procédure précédente avec le **REGISTRE 30**. Défaut = 2 et 67890.

Pour la durée d'activation de la télécommande n°1 :

- entrer le **REGISTRE 31**,
- après réception d'un bip long, entrer 2 chiffres correspondant à la temporisation. 01 pour 1s (mini), 10 pour 10s, etc..., 99 pour 99s (maxi). Défaut = 5s.

Pour la durée d'activation de la télécommande n°2 :

→ suivre la procédure précédente avec le **REGISTRE 32**.

Activation de la télécommande 2 sur activité du portier :

→ entrer le **REGISTRE 33**,

- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
- **0** pour ne pas activer la télécommande 2 (défaut),
 - **1** pour l'activer,

Pour le code clavier de la gérance :

→ entrer le **REGISTRE 34**,

- après réception d'un bip long, entrer le numéro de 1 à 6 chiffres correspondant au préfixe d'activation de la télécommande n°1 au clavier ou # pour le désactiver (défaut),
- presser la touche # pour valider un préfixe de moins de 6 chiffres.

Activation permanente des télécommandes :

→ entrer le **REGISTRE 36**,

- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
- **0** pour ne pas activer la fonction activation permanente de télécommandes (défaut),
 - **1** pour l'activer. En exploitation, après composition du code MF de télécommande, si l'utilisateur compose le code *, la commande sera permanente.

3.2.9 Durée de communication

La communication peut être illimitée ou limitée jusqu'à neuf minutes. Dans les deux cas, la détection de la tonalité de raccroché du correspondant met fin à la communication.

→ entrer le **REGISTRE 26**,

- après réception d'un bip long, entrer votre choix : 0 pour illimitée, 1 à 9 pour 1 à 9 minutes de conversation. Défaut = 1mn.

La communication peut cesser après activation d'une télécommande :

→ entrer le **REGISTRE 35**,

- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
- **0** pour ne pas libérer la communication,
 - **1** pour raccrocher après la temporisation d'une télécommande 1 (défaut).
- Après réception d'un bip long, entrer votre choix :
- **0** pour ne pas libérer la communication après activation de la télécommande 2,
 - **1** pour raccrocher après la temporisation de la télécommande 2 (défaut).

3.2.10 Programmation de l'option d'écoute

Lorsque le portier est appelé par un poste, la communication peut être discrète, le haut-parleur étant désactivé.

→ entrer le **REGISTRE 27**,

- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
- **0** pour une communication normale (défaut),
 - **1** pour une écoute discrète,

Remarque : cette programmation est conservée lorsque le mode est modifié en cours de communication par composition du signe #.

3.2.11 Paramètres par défaut

Lors du test final en usine, après réinitialisation par le strap S3, ou après le **registre 29**, les paramètres suivants sont programmés :

- programmation par clavier	autorisée
- durée minimale d'appui d'un bouton	nulle
- premier numéro d'appel	46 durée : 30s
- second numéro d'appel	9 durée : 30s
- troisième numéro d'appel	désactivé
- quatrième numéro d'appel	désactivé
- numérotation	MF
- télécommande n°1	code MF : 0, digicode : 12345, tempo : 5s
- télécommande n°2	code MF : 2, digicode : 67890, tempo : 5s
- code gérance	désactivé
- durée de communication	1mn, libération après activation télécommande
- mode en appel	écoute normale
- numérotation directe	désactivée
- réponse	automatique en mode vocal
- durée d'appel des numéros abrégés	30s
- détecteur boucle sèche/tension	active télécommande 2
- horaires	désactivés
- signal TO	500ms
- silence TO	500ms
- signal TRA	1, 5s
- silence TRA	3, 5s

NOTA:

TRA signifie Tonalité de Retour d'Appel

TO signifie Tonalité d'Occupation

Rem: les numéros abrégés, les badges et les messages de synthèse vocale ne sont pas affectés.

Le message 8 ('Code correct') signalent l'acceptation de cette programmation.

3.2.12 Gestion de la synthèse vocale

La synthèse comporte :

- 10 messages vocaux de 21 secondes maximum dédiés à l'exploitation,
- 5 messages de 4s maximum réservés aux noms des résidants,
- 1 message de 10s utilisé pour apporter une aide à l'utilisateur.

Message 1 : "Veuillez patienter s'il vous plaît nous traitons votre appel"

Message 2 : "Votre correspondant ne peut-être joint à cette période"

Message 3 : "Numéro erroné"

Message 4 : "Vous pouvez entrer"

Message 5 : "Désolé, votre correspondant est déjà en ligne"

Message 6 : "Désolé, votre correspondant ne répond pas"

Message 7 : "Code erroné"

Message 8 : "Code correct"

Message 9 : "Veuillez composer le numéro du résidant"

Message 10 : "Appel portier"

Message 11 : "Nom de résidant"

Message 12 : "Nom de résidant"

Message 13 : "Nom de résidant"

Message 14 : "Nom de résidant"

Message 15 : "Nom de résidant"

Message 16 : "Appuyer sur les touches flèches pour choisir le résidant puis sur cloche pour lancer l'appel"

- ➔ entrer le **REGISTRE 40**,
- ➔ après réception d'un bip long, composer le numéro du message de 01 à 16 (00 permet de quitter la procédure de gestion des messages).
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** : désactive le message,
 - **1** : active le message,
 - **#** : lance la diffusion du message.
 - ***** : lance l'enregistrement du message (uniquement par la ligne). Arrêt par un chiffre MF.

Remarque: le message 16 ne peut pas être désactivé.

Pour régler le niveau d'émission des messages de synthèse vocale sur le haut-parleur :

- ➔ entrer le **REGISTRE 18**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer 1 chiffre : 0 = max, 7 = min. Défaut = 4.

3.2.13 Gestion du contrôle d'accès :

3.2.13.1 Gestion des badges supplémentaires:

L'activation du lecteur de badges n'inhibe pas les codes d'accès:

- ➔ entrer le **REGISTRE 50**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour désactiver le lecteur (défaut si option non présente).
 - **1** pour activer un lecteur modèle Dallas® (défaut si option présente),
 - **2** pour activer un lecteur modèle V2000,
 - **3** pour activer un lecteur modèle Cross Point,
 - **4** pour activer les lecteurs modèles MLP3, MIR ou LHF.

Pour ajouter/supprimer un ou plusieurs badges activant le relais 1:

- ➔ entrer le **REGISTRE 51 (ajout)** ou **52 (suppression)**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le groupe horaire attribué à ce badge (0 pour aucun, 1 pour le groupe horaire ou 2 pour le groupe horaire 2),
- ➔ après réception d'un bip long, appliquer le badge ou entrer son code suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque badge,
- ➔ appuyer sur * pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si # valide un code trop court ou si la capacité maximale est dépassée, le portier émet le message 7 ('Code erroné'), puis passe au repos.

Pour ajouter/supprimer un ou plusieurs badges activant le relais 2

- ➔ entrer le **REGISTRE 54 (ajout)** ou **52 (suppression)**, et reprendre la procédure du relais 1.

Pour ajouter/supprimer un ou plusieurs badges activant les relais 1 et 2

- ➔ entrer le **REGISTRE 55 (ajout)** ou **52 (suppression)**, et reprendre la procédure du relais 1.

Pour supprimer tous les badges:

- ➔ entrer le **REGISTRE 53**.

Le message 8 ('Code correct') signalent l'acceptation de cette programmation.

3.2.13.2 Gestion des codes d'accès supplémentaires :

Pour ajouter un ou plusieurs codes d'accès activant le relais 1:

- ➔ entrer le **REGISTRE 05**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le groupe horaire attribué à ce code d'accès (0 pour aucun, 1 pour le groupe horaire ou 2 pour le groupe horaire 2),
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le code d'accès suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque code d'accès,
- ➔ appuyer sur * pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si le groupe horaire est supérieur à 2, le portier émet le message 7 (*'Code erroné'*), puis attend la composition d'un nouveau numéro résidant.

Pour ajouter un ou plusieurs codes d'accès activant le relais 2

→ entrer le **REGISTRE 08**, et reprendre la procédure du relais 1.

Pour ajouter un ou plusieurs codes d'accès activant les relais 1 et 2

→ entrer le **REGISTRE 09**, et reprendre la procédure du relais 1.

Pour supprimer un ou plusieurs codes d'accès activant le relais 1, le relais 2 ou les 2 relais:

→ entrer le **REGISTRE 06**,

→ après réception d'un bip long, entrer le code d'accès suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque code d'accès,

→ appuyer sur * pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Pour supprimer tous les codes d'accès:

→ entrer le **REGISTRE 07**.

Le message 8 (*'Code correct'*) signalent l'acceptation de cette programmation.

3.2.13.3 Gestion des codes d'accès des résidants :

Pour ajouter/supprimer un code d'accès à un résidant:

→ entrer le **REGISTRE 67**,

→ composer le numéro du résidant de 1 à 3 chiffres (1 à 9, 01 à 99 ou 001 à 120),

→ composer le relais à activer 1 chiffre (1 pour relais 1, 2 pour relais 2, 3 pour relais 1 et relais 2),

→ après réception d'un bip long, entrer le groupe horaire attribué à ce code d'accès (0 pour aucun, 1 pour le groupe horaire ou 2 pour le groupe horaire 2),

→ après réception d'un bip long, entrer le code d'accès suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque code d'accès,

→ composer 000 pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si le numéro du résidant est supérieur à 120 ou si le relais à activer est supérieur à 3 ou si le groupe horaire est supérieur à 2, le portier émet le message 7 (*'Code erroné'*), puis attend la composition d'un nouveau numéro résidant.

Si le numéro relais est égal à 0, le digicode du résidant est effacé.

3.2.13.4 Gestion des badges des résidents :

Pour ajouter/supprimer un code d'accès à un résident:

- ➔ entrer le **REGISTRE 68**,
- ➔ composer le numéro du résident de 1 à 3 chiffres (1 à 9, 01 à 99 ou 001 à 120),
- ➔ composer le relais à activer 1 chiffre (1 pour relais 1, 2 pour relais 2, 3 pour relais 1 et relais 2),
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le groupe horaire attribué à ce badge (0 pour aucun, 1 pour le groupe horaire ou 2 pour le groupe horaire 2),
- ➔ après réception d'un bip long, appliquer le badge ou entrer son code suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque badge,
- ➔ composer 000 pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si le numéro du résident est supérieur à 120 ou si le relais à activer est supérieur à 3 ou si le groupe horaire est supérieur à 2, le portier émet le message 7 (*'Code erroné'*), puis attend la composition d'un nouveau numéro résident.

Si le numéro relais est égal à 0, le badge du résident est effacé.

3.2.13.5 Gestion des codes d'accès des services :

Pour ajouter/supprimer un ou plusieurs codes d'accès:

- ➔ entrer le **REGISTRE 69**,
- ➔ composer le numéro du service (1 à 5),
- ➔ après réception d'un bip long, composer le relais à activer 1 chiffre (1 pour relais 1, 2 pour relais 2, 3 pour relais 1 et relais 2),
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le groupe horaire attribué à ce code d'accès (0 pour aucun, 1 pour le groupe horaire ou 2 pour le groupe horaire 2),
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le code d'accès suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque code d'accès,
- ➔ appuyer sur 0 pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si le numéro du service est supérieur à 5 ou si le relais à activer est supérieur à 3 ou si le groupe horaire est supérieur à 2, le portier émet le message 7 (*'Code erroné'*), puis attend la composition d'un nouveau numéro de service.

Si le numéro relais est égal à 0, le code d'accès du service est effacé.

3.2.13.6 Gestion des badges des services :

Pour ajouter/supprimer un code d'accès à un service:

- ➔ entrer le **REGISTRE 70**,
- ➔ composer le numéro du service (1 à 5),
- ➔ après réception d'un bip long, composer le relais à activer 1 chiffre (1 pour relais 1, 2 pour relais 2, 3 pour relais 1 et relais 2),

- ➔ après réception d'un bip long, entrer le groupe horaire attribué à ce code d'accès (0 pour aucun, 1 pour le groupe horaire ou 2 pour le groupe horaire 2),
- ➔ après réception d'un bip long, appliquer le badge ou entrer son code suivi de #. Recommencer cette opération pour chaque badge,
- ➔ composer 0 pour finir. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si le numéro du service est supérieur à 5 ou si le relais à activer est supérieur à 3 ou si le groupe horaire est supérieur à 2, le portier émet le message 7 (*'Code erroné'*), puis attend la composition d'un nouveau numéro de service.

Si le numéro relais est égal à 0, le badge du service est effacé.

3.2.14 Réponse automatique ou manuelle

Lorsqu'il est appelé, le portier peut soit décrocher automatiquement, soit émettre une sonnerie sur le haut-parleur et attendre indéfiniment l'appui sur le bouton pour prendre l'appel. Lorsque la réponse est automatique, il peut passer directement en mode vocal ou tenter une connexion modem pendant 15s. Si elle échoue, il passe en mode vocal.

- ➔ entrer le **REGISTRE 61**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour le mode réponse automatique vocale (défaut),
 - **1** pour le mode réponse automatique modem,
 - **2** pour le mode réponse manuelle.

3.2.15 Programmation de la table des numéros résidants ou de discrimination

Les résidants peuvent avoir deux numéros d'appel. Le maximum de résidants est de 120. Les numéros résidants sont constitués de 1 à 3 chiffres.

- ➔ entrer le **REGISTRE 65**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer **1 chiffre correspondant au nombre de chiffres des numéros abrégés (N° résidant)**. 0 désactive la numérotation abrégée, 3 maxi (défaut).
- ➔ après réception d'un bip long, entrer **1 chiffre correspondant au 1^{er} chiffre des numéros abrégés** (de 0 à 7).

Puis,

- ➔ entrer le **REGISTRE 62** et après réception d'un bip long,
- A> composer le numéro abrégé de 1 à 3 chiffres (1 à 9, 01 à 99 ou 001 à 120),
- ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - **soit** le 1^{er} numéro correspondant, ponctué de pauses d'invitation à numéroté en appuyant sur la touche * dans le cas d'un appel extérieur et/ou interurbain (16 chiffres maxi, pauses comprises). Valider par # un numéro de moins de 16 chiffres.
 - **soit #** pour effacer ce numéro.
 - ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - **soit** le 2nd numéro correspondant (programmation identique au 1^{er} numéro),
 - **soit #** pour effacer ce numéro.
 - ➔ le portier émet le message 8 (*'Code correct'*).

- recommencer en A> ou entrer **0** ou **00** ou **000** pour sortir de programmation. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Durée de l'appel pour les fonctions abrégés, discrimination :

- entrer le **REGISTRE 64**,
- après réception d'un bip long, entrer 2 chiffres correspondant à la durée d'appel du poste destinataire en secondes. 10 pour 10s (mini), etc..., 99 pour 99s (maxi). Défaut = 30s.

3.2.16 Préfixe de l'opérateur téléphonique

Ce registre programme un préfixe qui sera émis avant chaque numéro de téléphone. Il permet de changer d'opérateur téléphonique sans avoir à reprogrammer tous les numéros.

- entrer le **REGISTRE 66**,
- après réception d'un bip long, entrer les 4 chiffres maximum du préfixe ou # pour le désactiver (défaut).

Rem : il est possible de programmer 0* pour effectuer une prise de ligne extérieure avec pause avant chaque numéro.

3.2.17 Détecteur de boucle sèche ou tension

Voir paragraphe 2 pour la configuration. Il peut être utilisé comme bouton d'activation de la télécommande 2 ou comme entrée d'alarme (il bloque alors les appels et le contrôle d'accès).

- entrer le **REGISTRE 71**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - * pour l'activer ou # pour le désactiver,
 - 0 pour qu'une boucle fermée ou tension présente active la télécommande 2 (défaut),
 - 1 pour alarme, boucle fermée ou tension présente au repos,
 - 2 pour alarme avec activation télécommande 2, boucle fermée ou tension présente au repos.
 - 3 pour alarme, boucle ouverte ou tension absente au repos,
 - 4 pour alarme avec activation télécommande 2, boucle ouverte ou tension absente au repos.
- entrer le **REGISTRE 72**,
- après réception d'un bip long, entrer :
 - soit le numéro d'appel, ponctué de pauses d'invitation à numéroté en appuyant sur la touche * dans le cas d'un appel extérieur et/ou interurbain (16 chiffres maxi, pauses comprises). Valider par # un numéro de moins de 16 chiffres.
 - soit # pour effacer ce numéro (l'alarme sert alors uniquement à bloquer les appels, tous les digicodes et badges).

3.2.18 Gestion des horaires

Il est nécessaire de programmer l'horloge, les plages d'ouverture/fermeture et ensuite de valider l'option sur les fonctions désirées.

Activation des horaires sur les boutons (voir programmation des boutons).

Activation des horaires sur les codes clavier des télécommandes 1 et 2 (hormis code gérance) :

- ➔ entrer le **REGISTRE 81**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour désactiver les horaires sur codes clavier (défaut),
 - **1** pour activer le groupe horaire 1 sur les codes clavier,
 - **2** pour activer le groupe horaire 2 sur les codes clavier.

Activation des horaires sur les numéros abrégés (numéros d'appel des résidents):

- ➔ entrer le **REGISTRE 82**,
- A> composer l'indice du résident de 1 à 3 chiffres (1 à 9, 01 à 99 ou 001 à 120),
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour désactiver les horaires sur les appels résidents (défaut),
 - **1** pour activer le groupe horaire 1 sur les appels résidents,
 - **2** pour activer le groupe horaire 2 sur les appels résidents.
- ➔ le portier émet le message 8 ('Code correct').
- ➔ recommencer en A> ou entrer **000** pour sortir de programmation. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

Si le portier est en mode vacation, la composition d'un numéro abrégé ou le choix d'un nom suivi de l'appui de la touche cloche lance l'appel. Sinon, il reste inactif ou émet le message 2 : '*Votre correspondant ne peut être joint à cette période*' (l'afficheur indique 'Hors période').

Programmation des vacances :

- ➔ entrer le **REGISTRE 83**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - soit # pour effacer les vacances (défaut),
 - soit la date de début des vacances et après réception d'un bip long, entrer la date de fin des vacances.

Ex : pour des vacances du 15.07 au 15.08, entrer 1507 puis 1508.
Pendant les vacances, le portier est en mode hors vacation.

Programmation des périodes d'ouverture du groupe 1:

- ➔ entrer le **REGISTRE 84 (période 1) ou 85 (période 2)**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - soit # pour désactiver la période (défaut),
 - soit l'horaire de début et après réception d'un bip long, entrer l'horaire de fin.

Ex : pour des périodes de 8h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00, entrer 84 (bip long) 0800 (bip long) 1200 (3 bips courts), entrer 85 (bip long) 1400 (bip long) 1800 (3 bips courts).

En dehors de ces périodes, le portier est en mode hors vacation.

Programmation des périodes d'ouverture du groupe 2:

- ➔ entrer le **REGISTRE 56 (période 1) ou 57 (période 2)**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - soit # pour désactiver la période (défaut),
 - soit l'horaire de début et après réception d'un bip long, entrer l'horaire de fin.

Ex : pour des périodes de 8h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00, entrer 84 (bip long) 0800 (bip long) 1200 (3 bips courts), entrer 85 (bip long) 1400 (bip long) 1800 (3 bips courts).

En dehors de ces périodes, le portier est en mode hors vacation.

Programmation du week-end :

- ➔ entrer le **REGISTRE 86**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - soit # pour effacer le week-end (défaut),
 - soit le numéro du jour de début du week-end et ensuite le numéro du jour de fin.

Pour un week-end d'un seul jour, entrer 0 et ensuite le jour de fermeture. Ex : entrer 86 (bip long) 01 (3 bips courts) pour le dimanche.

Pendant le week-end, le portier est en mode hors vacation.

Tableau de correspondance jour/numéro

Dimanche	1
Lundi	2
Mardi	3
Mercredi	4
Jeudi	5
Vendredi	6
Samedi	7

Programmation de l'heure :

- ➔ entrer le **REGISTRE 87**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer l'heure. Ex: 0937 pour 9h37 ou 1756 pour 17h56.

Programmation de la date :

- ➔ entrer le **REGISTRE 88**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer la date (6 chiffres). Ex: 070901 pour le 7 septembre 2001,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le numéro du jour en cours (voir tableau précédent).
Ex : 6 pour vendredi.

Programmation des jours fériés (jusqu'à 12 jours) :

- ➔ entrer le **REGISTRE 89**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer :
 - soit # pour effacer tous les jours fériés (défaut),
 - soit la date (4 chiffres) du premier jour férié,
 - après réception d'un bip long, entrer la date (4 chiffres) du jour férié suivant ou # pour terminer la programmation.

Ex: pour les jours fériés du 01.01 et 25.12, entrer 89 (bip long) 0101 (bip long) 2512 (bip long) # (3 bips courts).

Pendant les jours fériés, le portier est en mode hors vacation.

3.2.19 Modification du code secret

Par défaut, ce code est 2000.

- ➔ entrer le **REGISTRE 90**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer le nouveau code de 4 chiffres.

3.2.20 Mot de passe pour entrer en communication vocale

Ce mot de passe restreint le passage en communication vocale lorsque la platine est appelée.

- ➔ entrer le **REGISTRE 93**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer les 4 chiffres maximum du mot de passe ou # pour le désactiver (défaut).

3.2.21 Programmation des tonalités à détecter

Afin d'émettre les numéros des destinataires et détecter les passages en communication et les fins de communication, le portier doit analyser les tonalités reçues.

Il est nécessaire de connaître les tonalités générées par le central de rattachement.

- entrer le **REGISTRE 95**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** : détection des tonalités (défaut),
 - **1** : passage en communication immédiat (pas de routage).
 - **2** : passage en communication sur détection d'un code MF.

Un détecteur de voix indique le passage en communication ou l'inactivité pendant la communication. Sensibilité du détecteur de voix :

- entrer le **REGISTRE 96**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix : 0 pour une sensibilité faible (conseillé sur les lignes téléphoniques bruyantes) à 9 pour sensibilité forte. Défaut = 3.

Rem : les versions logicielles antérieures à la V2.07 (05.2002) n'acceptent que les sensibilités 0 et 1.

Le portier peut mettre fin à la communication s'il ne détecte pas de voix ou de MF pendant une durée programmable :

- entrer le **REGISTRE 97**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** : désactivé (défaut),
 - **1 à 9** : raccroché si inactivité pendant 5 à 45s en communication.

Pour la tonalité d'invitation à numéroté :

- entrer le **REGISTRE 98**,
- après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** : le portier doit détecter la tonalité d'invitation à numéroté pour émettre un n° (défaut),
 - **1** : le portier peut émettre un n° sans détecter de tonalité.

Pour les tonalités de retour d'appel et d'occupation :

- entrer le **REGISTRE 99**,
- après le bip long, entrer la **valeur du signal de la tonalité d'occupation (unité=10ms)**,
- après le bip long, entrer la **valeur du silence de la tonalité d'occupation (unité=10ms)**,
- après le bip long, entrer la **valeur du delta de la tonalité d'occupation (unité=10ms)**,
- après le bip long, entrer la **valeur du signal de la tonalité de retour d'appel (unité=53,333ms)**,
- après le bip long, entrer la **valeur du silence de la tonalité de retour d'appel (unité=53,333ms)**,
- après le bip long, entrer la **valeur du delta de la tonalité de retour d'appel (unité=53,333ms)**,

Exemple :

Tonalités	Durées	Calcul	Valeur à entrer	Valeur par défaut
Signal de l'occupé	200ms	200/10	20	50
Silence de l'occupé	400ms	400/10	40	50
Delta de l'occupé	+/-50ms	50/10	05	05
Signal du retour d'appel	1s	1000/53.333	19	28
Silence du retour d'appel	3s	3000/53.333	56	66
Delta du retour d'appel	+/-200ms	200/53.333	04	07

Par défaut, les tonalités sont réglées pour fonctionner sur le réseau français :

- signal TO = 500ms,
- silence TO = 500ms,
- delta TO = 50ms,
- signal TRA = 1,5s,
- silence TRA = 3,5s,
- delta TRA = 350ms.

3.2.22 Suivi de la progression de l'appel

L'établissement de la communication (décroché, numérotation et tonalités du central) peut être audible ou non.

- ➔ entrer le **REGISTRE 17**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour entendre la progression de l'appel (défaut).
 - **1** pour ne pas l'entendre.

3.2.23 Mode 'Entrée libre'

- ➔ entrer le **REGISTRE 79**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour désactiver le mode 'entrée libre' (défaut),
 - **1** pour activer le mode 'entrée libre'. Dans ce mode, le relais 1 est commandé en permanence durant les heures de vacation du groupe horaire 1 (programmation des horaires en 3.2.18).

3.2.24 Diffusion du nom d'un résidant

- ➔ entrer le **REGISTRE 78**,

A> composer l'indice du résidant de 1 à 3 chiffres (1 à 9, 01 à 99 ou 001 à 120),

- ➔ après réception d'un bip long, entrer le numéro de message associé à ce résidant (11 à 15).

➔ le portier émet le message 8 ('Code correct').

- ➔ recommencer en A> ou entrer **000** pour sortir de programmation. Après 3 bips courts, le portier passe au repos.

3.2.25 Fonction de la touche cloche au repos

- ➔ entrer le **REGISTRE 28**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :
 - **0** pour afficher un message d'aide,
 - **1** pour lancer un appel avec les numéros programmés pour le bouton 4,
 - **2** pour activer le relais 1 de la durée programmée par le registre 31.

3.2.26 Vitesse de défilement des résidants

Lorsque la touche ← ou → est appuyée plus d'une seconde, le défilement des résidants est lancé. Sa vitesse peut se programmer par pas de 100ms et on peut obtenir une temporisation entre l'affichage de chaque nom de 100ms à 1s. Pour cela :

- ➔ entrer le **REGISTRE 58**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre valeur de 0 à 9 (0 représente 10).

3.2.27 Temporisation de retour au repos de l'écran

Cette temporisation permet de remettre l'affichage de l'écran repos du portier. Cette durée peut se programmer par pas de 1s et on peut obtenir une valeur allant de 2s à 10s. Pour cela :

- ➔ entrer le **REGISTRE 59**,
- ➔ après réception d'un bip long, entrer votre valeur de 2 à 9 ou 0 pour 10s.

3.3 Programmation des paramètres des boutons d'appel

Une platine peut gérer jusqu'à 4 boutons d'appel.

3.3.1 Programmation des 4 boutons d'appel

→ composer le code d'accès à la programmation du bouton d'appel,

BOUTON	CODE
1 ^{er} bouton	2001
2 nd bouton	2002
3 ^{ème} bouton	2003
4 ^{ème} bouton	2004

- valider le code par #,
- à réception du code d'accès valide, le dispositif émettra le message 8 ('Code correct') autorisant alors l'entrée en programmation du bouton d'appel.
- pour sortir de programmation, composer **00** (ou 000 pour les abrégés). Le portier émettra 3 bips courts et passera à l'état repos.

3.3.1.1 Programmation des numéros d'appel pour chaque bouton d'appel

- entrer le **REGISTRE 20** pour le 1^{er} numéro, **21** pour le 2nd numéro, **22** pour le 3^{ème} ou **23** pour le 4^{ème} (les registres 22 et 23 fonctionnent uniquement avec le 1^{er} bouton),
- après réception d'un bip long, entrer les chiffres correspondants au numéro d'appel (16 chiffres maxi, pauses comprises). Les pauses d'attentes de tonalités (appel extérieur par exemple) se font par la touche *,
- presser la touche # pour valider un numéro de moins de 16 chiffres,
- après réception d'un bip long, entrer 2 chiffres correspondant à la durée d'appel du poste destinataire en secondes. 10 pour 10s (mini), 25 pour 25s, etc..., 99 pour 99s (maxi).

Exemple : programmation du 2nd numéro 0385431854 avec 0 comme préfixe de prise directe pour l'autocommutateur, et 1mn maxi d'appel :

- entrer le registre 21 → 1 bip long
- entrer 0*0385431854 → 1 bip long
- entrer 60 → 3 bips courts ou le message 8 ('Code correct')

Pour effacer un numéro, presser directement la touche # après le bip long qui suit la composition du registre 20 à 23.

3.3.1.2 Programmation des fonctions des boutons d'appel

- Inhibition/réactivation d'un bouton d'appel

Les appels d'un bouton peuvent être inhibés par exemple la nuit ou lorsque l'on ne souhaite plus être dérangé. Suivre la procédure 3.1, puis :

- presser la touche # pour inhiber ou * pour réactiver le bouton. Le portier émet le message 8 ('Code correct') et passe à l'état repos.

- Numérotation directe (exploitation en mode poste téléphonique)

Chaque bouton peut fonctionner comme le bouton mains-libres d'un téléphone. Le bouton ne lance plus un cycle d'appel mais effectue le décroché/raccroché, le clavier servant à numéroté. La table des numéros abrégés peut servir de discrimination.

➔ entrer le **REGISTRE 60**,

➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :

- **0** pour désactiver ce mode (défaut),
- **1** pour activer la numérotation directe avec discrimination.
- **2** pour activer la numérotation libre (pas de détection MF/tonalités).
- **3** pour activer la numérotation limitée. Après réception d'un bip long, entrer 2 chiffres (de 01 à 16) correspondant au nombre de chiffres nécessaires pour lancer l'appel. Cette option n'est disponible qu'avec le bouton 1.

- Arrêt de l'appel par second appui sur le bouton d'appel

➔ entrer le **REGISTRE 63**,

➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :

- **0** : le bouton ne peut pas arrêter ses appels,
- **1** : un nouvel appui du bouton provoque le raccroché (défaut),
- **2** : le bouton sert uniquement à arrêter les appels.

- Horaires (option)

Chaque bouton peut fonctionner différemment suivant l'heure et la date.

➔ entrer le **REGISTRE 80**,

➔ après réception d'un bip long, entrer votre choix :

- **0** pour qu'il lance toujours l'appel (défaut),
- **1** pour qu'il lance l'appel en vacation et qu'il soit inactif (émission du message 2 : '*Votre correspondant ne peut être joint à cette période*') hors vacation.
- **2** pour qu'il active la télécommande 1 en vacation et qu'il lance l'appel hors vacation.
- **3** pour qu'il appelle les 1^{er} et 2^{ème} numéros (1^{er} uniquement pour les boutons 2 à 4) en vacation et les 3^{ème} et 4^{ème} numéros (2^{ème} numéro pour les boutons 2 à 4) hors vacation.
- **4** pour qu'il active la télécommande 1 après une temporisation programmable de 0 à 99s en vacation et qu'il lance l'appel hors vacation.
- **5** pour qu'il appelle le 1^{er} numéro pendant 3s puis active la télécommande en vacation et qu'il lance l'appel des 3^{ème} et 4^{ème} numéros (2^{ème} numéro pour les boutons 2 à 4) hors vacation.

- Modification des codes de programmation des boutons

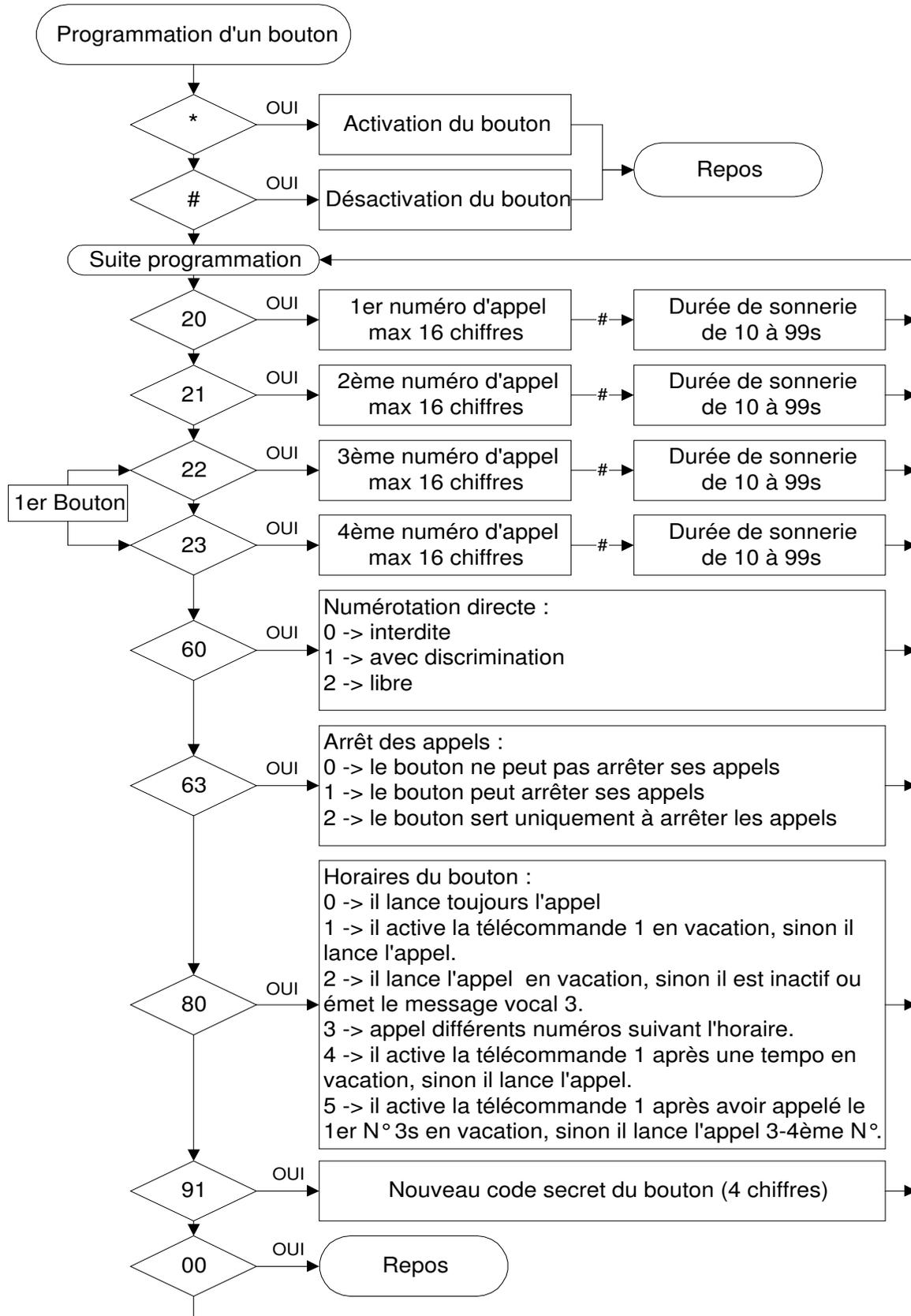
Par défaut, les codes des 4 boutons d'appel sont 2001 à 2004. Ils peuvent être modifiés.

➔ entrer le **REGISTRE 91**,

➔ après réception d'un bip long, entrer le nouveau code de 4 chiffres.

Ex : *2002# - 91 - 1303 change le code secret du 2nd bouton en 1303. Pour programmer ensuite ce bouton, il faudra entrer *1303#.

SYNOPTIQUE DE LA PROGRAMMATION DES PARAMETRES POUR LES 4 BOUTONS D'APPEL



3.4 Réinitialisation

Le cavalier S3 (voir page 4) permet une réinitialisation complète des paramètres. Les numéros abrégés et les badges sont effacés et les codes secrets sont réinitialisés à 2000, 2001, 2002 et 2003. Les messages de synthèse vocale sont tous activés et le portier utilise les paramètres par défaut (voir registre de programmation 29).

Mettre en place S3, le portier émet une tonalité continue sur le haut-parleur. Enlever S3. Il passe au repos.

3.5 Table des paramètres par défaut et des paramètres de l'installation

	<i>REGISTRE</i>	<i>Par défaut</i>	<i>Installation</i>
Programmation au clavier	10	autorisée	
Durée minimale de prise en compte des boutons	14	immédiate	
Durée de sonnerie avant réponse	15	immédiate	
1 ^{er} numéro d'appel	20	46, 30s	
2 nd numéro d'appel	21	9, 30s	
3 ^{ème} numéro d'appel	22	désactivé	
4 ^{ème} numéro d'appel	23	désactivé	
Numérotation	24	MF	
Télécommande n°1	25 et 31	code MF = 0, digicode = 12345, tempo = 5s	
Télécommande n° 2	30,32 et 33	code MF = 2, digicode = 67890, tempo = 5s	
Code clavier gérance	34	désactivé	
Durée de communication	26	1 mn	
Libération communication après télécommande	35	oui	
Ecoute discrète ou normale	27	normale	
Arrêt de l'appel par nouvel appui	63	oui	
Numérotation directe	60	désactivée	
Réponse	61	automatique vocale	
Durée d'appel des fonctions abrégés	64	30s	
Préfixe opérateur téléphonique	66	désactivé	
Détecteur de boucle sèche / tension	71,72	Télécommande 2	
Détection de l'invitation à numéroté	98	oui	
Tonalité d'occupation Tonalité de retour d'appel	99	500/500ms +/-10% 1.5/3.5s +/-10%	

Adresse :

Tél :

Numéro de série :

4 Exploitation

Plusieurs exploitations sont possibles et peuvent être adaptées aux besoins de chacun. Pour cela, différentes options sont à programmer (voir chapitre 3).

4.1 Appel du portier par un poste

Tout poste téléphonique peut appeler le portier afin de procéder soit à une écoute discrète (le haut-parleur est désactivé), soit à une communication complète.

Lors du passage en conversation, le poste appelant entend le message 10 (*'Appel portier'*) et la platine affiche 'Appareil en transmission'. En cours de communication, ce poste aura les facultés suivantes :

- passer alternativement de l'écoute discrète à la communication normale (ou vice-versa) par appui sur la touche #,
- activer une télécommande par composition du préfixe programmé.

La communication sera rompue dès détection du raccroché du poste appelant ou lorsque la durée maximale de communication est atteinte ou après activation d'une télécommande.

4.2 Appel automatique

L'appui sur le 1^{er} bouton poussoir de la plaque de rue déclenchera le cycle d'appel vers **4 numéros préenregistrés** (destinés à des appels **intérieurs** ou **extérieurs** si le portier est derrière un PABX).

Le portier émet le message 1 (*'Veuillez patienter s'il vous plaît, nous traitons votre appel'* si ce message est validé) après l'appui du bouton et l'acheminement de l'appel (prise de ligne, numérotation et tonalités) est alors audible sur le haut-parleur. L'afficheur indique 'Appel en cours'.

Remarques : lorsque la procédure d'appel est engagée, un nouvel appui sur le bouton poussoir provoque l'arrêt de la communication (voir chapitre 3 pour inhiber cet arrêt). Les boutons supplémentaires disposent d'un cycle d'appel limité à 2 numéros.

Si le poste appelé répond, le portier passera en communication (écoute et intervention). Le poste appelé sera informé du passage en communication avec le portier par la réception du message 10 (*'Appel portier'*). L'afficheur indiquera 'En communication'.

La communication sera rompue dès détection du raccroché du poste appelé ou par un nouvel appui sur le bouton ayant lancé l'appel ou lorsque la durée maximale de communication est atteinte ou après activation d'une télécommande ou par détection de #.

Le poste appelé peut activer les télécommandes en composant leur code par surnumérotation MF. Le message 4 signale un code correct et le message 7 signalent un code erroné. L'entrée de * après le message 4 et avant la fin de la temporisation active la télécommande en permanence. Toute action ultérieure sur la télécommande met fin à son activation.

Si le poste appelé est occupé ou ne répond pas avant la temporisation programmée, le portier procède à l'appel du numéro suivant s'il existe ou passe à l'état repos.

4.3 Appel manuel

Si le portier est programmé en numérotation directe, il fonctionne comme un téléphone mains-libres. Le bouton ainsi programmé ne lance plus un cycle d'appel mais effectue le bouclage (décroché) et le débouclage (raccroché) de la ligne.

Avec discrimination :

Lorsque le portier est au repos, l'appui sur le bouton provoque l'émission du message 9 (*‘Veillez composer le numéro du résident’*) et la prise de ligne. Ensuite, il est possible de composer directement au clavier les chiffres désirés.

La communication ne cesse que par un nouvel appui sur le bouton ou automatiquement, sur détection de la tonalité de raccroché.

Lorsqu'un utilisateur veut lancer un appel dans ce mode, le portier surveille sa numérotation et lui autorise seulement les numéros programmés en table des abrégés/discrimination.

Si le numéro est existant, le portier lance l'appel de la même manière que pour un numéro abrégé (voir § suivant). Sinon il émet le message 3 (*‘Numéro erroné’*) et passe au repos.

Sans discrimination :

L'utilisateur décroche en appuyant sur le bouton, il peut numérotter librement. Il n'y a ni détection de tonalité, ni détection MF. La communication est rompue par un nouvel appui sur le bouton ou lorsque la durée maximale de communication est atteinte.

4.4 Numérotation abrégée

La fonction 'abrégés' permet de lancer automatiquement l'appel d'un ou deux numéros de 16 chiffres maximum par la composition d'un numéro abrégé de 1 à 3 chiffres au clavier.

Les numéros d'appel correspondant aux numéros abrégés comportent 16 chiffres maxi et peuvent être des numéros extérieurs, avec pauses d'attente de tonalité. Ces numéros peuvent servir aussi de discrimination pour la numérotation directe.

Pour lancer un appel, il suffit de composer le numéro abrégé au clavier lorsque le portier est au repos. Le délai de composition des chiffres est de 5 secondes; passé ce délai, le portier passe à l'état repos.

Lorsqu'un numéro correct est entré, le portier émet le message 1 (*‘Veillez patienter s'il vous plaît, nous traitons votre appel’* si ce message est validé), affiche le nom du résident et l'acheminement de l'appel (prise de ligne, numérotation et tonalités) est alors audible sur le haut-parleur.

Remarque : lorsque la procédure d'appel est engagée, un nouvel appui sur le bouton ‘cloche’ provoque l'arrêt de la communication.

Si le poste appelé répond, le portier passera en communication (écoute et intervention). Le poste appelé sera informé du passage en communication avec le portier par la réception du message 10 (*‘Appel portier’*). La platine affichera 'En communication'.

La communication sera rompue dès détection du raccroché du poste appelé ou par un nouvel appui sur le bouton 'cloche' ou lorsque la durée maximale de communication est atteinte ou après activation d'une télécommande ou par détection de #.

Le poste appelé peut activer les télécommandes en composant leur code par surnumérotation MF. Le message 4 signale un code correct et le message 7 signalent un code erroné.

L'entrée de * après le message 4 et avant la fin de la temporisation active la télécommande en permanence. Toute action ultérieure sur la télécommande met fin à son activation.

Si le poste appelé est occupé ou ne répond pas avant la temporisation programmée, le portier procède à l'appel du numéro suivant s'il existe ou passe à l'état repos.

4.5 Choix d'un résidant

L'appui sur les touches ← ou → permet de parcourir la liste des résidants. Lorsque le nom du résidant recherché est affiché, l'appui sur la touche 'cloche' déclenchera le cycle d'appel vers **2 numéros préenregistrés** (destinés à des appels **intérieurs** ou **extérieurs** si le portier est derrière un PABX).

Le portier émet le message 1 ('Veuillez patienter s'il vous plaît, nous traitons votre appel' si ce message est validé) et l'acheminement de l'appel (prise de ligne, numérotation et tonalités) est alors audible sur le haut-parleur. L'afficheur indique 'Appel en cours'.

Le passage en communication et le traitement de l'état d'occupation du résidant est identique à un appel 'abrégé'.

Remarques: lorsque la procédure d'appel est engagée, un nouvel appui sur le bouton 'cloche' provoque l'arrêt de la communication.

Cinq résidants peuvent avoir leur nom énoncé lorsqu'il apparaît à l'écran. Le cycle normal de l'appel est ensuite repris.

4.6 Code d'accès clavier

Le portier dispose de deux boucles sèches commandées par le clavier. Ces boucles sèches servent en général de commande de gâche de porte. Voir chapitre 3 pour leurs programmations.

Pour activer au clavier une de ces commandes, il suffit de composer # et ensuite son code clavier. Le délai de composition des chiffres est de 5 secondes; passé ce délai, le dispositif passe à l'état repos et attend à nouveau l'appui sur la touche #.

Lorsqu'un code correct est entré, la télécommande correspondante est activée pendant la durée programmée puis le dispositif passe à l'état repos. Le message 4 ('Vous pouvez entrer') est émis s'il est validé et la platine affiche 'Entrez'.

Si l'utilisateur commet une erreur pendant la composition d'un code, il devra recommencer en pressant au préalable la touche #.

4.7 Détecteur de boucle sèche ou tension

Le portier dispose d'une entrée opto-couplée configurable par cavaliers et par programmation (voir chapitres 2 et 3).

En sortie d'usine, elle est configurée en détecteur de boucle sèche pour y relier un bouton extérieur qui active la télécommande 2.

Dans cette configuration, l'isolation galvanique entre l'entrée et l'alimentation du portier n'est pas assurée.

Lorsqu'elle est configurée en détecteur de tension, l'isolation galvanique est assurée.

Trois exploitations sont possibles :

- activation de la télécommande 2 (bouton de sortie),
- blocage des appels et digicodes avec ou sans activation télécommande 2 (alarme),
- appel automatique avec ou sans activation télécommande 2 (alarme).

Le portier ne peut être assimilé à un transmetteur d'alarme et le constructeur ne saurait être tenu pour responsable de tout défaut de prise en compte d'information sur ce détecteur et de transmission de ces informations.

Lorsque le détecteur est programmé en exploitation alarme, le passage de l'état repos à actif entraîne immédiatement l'arrêt de toutes les autres fonctions, l'activation de la télécommande 2 (si programmé) et l'appel d'un numéro programmable.

Si ce numéro est effacé, le portier bloque les appels et les digicodes tant que l'alarme ne repasse pas à l'état repos.

Si ce numéro est valide, le portier bloque les appels et les digicodes tant que l'alarme n'est pas désactivée ou prise en compte. Le poste appelé a 1mn pour répondre.

En cas de non-réponse ou de numéro occupé, le portier passe au repos pendant 10s. Il est alors possible d'entrer en programmation pour désactiver l'alarme. Il relance ainsi deux fois l'appel.

Si le poste appelé répond, le portier émet son numéro de série et passe en communication discrète.

Le correspondant peut :

- appuyer sur la touche * pour prendre en compte l'alarme. Le cycle d'appels est interrompu, le portier continue de bloquer les appels et les digicodes tant que l'alarme n'est pas désactivée ou passée à l'état repos.
- passer alternativement de l'écoute discrète à la communication normale (ou vice-versa) par appui sur la touche #,
- activer une télécommande par composition du préfixe programmé.

La communication sera rompue dès détection du raccroché du poste appelant. La durée de la communication est programmée par les registres 26 et 35.

Rem : le numéro de série de 8 chiffres est inscrit sur une étiquette collée sur la carte électronique. Les deux premiers chiffres indiquent le pays pour lequel le portier est configuré, il s'agit de l'indicatif international du pays. Ex : 33 pour la France.

4.8 Fonctions de la touche ‘cloche’

Lorsque la platine est au repos, l'appui sur cette touche peut induire 3 fonctionnements différents :

- affichage d'un message d'information pour la sélection des résidants ('Utiliser flèches pour choisir').
- lancement d'un appel avec les numéros programmés pour le bouton 4.
- activation du relais 1 de la durée programmée dans le registre 31.

4.9 Partage de ligne téléphonique

4.9.1 Câblage :

Pour partager la même ligne téléphonique, les deux platines doivent être reliées par les broches PORT+ et PORT-.

Relier les broches 11 (PORT+) et 12 (PORT-) de X2 d'une platine aux broches 11 et 12 de X2 de l'autre platine (câble droit).

4.9.2 Programmation :

Dans la télégestion, créer une installation (PLATINE 1 par exemple). Entrer les paramètres et les résidants.

Dans 'Paramètres...Partage de ligne téléphonique', cocher l'option '2 platines en parallèle' et choisir 'Priorité=1'.

Copier l'installation PLATINE 1 dans PLATINE 2 en entrant le numéro de série et mot de passe de la 2^{ème} platine.

Attention : le mot de passe de cette 2^{ème} installation doit impérativement être différent du mot de passe de la 1^{ère} installation.

Dans 'Paramètres...Partage de ligne téléphonique', cocher l'option '2 platines en parallèle' et choisir 'Priorité=2'.

Connecter la 1^{ère} platine sur la ligne téléphonique et télécharger les paramètres et les résidants de l'installation PLATINE 1. Déconnecter la 1^{ère} platine de la ligne téléphonique.

Connecter la 2^{ème} platine sur la ligne téléphonique et télécharger les paramètres et les résidants de l'installation PLATINE 2.

Puis connecter la 1^{ère} platine à la ligne téléphonique.

4.9.3 Exploitation :

Pour programmer les platines à distance, appeler PLATINE 1 et ensuite PLATINE 2, dans les 30mn.

Si 30mn s'écoulent sans appel, le cycle est remis à zéro et la première platine répondra au prochain appel.

Lorsqu'une des deux platines prend la ligne pour lancer un appel, l'autre platine garde toutes ses fonctionnalités sauf la prise de ligne. Si un utilisateur appelle un résidant, l'écran 'Appareil en transmission' est affiché.